

INFORMÁTICA

La obtención de información a partir de datos, es parte relevante de la función de una computadora. La ciencia que estudia la obtención de información a partir de sistemas automáticos es denominada informática.

Es una ciencia que trata de hacer fácil todo método y operaciones de trabajo que contiene un organización manual, contribuyendo a la disminución del tiempo de respuesta cuando buscamos una solución como así también a la exactitud de sus cálculos.

En resumen informática es el procesamiento automático de la información.

COMPUTADORA

Es una máquina que consta de dispositivos electrónicos capaz de recibir, procesar y remitir información.

Es una máquina electrónica que lleva a cabo procesos de datos sin la intervención humana, en forma automática y a enorme velocidad.

ETAPAS DEL PROCESO PARA OBTENER INFORMACION



1. **ENTRADA DE DATOS** : El operador o usuario de la PC debe ingresar los datos, órdenes o instrucciones necesarias para que la misma pueda procesar.
2. **PROCESAMIENTO**: Los datos son procesados de acuerdo a una serie de cálculos u operaciones. Este proceso se realiza a muy alta velocidad y sin intervención de la persona (usuario u operador).
3. **INFORMACIÓN**: Una vez procesado los datos se emite la información o resultado por medio de un dispositivo de salida.

COMPONENTES DE UNA COMPUTADORA O PC

LA C.P.U o GABINETE

La CPU (Unidad Central de Proceso). Es el componente principal de la computadora ya que en su interior se encuentran los elementos mas importantes de un PC como ser el microprocesador, la placa madre, memoria, etc. Todos ellos permiten el proceso de la información.

PERIFERICOS

Se denomina periférico a todos los dispositivos o equipos conectados a la CPU.

TECLADO

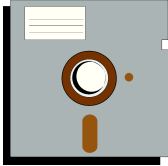
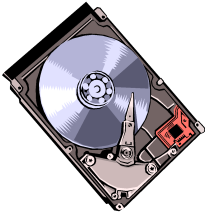
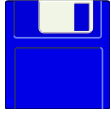

Dispositivo similar a una maquina de escribir. Permite al usuario ingresar datos y darle ordenes a la computadora. Esta compuesto por botones o teclas con números, letras y símbolos agrupados en varias filas.

MOUSE O RATON

También se utiliza para ingresar datos pero de una manera mas intuitiva. Rastrea la pantalla a través de un puntero o flecha para trabajar con cualquier elemento de la pantalla.

MEDIOS O UNIDADES DE ALMACENAMIENTO DE INFORMACION

Son componentes físicos que permiten guardar y recuperar información, como también transportar datos de una computadora a otra. En definitiva, proveen un espacio físico donde almacenar los trabajos aun después de apagar su computadora.

 DISKETTE DE 5 ¼	1,2 Megabytes	 DISCO RÍGIDO	4 Gigabyte o más
 DISKETTE DE 3 ½	1,44 Megabytes	 CD o DISCO COMPACTO	64 Megabyte o más

