

MODUL: 4.0 TEKNOLOGI RUMAH TANGGA					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
1	MINGGU ORIENTASI Kump A: 11.01.2026-15.01.2026, Kump B: 12.01.2026-16.01.2026				
2 Kump A: 18.01.2026-22.01.2026 Kump B: 19.01.2026-23.01.2026 3 Kump A: 25.01.2026 - 29.01.2026 Kump B: 26.01.2026-30.01.2026 4 Kump A: 01.02.2026 -05.02.2026 Kump B: 02.02.2026-06.02.2026 5 Kump A: 08.02.2026-12.02.2026 Kump B: 09.02.2026-13.02.2026	4.3 Artikel Jahitan	Murid boleh: 4.3.1 Mengenal pasti jenis mata jahitan tangan pada artikel jahitan. 4.3.2 Menerangkan fungsi alatan jahitan. 4.3.3 Melakar reka bentuk artikel jahitan yang akan dihasilkan. 4.3.4 Menilai lakaran yang dipilih dan membuat penambahbaikan.	1 2 3 4 5 6	Menyatakan jenis mata jahitan pada artikel jahitan. Menerangkan fungsi artikel jahitan dan alatan yang digunakan. Membuat lakaran bermaklumat reka bentuk artikel jahitan. Menganalisis lakaran dan membuat penambahbaikan. Menghasilkan artikel jahitan berdasarkan lakaran secara kreatif. Menghasilkan artikel jahitan yang kreatif, kemas dan boleh dicontohi.	Nota: ● Reka bentuk artikel jahitan yang dihasilkan boleh menggunakan kaedah seperti: ○ jahitan tangan ○ mesin jahit ○ mini <i>hand-held</i> ● Contoh jenis mata jahitan tangan adalah seperti: ○ kia ○ Jelujur kasar ○ Jelujur halus ○ sembat ○ silang pangkah ○ insang pari ● Murid perlu diingatkan supaya mengamalkan langkah keselamatan dan amalan kerja yang baik sepanjang aktiviti dijalankan.
6	CUTI PERAYAAN – TAHUN BARU CINA KUMP A: 15.02.2026 – 19.02.2026, KUMP B: 16.02.2026 – 20.02.2026				

MODUL: 4.0 TEKNOLOGI RUMAH TANGGA					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
7 Kump A: 22.02.2026-26.02.2026 Kump B: 23.02.2026-27.02.2026	4.3 Artikel Jahitan	4.3.5 Mengira dan membuat anggaran kos bahan bagi menghasilkan artikel jahitan.			- Langkah-langkah menghasilkan artikel jahitan: i. Menyediakan pola ii. Menyusun atur pola iii. Memindahkan tanda pola - Langkah-langkah menghasilkan artikel jahitan: i. Menyediakan pola ii. Menyusun atur pola iii. Memindahkan tanda pola iv. Menggunting fabrik v. Mencantum Cadangan Aktiviti: - Menghasilkan artikel jahitan: - o sarung telefon - o sarung <i>power bank</i> - o apron - o <i>keychain</i> - o kasut bayi - o baju binatang peliharaan - o getah ikat rambut - o sarung bekas air
8 Kump A: 01.03.2026-05.03.2026 Kump B: 02.03.2026-06.03.2026		4.3.6 Menghasilkan artikel jahitan secara sistematik dan menggunakan bahan serta alatan yang sesuai.			
9 Kump A: 08.03.2026-12.03.2026 Kump B: 09.03.2026-13.03.2026		4.3.7 Membuat pembentangan artikel jahitan yang telah dihasilkan			
10 Kump A: 15.03.2026-18.03.2026 Kump B: 16.03.2026-18.03.2026					
CUTI PENGGAL 1, TAHUN 2026					
KUMPULAN A: 20.03.2026 - 28.03.2026, KUMPULAN B: 21.03.2026 - 29.03.2026					

