

Смысл RPG-Кашевара в том, чтобы за три недели создать сценарий приключения по любой, изданной на русском языке системе правил, или игру со встроенными правилами и приключением (возможно, готовый к игре черновик), основываясь на предложенных нами ключевых словах и теме.

Условия: 9 сентября в 20:00 по Москве мы опубликуем 5 ключевых, которые вам нужно будет использовать. Из этих пяти вы выбираете три и делаете из них игру. Разумеется, вы не обязаны использовать выбранные слова в строго именительном падеже и единственном числе. Допускаются и производные слова вроде «усталость» — «уставший». Можно любым образом сочетать слова и обыгрывать их. Важно чтобы вы сами могли объяснить, каким образом использовали в конкурсной работе каждое выбранное слово.

Тема этого Кашевара: **возрождение**. Предыдущий конкурс проходил почти два года назад, но мы вернулись! Кроме этого, возрождение — это и историческая эпоха, и светлая надежда на будущее и приход Ктулху.

При создании игры вы можете опираться на свои или чужие наработки, однако, конкурсная работа не может быть составлена из старого материала — финальная заявка должна быть написана с нуля. Попытка плагиата приведёт к дисквалификации участника с конкурса.

Формат: не более 3000 слов на саму игру или приключение, но вы можете добавить таблицы, карту мира или бланки персонажей сверх этой нормы. Вы не будете дисквалифицированы, если ваша работа немного превысит заданный объём, но мы просим уважать личное время судей.

Под игрой подразумеваются готовые к использованию правила и сюжет (или понятный черновик-пример). Хорошими примерами являются работы Джона Харпера - <https://studio101.ru/othergames/freegames>

Под приключением подразумеваются сюжеты-планы, декорации с расстановкой сил или зоны для исследования. Правила, используемые в игре должны быть доступны для покупки на русском языке в любом из этих магазинов: <https://studio101.ru>, <https://hobbygames.ru>, <http://indigogames.ru>, <https://trideviatoe.ru>. Если вы не уверены, что вашу работу примут - задайте вопрос заранее в группе или по почте.

На конкурс принимаются файлы только в формате PDF. Вёрстка, иллюстрации и любые элементы оформления напрямую на решение судей влиять не будут. В самом тексте работы не должны быть указаны контакты автора - это нужно чтобы судья оценивал только саму работу, но не автора. Доступа на почту и в сообщения группы у них нет.

Файл может быть отклонён в случае неудобопонятности или нарушения этических норм. Я сообщу суть претензии и работу можно будет прислать снова.

Файлы можно прислать в сообщения группы vk (<https://vk.com/rpgkashevar>) или на почту (rpgkashevar@yandex.ru).

Судейство: в комиссии судей четыре человека. Голосованием они выберут «Лучшее приключение» и «Лучшую игру».

Отдельно от судейской комиссии будет проведено открытое голосование читателей по тем же номинациям.

Награждение:

Победители, выбранные судьями, получают любую печатную книгу Студии 101, настольную игру “Да, Тёмный Властелин!” от HobbyGames, купон на 1000 рублей на кошелек CrowdRepublic и браслет в игровую зону на Ролекон 2019.

Победители открытого голосования получают код на 1000 рублей на сайт Студии 101 и браслет в игровую зону на Ролекон 2019.