

MOZDEVZ

Hackathon Wansati

JUSTIÇA DE GÊNERO

Índice	Página
1. Contexto: MozDevz	3
1.1. Motivação	4
2. Hackathon Wansati	4
3. Problemática	5
4. Sobre o Evento	6
4.1. Data	6
4.2. Local	6
4.3. Público Alvo	6
4.4. Resultados esperados	7
4.5. Medidores de sucesso	7
4.6. Participantes esperados	7
4.7. Agenda	8
5. Inscrições	9
5.1. Disponibilização de Link de Inscrição	9
5.2. Perfil do Inscrito	9
5.3. Restrição de Inscrição	9
7.1. Número de vagas	10
7.2.Excepção e disponibilização de mais vagas	10
7. Participação no Evento	10
8. Apresentação dos Projetos	10
8.1. Primeira apresentação dos Projectos	10
8.2. Ordem de apresentação	10
8.3. Duração da apresentação	10
8.4. Local e Júri	10
9. Avaliação dos Projetos	10
9.1. Fase do Projecto	11
9.2. Composição do Júri	11
9.3. Critérios de avaliação	11
9.3.1. Nível de resposta a necessidade exposta;	11
9.3.3. Qualidade técnica	12
9.3.4. Nível de aplicabilidade	12
9.3.5. Sustentabilidade	12
9.4. Avaliação dos Projectos	12
9.5. A comissão de Júri	12
9.6. Escolha de Projectos	12
9.7. Empate	13

9.8. Critério de Premiação	13
10. Resultados do Evento	13
11. Premiação	13
12. Disposições Finais	13
11.1. Concordância com o regulamento	13
11.2. Conflitos	13
11.3. Propriedade das Soluções	13
11.5. Dúvidas sobre o regulamento	14
13. Contactos	14

1. Contexto: MozDevz

MozDevz é uma comunidade que conecta estudantes, profissionais e entusiastas do setor de Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC) ao setor privado e organizações da sociedade civil. A MozDevz capacita os seus constituintes através de programas de desenvolvimento e testes de competências, hackathons, reuniões (*meetups*) e pequenos programas de formação, com o objetivo final de os preparar e integrar no mercado de trabalho através da nossa rede de parceiros e contribuir para o desenvolvimento de soluções tecnológicas para a sociedade.

1.1. Motivação

Os membros da MozDevz são movidos pelo desejo de ajudar a resolver os problemas do país através da tecnologia. Desta vez, pretendemos juntar esforços para programas virados à mulher, mais especificamente na criação de soluções tecnológicas feitas por mulheres. Ao organizar o Hackathon Wansati, pretendemos junto de parceiros como o FSDMoç (Programa das Nações Unidas para o Desenvolvimento), representado pelo Laboratório de Aceleração e OXFAM ultrapassar algumas dificuldades específicas que são encontradas em nosso seio, como garantir que as mulheres estejam mais engajadas nas áreas STEM (*Science, Technology, Engineering and Mathematics*) e tenham acesso à informação e recursos necessários a fim de permitir o empoderamento da mesma nos vários sectores socio-económicos.

A MozDevz pretende ajudar todas as mulheres interessadas em tecnologias de informação a descobrir como usar essas tecnologias como poderosas ferramentas de desenvolvimento. Além disso, esperamos incentivar as partes interessadas a promover iniciativas semelhantes para ajudar o país a se desenvolver e competir no campo da tecnologia com outros países.

2. Hackathon Wansati

O conceito “Hackathon” representa uma maratona de programação que promove a troca de habilidades e conhecimento entre desenvolvedores locais e potenciais clientes/empresas/organizações com o objetivo de solucionar problemas locais por meio do desenvolvimento de soluções de base tecnológica.

O Hackathon Wansati é uma iniciativa que visa desenvolver soluções focadas na mulher, olhando para a justiça de gênero, promovendo assim, a inclusão da mulher em áreas de grande impacto em sua vida, focando nos pontos acima citados com base no uso da tecnologia. Este programa convida mulheres entusiastas, desenvolvedoras de software, designers e profissionais de outras áreas ligadas a temática, entre outras, para 48 horas de busca e criação de soluções para a sociedade na forma de protótipos, nos quais serão desenvolvidos os melhores, juntamente com os parceiros em sessões de acompanhamento ao longo de um período a determinar, em um produto final pronto para uso.

