

ÉTAPES DE CONFIGURATION - DUELS

(suivre à la lettre)

MANCHES DE QUALIFICATIONS CHRONOMÉTRÉES

- Préparer TAG 540

- Vérifier le câblage

| | | | |
|------------|-------------|------------|-----------|
| INPUT 1 | INPUT 2 | INPUT 3 | INPUT 4 |
| BLUE START | BLUE FINISH | RED FINISH | RED START |

- Mode de course PARALEL SEQ
- CLEAR MEMORY
- Test du TAG avec test start/finish - blue/red

- Préparer CLUB

- Charger le fichier QUALIFICATIONS dans CLUB
- Revoir le input mapping des entrées du TAG (1,2,3,4)

| | | | |
|------------|-------------|------------|-----------|
| INPUT 1 | INPUT 2 | INPUT 3 | INPUT 4 |
| BLUE START | BLUE FINISH | RED FINISH | RED START |

- Faire les tests d'input avec TAG
- Placer les settings ALGE pour QUALIFICATION dans CLUB
 - Scoreboard = Dual ALGE (chan. 2/4)

- Préparer Afficheurs ALGE

- Placer les settings ALGE pour QUALIFICATIONS
 - (SE h9 - br 09 - t0 00 - Ad02)
 - (SE h9 - br 09 - t0 00 - Ad04)
- Faire une SCOREBOARD TEST
- Faire un essai avec des ouvreurs de piste

ENTRE LES MANCHES

- Compléter les manches de qualification

- Faire les DSQ et DNF
- Afficher le rapport DSQ et DNF
- Identifier les 16 meilleures filles et 16 meilleurs garçons
- Archiver tous les résultats des manches de qualifications

MANCHES ÉLIMINATOIRES

- Préparer les manches éliminatoires
 - Annoncer les 32 meilleurs (16 filles et 16 garçons)
 - Remplir les dossards-nom-club dans les feuilles éliminatoires
 - Imprimer 15 feuilles éliminatoires
 - Distribuer les feuilles éliminatoires au jury et aux juges
- Préparer TAG
 - Refaire le câblage du TAG

| | | | |
|-------------|----------|----------|------------|
| INPUT 1 | INPUT 2 | INPUT 3 | INPUT 4 |
| BLUE FINISH | NOT USED | NOT USED | RED FINISH |

- Changer le mode de course PARALEL DIFF
 - Test du TAG
- Préparer CLUB et ALGE
 - Charger le fichier ÉLIMINATOIRE dans CLUB
 - Revoir le « input mapping » des entrées du TAG (1-4)

| | | | |
|-------------|----------|----------|------------|
| INPUT 1 | INPUT 2 | INPUT 3 | INPUT 4 |
| BLUE FINISH | NOT USED | NOT USED | RED FINISH |

- Faire les tests d'input avec TAG
- Préparer Afficheurs ALGE
 - Placer les settings ALGE pour ÉLIMINATOIRE dans CLUB
 - Scoreboard = ALGE
 - Placer les settings ALGE sur afficheur
 - SE E9 - br09 - t00 00 - Ad00
 - Extended :
 - 1 - 13
 - 1 : 00
 - 2 - 00
 - 2 : 00
 - 3 - 15
 - 3 : 14
 - 4 - 16
 - 4 : 00
 - 5 - 18
 - 5 : 00
 - 6 - 19
 - Éteindre l'afficheur de droite (RED)

- Mettre un MASKING TAPE noir sur le point du haut pour convertir le point-virgule en virgule.
 - Faire un SCOREBOARD TEST
 - Faire un essai avec des ouvreurs de piste
 - Préparer les fichiers Google Drive
 - Ouvrir les fichiers éliminatoires
 - Assurer la communication avec le tableau marqueur
 - Changer les feuilles sur le panneau du marqueur
 - Débuter la 1^{ière} MANCHE ÉLIMINATOIRE
 - CONFIGURATION
 - F-Clear Memory
 - F-Open Run
 - Set a Penalty – YES
 - 0.5 Sec
 - DÉBUT DES COUREURS
 - No coureur Bleu – E1
 - No coureur Rouge – E4
 - Résultats (saisir dans le chiffrier éliminatoire)
 - Gagnant : Winner = saisir 0
 - Perdant = Saisir le temps du TAG (maximum 0.5)
 - Si DNF ou DSQ, saisir 0.5
 - Début de la 2^{ième} MANCHE ÉLIMINATOIRE
 - CONFIGURATION
 - F-Clear Memory
 - F-Open Run
 - Set a Penalty – No
 - DÉBUT DES COUREURS
 - No coureur Bleu – E1 et ENTER
 - No coureur Rouge – E4 et ENTER
 - Résultats (saisir dans le chiffrier éliminatoire)
 - Gagnant : Winner, saisir 0
 - Perdant : Saisir le temps de SKI CLUB
 - Si DNF ou DSQ, saisir 9999