

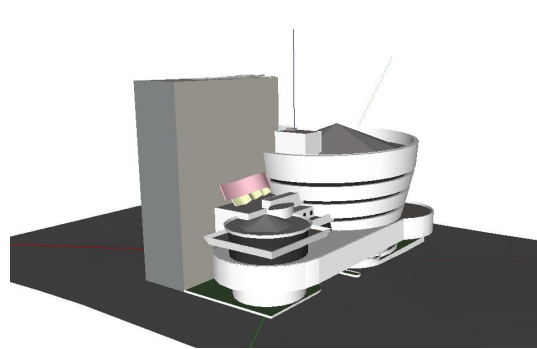
Análisis de modelos en 3D Warehouse

Figura 11 MODELO 3D WAREHOUSE. Museo Guggenheim_ Nueva York, USA_ Frank Lloyd Wright.

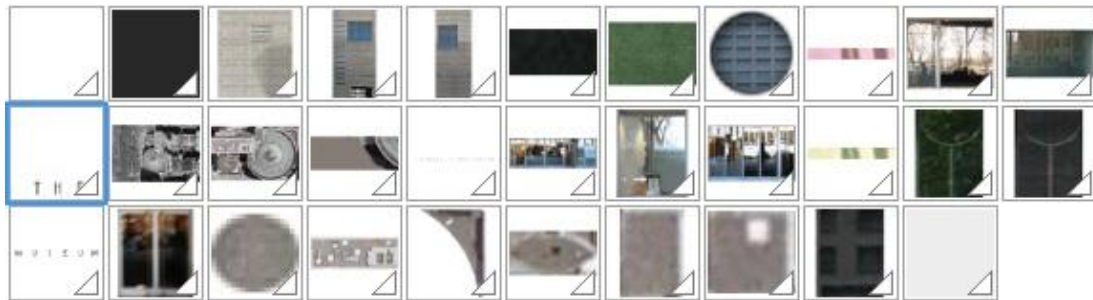
Modelo texturizado



Modelo básico



Patrones utilizados:



Componentes	Layers	Características
Posee 4 componentes y 3 grupos	Layers Básicos 3D WAREHOUSE - Google Earth Terrain. - Google Earth Snapshot.	Geometría: Ejes: 3.670 Caras: 1.332 Tamaño Kb: 2.048,50 Kb.

Observaciones

El modelo está bastante bien elaborado, posee un nivel de detalles lo suficientemente específicos para lograr concordancia con la realidad. Sin embargo, se puede notar que no existe mucha diferencia entre el modelo texturizado y el modelo básico más allá de la que proporciona el uso de textura en las fachadas del elemento rectangular. Además se puede decir que el archivo es “pesado”, posiblemente por la abundancia de elementos individuales y la escasez de componentes y grupos; esto hace que la manipulación del modelo sea mucho más lenta.

Elaborado por: Daniela Velázquez