Somos jovens moçambicanos que compreendem o poder que a tecnologia tem para resolver problemas de forma simples e inclusiva. Esperamos estar mais presentes no desenvolvimento da sociedade, portanto, queremos usar a tecnologia para incentivar as mulheres a terem uma vida mais inclusiva e conectada. E quebrar certos tabus que a sociedade criou sobre mulheres nas ciências, sendo este um programa desenvolvido para mulheres visando resolver problemas que afectam às mulheres.

3. Problemática

Em Moçambique, assim como em muitos outros países, a igualdade de gênero ainda é um problema significativo. Embora tenham sido feitos alguns progressos na promoção da igualdade de gênero, as mulheres ainda enfrentam desafios significativos no acesso a oportunidades económicas, políticas e sociais, bem como em questões de justiça de gênero.

Um dos principais problemas relacionados à justiça de gênero em Moçambique é a violência contra as mulheres. De acordo com uma pesquisa do Instituto Nacional de Estatística, em 2021 mais de um terço das mulheres moçambicanas com idade entre 15 e 49 anos relataram ter sofrido violência física, sexual ou emocional por parte de um parceiro íntimo em algum momento das suas vidas. Além disso, a pesquisa mostrou que 18,8% das mulheres relataram ter sofrido violência sexual.

Outro problema relacionado à justiça de gênero em Moçambique é o acesso limitado das mulheres à educação e oportunidades económicas. De acordo com o Relatório de Desenvolvimento Humano de 2020, apenas 39,3% das mulheres com idade acima de 25 anos em Moçambique têm educação secundária, em comparação com 50,9% dos homens. Além disso, as mulheres enfrentam barreiras significativas no acesso a

oportunidades económicas, como a propriedade de terras e a participação em cargos de liderança e tomada de decisão.

Esses problemas de justiça de gênero têm um impacto significativo na vida das mulheres em Moçambique e exigem ações urgentes para mudar a situação atual. É importante que o governo, organizações da sociedade civil e outras partes interessadas trabalhem juntos para promover a igualdade de gênero e combater a violência e a discriminação contra as mulheres. As mulheres têm enfrentado muitos desafios no acesso e na participação na área de tecnologia em Moçambique. No entanto, nos últimos anos, houve um esforço crescente para aumentar a inclusão das mulheres na tecnologia e melhorar a representação feminina nesse campo.

Uma das principais barreiras enfrentadas pelas mulheres na tecnologia em Moçambique é a falta de acesso a oportunidades de educação e treinamento. As mulheres têm menor acesso à educação em áreas de tecnologia e ciência, afectando a sua capacidade de competir por empregos nesses setores. Além disso, a falta de políticas e programas de incentivo à participação feminina na tecnologia é um problema que ainda precisa ser abordado.

Olhando para estes desafios acima citados, a MozDevz, juntamente com os seus parceiros, decidiram unir esforços para a realização duma maratona de programação, designada por Hackathon Wansati, com vista a propor que as equipas participantes do hackathon se lancem na **produção de soluções tecnológicas que visem a melhoria da problemática de género e economias justas.**

3.1. Áreas dos desafios

- Casamentos prematuros
- Violência baseada no gênero
- Economias justas

4. Sobre o Evento

4.1. Data

Dias 16, 17 e 18 de Junho de 2023

4.2. Local

Maputo [Incubadora do Standard Bank]

No primeiro dia, 16 de Junho, o evento terá início com uma sessão de final de dia onde os parceiros se apresentarão aos participantes. Durante suas apresentações, eles darão

mais detalhes sobre seus problemas com base em suas experiências nas áreas de igualdade de gênero e exporão seus principais requisitos. Nos dois dias seguintes, pequenas equipes construirão as soluções e no último dia apresentarão suas soluções. A MozDevz e parceiros vão construir um plano de acompanhamento das soluções até à sua utilização.