MODUL: 5.0 APLIKASI REKA BENTUK TEKNOLOGI KEJURUTERAAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
11 Kump A: 29.03.2026- 02.04.2026 Kump B: 30.03.2026- 03.04.2026 12 Kump A: 05.04.2026- 09.04.2026 Kump B: 06.04.2026- 10.04.2026	5.1 Reka Bentuk Produk Menggunakan Tenaga Boleh Baharu	Murid boleh: 5.1.1 Menyatakan takrif dan sumber tenaga boleh baharu. 5.1.2 Menerangkan kepentingan tenaga boleh baharu dalam kehidupan.	1	Menyenaraikan sumber tenaga boleh baharu.	Nota: ● Tenaga boleh baharu ialah tenaga yang dijana daripada sumber semula jadi seperti: ○ cahaya matahari ○ angin ○ air ● Teknologi tenaga boleh baharu adalah seperti: ○ tenaga solar ○ hidroelektrik ● Lakaran perlu dibuat secara individu dan produk boleh dihasilkan secara individu atau kumpulan. ● Komponen yang digunakan seperti sel solar, motor, gear, bateri, mentol, LED, pemegang bateri, wayar dan suis.
			2	Membincangkan kepentingan tenaga boleh baharu dalam kehidupan.	
			3	Menghasilkan lakaran bermaklumat reka bentuk produk yang akan dihasilkan.	
			4	Menganalisis lakaran dan membuat penambahbaikan.	
			5	Menghasilkan produk menggunakan tenaga boleh baharu berdasarkan lakaran secara kreatif.	
			6	Membuat persembahan produk yang dihasilkan secara kreatif, kemas dan boleh dicontohi.	

MODUL: 5.0 APLIKASI REKA BENTUK TEKNOLOGI KEJURUTERAAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
13 Kump A: 12.04.2026- 16.04.2026 Kump B: 13.04.2026- 17.04.2026 14 Kump A: 19.04.2026- 23.04.2026 Kump B: 20.04.2026- 24.04.2026 15 Kump A: 26.04.2026- 30.04.2026 Kump B:	5.1 Reka Bentuk Produk Menggunakan Tenaga Boleh Baharu	Murid boleh: 5.1.3 Melakar reka bentuk produk yang menggunakan tenaga boleh baharu. 5.1.4 Menilai lakaran yang dipilih dan membuat penambahbaikan. 5.1.5 Menerangkan peralatan dan bahan yang akan digunakan untuk menghasilkan produk yang menggunakan tenaga boleh baharu.	1	Menyenaraikan sumber tenaga boleh baharu.	Nota: ● Tenaga boleh baharu ialah tenaga yang dijana daripada sumber semula jadi seperti: ○ cahaya matahari ○ angin ○ air ● Teknologi tenaga boleh baharu adalah seperti: ○ tenaga solar ○ hidroelektrik ● Lakaran perlu dibuat secara individu dan produk boleh dihasilkan secara individu atau kumpulan. ● Komponen yang digunakan seperti sel solar, motor, gear, bateri, mentol, LED, pemegang bateri, wayar dan suis.
			2	Membincangkan kepentingan tenaga boleh baharu dalam kehidupan.	
			3	Menghasilkan lakaran bermaklumat reka bentuk produk yang akan dihasilkan.	
			4	Menganalisis lakaran dan membuat penambahbaikan.	
			5	Menghasilkan produk menggunakan tenaga boleh baharu berdasarkan lakaran secara kreatif.	
			6	Membuat persembahan produk yang dihasilkan secara kreatif, kemas dan	

27.04.2026 -30.04.2026 6			boleh dicontohi.	
--------------------------------	--	--	------------------	--

MODUL: 5.0 APLIKASI REKA BENTUK TEKNOLOGI KEJURUTERAAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
16 Kump A: 03.05.2026 -07.05.2026 6 Kump B: 04.05.2026 -08.05.2026 6 17 Kump A: 10.05.2026 -14.05.2026 Kump B: 11.05.2026 -15.05.2026 18 Kump A: 17.05.2026 -21.05.2026 Kump B: 18.05.2026 -22.05.2026	5.1 Reka Bentuk Produk Menggunakan Tenaga Boleh Baharu	5.1.4 Menilai lakaran yang dipilih dan membuat penambahbaikan. 5.1.5 Menerangkan peralatan dan bahan yang akan digunakan untuk menghasilkan produk yang menggunakan tenaga boleh baharu. 5.1.6 Mengira dan membuat anggaran kos bahan bagi produk yang akan dihasilkan. 5.1.7 Membina produk yang menggunakan tenaga boleh baharu berdasarkan lakaran. 5.1.8 Membentangkan produk yang menggunakan tenaga boleh baharu yang dihasilkan.			● Murid perlu diingatkan supaya mengamalkan langkah keselamatan dan amalan kerja yang baik sepanjang aktiviti dijalankan. Cadangan Produk: ● Model rumah yang menggunakan tenaga boleh baharu seperti kincir angin, kincir air, tenaga solar. ● Model kenderaan seperti kereta solar dan kereta elektrik.

