

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan hasil analisis dan hasil pengembangan media pembelajaran video animasi cerita rakyat berbasis aplikasi *Adobe Express Desain Video AI*. Penelitian Ini menggunakan metode *Research and Depelopmen* (R&D) dengan model ADDIE. Teknik pengumpulan data berupa angket (*kuisisioner*), kuis interaktif atau evaluasi pemahaman siswa, wawancara, observasi, dan dokumentasi. Subjek penelitian adalah seorang narasumber cerita, seorang ahli materi dan ahli bahasa, seorang guru mata pelajaran bahasa Indonesia dan 30 orang siswa kelas VII.3 SMP Negeri 4 Kayuagung. Teknik analisis data yang digunakan ialah teknik observasi, wawancara dan analisis kuisisioner. Berdasarkan hasil rekapitulasi validasi dari persentase rata-rata dari ketiga validator ahli materi, ahli media dan ahli bahasa adalah 95,40% pengembangan media pembelajaran video animasi cerita rakyat dikategorikan sangat valid karena masuk ke dalam kriteria >81,00%. Rekapitulasi hasil angket tanggapan peserta didik uji coba satu-satu (*One to One*) dengan persentase rata-rata sebesar 91,7% dan kriteria sangat valid. Hasil rekapitulasi angket tanggapan peserta didik uji coba kelompok kecil (*Small Group*) didapat 91,5% dengan kriteria sangat valid. Selanjutnya, dilaksanakan uji coba lapangan (*Field Trial Evaluation*) didapat dengan skor 94,42% dan dapat dikategorikan sangat valid.