4.3. Público Alvo

- Desenvolvedores locais de software;
- Designers de software locais;
- Ativistas da área de igualdade de gênero;
- Organizações da área de igualdade de gênero;
- Empresas do sector privado
- Governo

4.4. Resultados esperados

- Pelo menos 3 soluções baseadas em tecnologia para igualdade de gênero construídas pelos grupos de hackathon;
- Uma plataforma criada para interação entre stakeholders, organizações e desenvolvedores;
- Exposição de problemas enfrentados por pessoas e organizações que trabalham na área de igualdade de gênero;

4.5. Medidores de sucesso

Quantidade e qualidade de protótipos de soluções criadas durante o evento;

Pesquisas de feedback para as partes interessadas;

Número de participantes;

Número de postagens compartilhadas nas redes sociais;

Número de reportagens televisivas durante o evento;

4.6. Participantes esperados

50 participantes concorrentes;

15 Membros Organizadores (mentores, Keyspeakers, equipa MozDevz);

6 representantes dos parceiros;

10 outras partes interessadas do público-alvo (alunos de instituições de ensino que a MozDevz está representada, Ministério do Género, Criança e Acção Social, Ministério da Ciência e Tecnologia, mídia);

Mínimo esperado: 80

4.7. Agenda

16 de Junho Sexta-feira	Hackathon Wansati: Introdução
17:00	Check-in dos participantes
17:30	Introdução do Hackathon Wansati Odília Nhacundela & Igor Sambo
17:45	Apresentação dos Desafios & Problemas Orador: Fórum Mulher
18:45	Human Centered Design Orador: ---
19:15	Ideação e Networking Grupos de trabalho
19:45	Encerramento
17 de Junho Sábado	Hackathon Wansati: Desenvolvimento das Soluções
08:00	Check in e registo das equipas
08:15	Master class: USSD Technologies [Offline first Mozambique context] Orador: Vodacom
08:45	Início das sessões de trabalho em grupos
10:30	Lanche

11:00	Sessão de trabalho em grupos
12:30	Almoço
13:30	Master class Orador: FSDMoç
14:30	Sessão de trabalho em Grupos
17:30	Lanche da tarde
18:00	Sessão de Trabalho em Grupo
20:00	Término dos trabalhos
18 de Junho Domingo	Hackathon Wansati: Apresentações e Premiação
08:00	Chegada dos participantes
09:15	Como fazer o Pitch Perfeito Orador: Ivanilson António
09:45	Lanche
10:15	Sprint Final
12:30	Almoço
13:30	Sessão em grupo
14:00	Apresentação ao Júri
15:30	Anúncio dos vencedores
16:00	Closing Remarks Unicef, Standard Bank & FSDMoç
16:30	Encerramento e networking

5. Inscrições

5.1. Disponibilização de Link de Inscrição

As propostas de inscrições serão realizadas exclusivamente por meio de preenchimento de formulário disponível pelo link <https://www.wansati.mozdevz.org> de 15 de Maio de 2023 até as 23h59 do dia 09 de Junho de 2023, horário de Moçambique.

5.2. Perfil do Inscrito

A inscrição dos participantes do evento é individual e os candidatos devem indicar no formulário a categoria correspondente ao seu perfil (Desenvolvedor, Designer Gráfico,

Activista Social, Marketer, Inovador/Empreendedor). Os inscritos devem indicar suas equipes no momento da inscrição.

5.3. Restrição de Inscrição

Não serão permitidas inscrições de pessoas que trabalhem ou prestem serviços a MozDevz, assim como os membros da organização do evento.

6. Seleção das Inscrições

7.1. Número de vagas

Para o Hackthon Wansati serão disponibilizadas 50 vagas individuais. Os grupos deverão ser formados pelos participantes para inscrição, não devendo ser de carácter obrigatório porém, recomendável, dependendo das ideias enviadas e dos seus perfis e do interesse dos mesmos.

7.2.Excepção e disponibilização de mais vagas

A organização do evento poderá julgar a viabilidade de disponibilizar mais vagas, se considerar que as ideias apresentadas na inscrição são relevantes para a resposta e as necessidades dos problemas/dificuldades enfrentadas pelas organizações.

7. Participação no Evento

Os participantes/equipes deverão dispor de computadores pessoais, *smartphones*, *flash drive*, fichas triplas, os demais equipamentos serão disponibilizados pelo evento.

8. Apresentação dos Projetos

8.1. Primeira apresentação dos Projectos

Após os dois primeiros dias do Hackathon, todos os Projetos deverão ser apresentados no dia 18/06/2023, a partir das 14h.

8.2. Ordem de apresentação

A ordem de apresentação dos Projetos será definida pela organização do evento.

8.3. Duração da apresentação

A apresentação dos Projetos terá duração máxima de 5 minutos.

8.4. Local e Júri

As apresentações deverão ser feitas em auditório, no local do evento, para todos os participantes do evento e para Comissão do Júri.