CUTI PERTENGAHAN TAHUN 2026**KUMPULAN A: 22.05.2026 - 06.06.2026, KUMPULAN B: 23.05.2026 - 07.06.2026**

MODUL: 6.0 REKA BENTUK PENGATURCARAAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
19 Kump A: 07.06.2026 -11.06.2026 6 Kump B: 08.06.2026- 12.06.2026 20 Kump A: 14.06.2026- 18.06.2026 Kump B: 15.06.2026- 19.06.2026 21 Kump A: 21.06.2026- 25.06.2026 Kump B: 22.06.2026- 26.06.2026	6.3 Asas Reka Bentuk Pengaturcaraan	Murid boleh: 6.3.1 Menyatakan struktur kawalan pilihan dan ulangan dalam pengaturcaraan. 6.3.2 Menghuraikan struktur kawalan pilihan dan ulangan dalam algoritma. 6.3.3 Membezakan struktur kawalan jujukan, pilihan dan ulangan melalui algoritma dengan kaedah pseudokod dan carta alir. 6.3.4 Menjana idea dalam bentuk pseudokod atau carta alir berdasarkan situasi yang diberikan. 6.3.5 Menilai pseudokod atau carta alir yang dihasilkan untuk mengesan ralat. 6.3.6 Membuat pembentangan hasil	1	Menyatakan definisi struktur kawalan pilihan dan ulangan yang betul dan relevan.	Contoh situasi: ● Membeli air di mesin layan diri. ● Membuat simpanan wang ke dalam bank. ● Menanam anak pokok di dalam bekas tanaman.
			2	Menerangkan struktur kawalan pilihan dan ulangan.	
			3	Membezakan pseudokod dan carta alir struktur kawalan jujukan, pilihan dan ulangan.	
			4	Menghasilkan pseudokod atau carta alir struktur kawalan pilihan dan ulangan berdasarkan situasi.	
			5	Menganalisis pseudokod atau carta alir untuk ditambahbaik.	

		yang telah ditambahbaik.	6	Menghasilkan pseudokod atau carta alir yang telah ditambahbaik dan membuat pembentangan dengan sikap yang positif dan boleh dicontohi.	
--	--	--------------------------	---	--	--

MODUL: 6.0 REKA BENTUK PENGATURCARAAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
22 Kump A: 28.06.2026- 02.07.2026 Kump B: 29.06.2026- 03.07.2026 23 Kump A: 05.07.2026- 09.07.2026	6.3 Asas Reka Bentuk Pengaturcaraan	Murid boleh: 6.3.1 Menyatakan struktur kawalan pilihan dan ulangan dalam pengaturcaraan. 6.3.2 Menghuraikan struktur kawalan pilihan dan ulangan dalam algoritma. 6.3.3 Membezakan struktur kawalan jujukan, pilihan dan ulangan melalui algoritma dengan kaedah pseudokod dan carta alir. 6.3.4 Menjana idea dalam bentuk pseudokod atau carta alir	1	Menyatakan definisi struktur kawalan pilihan dan ulangan yang betul dan relevan.	Contoh situasi: ● Membeli air di mesin layan diri. ● Membuat simpanan wang ke dalam bank. ● Menanam anak pokok di dalam bekas tanaman.
			2	Menerangkan struktur kawalan pilihan dan ulangan.	
			3	Membezakan pseudokod dan carta alir struktur kawalan jujukan, pilihan dan ulangan.	
			4	Menghasilkan pseudokod atau carta alir struktur kawalan pilihan dan ulangan berdasarkan situasi.	

Kump B: 06.07.2026- 10.07.2026		berdasarkan situasi yang diberikan.	5	Menganalisis pseudokod atau carta alir untuk ditambahbaik.	
		6.3.5 Menilai pseudokod atau carta alir yang dihasilkan untuk mengesan ralat. 6.3.6 Membuat pembentangan hasil yang telah ditambahbaik.	6	Menghasilkan pseudokod atau carta alir yang telah ditambahbaik dan membuat pembentangan dengan sikap yang positif dan boleh dicontohi.	