9. Avaliação dos Projetos

9.1. Fase do Projecto

Os Projectos decorrerão em 3 fases, e para tal serão pré-avaliados na 1ª Fase para dar seguimento das soluções (após críticas, melhorias e propostas) nas 2ª Fase e 3ª Fase. Abaixo a descrição das fases do projecto:

- 1ª Fase: Dia Final do Evento Hackathon e premiação (18.06.2023);
- 2ª Fase: Entrega dos primeiros Protótipos (Data por Definir);
- 3ª Fase: Entrega da Versão final da Aplicação e proposta de Data da implementação (Data por Definir);

9.2. Composição do Júri

A comissão do Júri será composta por entidades com os seguintes perfis:

- 01 Membro da Board da MozDevz
- 01 Membro da Fórum Mulher
- 01 Membro da FSDMoç
- 01 Membro do Standard Bank
- 01 Membro da ITCore
- 01 Membro da Vodacom
- 01 Membro da Unicef

9.3. Critérios de avaliação

Os Projetos serão avaliados segundo cinco requisitos, nomeadamente:

- Nível de resposta a necessidade exposta;

- Criatividade/Inovação;
- Qualidade técnica;
- Nível de aplicabilidade;
- Sustentabilidade da Solução;

9.3.1. Nível de resposta a necessidade exposta;

No requisito nível de resposta a necessidade exposta público será avaliado se o projeto atende à necessidade e se a proposta colabora com a melhoria de vida dos grupos de interesse da aplicação.

9.3.2. Criatividade

No requisito criatividade será avaliado se o projeto apresenta solução inovadora para problema relevante.

9.3.3. Qualidade técnica

No requisito qualidade técnica será avaliado se o projeto cumpre com portabilidade e compressão do código fonte ou seja se o código pode facilmente ser compartilhado, copiado, alterado por outros desenvolvedores.

9.3.4. Nível de aplicabilidade

No requisito aplicabilidade será avaliado se o projeto atende a uma ou várias necessidade (s) das organizações/instituições.

9.3.5. Sustentabilidade

No requisito sustentabilidade, será avaliado o custo total para deixar a solução operacional (Pesquisa, Desenvolvimento, Implementação, Treino dos utilizadores).

9.4. Avaliação dos Projectos

Os avaliadores serão convidados a fazer uma livre avaliação dos projetos, de acordo com os requisitos apresentados no item 7.3.

9.5. A comissão de Júri

A comissão de Júri contará com o apoio da organização do Hackthon para a avaliação dos repositórios de código e da documentação do projeto.

9.6. Escolha de Projectos

A escolha dos projetos vencedores poderá ser feita por consenso entre os avaliadores, desde que justificados cada um dos requisitos avaliados.

9.7. Empate

Em caso de não haver consenso, todos os participantes da Comissão de Júri, deverão atribuir notas de 0 a 10 para os requisitos apresentados no item 7.3 deste edital. Os projetos vencedores serão aqueles que obtiverem o maior somatório geral das notas atribuídas por todos os componentes da Comissão.

9.8. Critério de Premiação

Serão premiados, de acordo com as notas finais. Os três projetos melhor pontuados.

10. Resultados do Evento

Os resultados do concurso serão anunciados na terceira fase do evento no local onde decorrerá no dia 18/06/2023 pelas 14 Horas.

11. Premiação

Os prémios serão de carácter monetário, para as três melhores ideias, descritos da seguinte forma:

- 1º Lugar: \$1 500,00
- 2º Lugar: \$800,00
- 3º Lugar: \$700,00

12. Disposições Finais

11.1. Concordância com o regulamento

Todos aqueles que preencherem o formulário de inscrição de projetos do Hackthon Saúde automaticamente concordam com os termos deste regulamento.

11.2. Conflitos

A organização do Hackthon se reserva o direito de resolver arbitrariamente conflitos que possam acontecer no decorrer do concurso, mas se compromete em manter a transparência das suas decisões.

11.3. Propriedade das Soluções

A MozDevz não tem propriedade sobre as ideias, os projetos e/ou os códigos desenvolvidos pelos participantes no Hackthon integral ou parcialmente.

11.5. Dúvidas sobre o regulamento

Os casos omissos e eventuais dúvidas referentes a este regulamento serão resolvidos e esclarecidos pela organização do evento.

13. Contactos

Odília Nhacundela - Vice-Presidente da MozDevz

Email: odilia.nhacundela@mozdevz.org

Celular: 848565131

Igor Sambo - Presidente da MozDevz

Email: igor.sambo@mozdevz.org

Celular: 822511278