MODUL: 6.0 REKA BENTUK PENGATURCARAAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
24 Kump A: 12.07.2026-16.07.2026 Kump B: 13.07.2026-17.07.2026 25 Kump A: 19.07.2026-23.07.2026	6.4 Pembangunan Atur Cara Dalam Mikropengawal	Murid boleh: 6.4.1 Mengenal pasti fitur-fitur pada antara muka perisian pengaturcaraan. 6.4.2 Menghuraikan perkakasan yang akan digunakan bersama perisian pengaturcaraan. 6.4.3 Menghasilkan carta alir kawalan perkakasan yang mengeluarkan cahaya, bunyi dan pergerakan.	1 2 3	Menyatakan fitur-fitur pada antara muka perisian pengaturcaraan. Menerangkan fungsi semua perkakasan yang digunakan bersama perisian pengaturcaraan. Menghasilkan atur cara berpandukan carta alir yang telah dibuat.	Nota: ● Alat yang berfungsi untuk mengawal perkakasan dikenali sebagai mikropengawal. ● Contoh perkakasan yang digunakan bersama mikropengawal ialah soket, wayar, diod pemancar cahaya (LED), pembaz dan motor. ● Membuat simulasi pada atur cara yang telah dibina.

Kump B: 20.07.2026-24.07.2026 26 Kump A: 26.07.2026-30.07.2026 Kump B: 26.07.2026-30.07.2026		6.4.4 Membina atur cara yang dikehendaki berpandukan carta alir yang dibuat.	4	Menganalisis atur cara dan sambungan perkakasan yang telah dibuat.	Cadangan Aktiviti: ● Penyambungan perkakasan produk menggunakan <i>breadboard</i>. ● Menghasilkan pintu palang keselamatan. ● Menghasilkan kipas pintar.
--	--	---	---	---	---

MODUL: 6.0 REKA BENTUK PENGATURCARAAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
27 Kump A: 02.08.2026-06.08.2026 Kump B: 03.08.2026-07.08.2026 28 Kump A: 09.08.2026-13.08.2026 Kump B: 10.08.2026-14.08.2026 29 Kump A:	6.4 Pembangunan Atur Cara Dalam Mikropengawal	Murid boleh: 6.4.1 Mengenal pasti fitur-fitur pada antara muka perisian pengaturcaraan. 6.4.2 Menghuraikan perkakasan yang akan digunakan bersama perisian pengaturcaraan. 6.4.3 Menghasilkan carta alir kawalan perkakasan yang mengeluarkan cahaya, bunyi	1 2 3	Menyatakan fitur-fitur pada antara muka perisian pengaturcaraan. Menerangkan fungsi semua perkakasan yang digunakan bersama perisian pengaturcaraan. Menghasilkan atur cara berpandukan carta alir yang telah	Nota: ● Alat yang berfungsi untuk mengawal perkakasan dikenali sebagai mikropengawal. ● Contoh perkakasan yang digunakan bersama mikropengawal ialah soket, wayar, diod pemancar cahaya (LED), pembaz dan motor. ● Membuat simulasi pada atur cara yang telah dibina.

16.08.2026-20.08.2026 Kump B: 17.08.2026-21.08.2026 30 Kump A: 23.08.2026-27.08.2026 Kump B: 24.08.2026-28.08.2026		dan pergerakan.		dibuat.	
	6.4.4	Membina atur cara yang dikehendaki berpandukan carta alir yang dibuat.	4	Menganalisis atur cara dan sambungan perkakasan yang telah dibuat.	Cadangan Aktiviti: ● Penyambungan perkakasan produk menggunakan <i>breadboard</i>. ● Menghasilkan pintu palang keselamatan. ● Menghasilkan kipas pintar.
CUTI PENGGAL 2, TAHUN 2026 KUMPULAN A: 28.08.2026 - 05.09.2026, KUMPULAN B: 29.08.2026 - 06.09.2026					

MODUL: 6.0 REKA BENTUK PENGATURCARAAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
31 Kump A: 06.09.2026-10.09.2026 Kump B: 07.09.2026-11.09.2026	6.4 Pembangunan Atur Cara Dalam Mikropengawal	Murid boleh:			Nota: ● Alat yang berfungsi untuk mengawal perkakasan dikenali sebagai mikropengawal. ● Contoh perkakasan yang digunakan bersama mikropengawal ialah soket, wayar, diod pemancar cahaya (LED), pembaz dan motor. ● Membuat simulasi pada atur cara yang telah dibina. Cadangan Aktiviti:
32 Kump A: 13.09.2026-17.09.2026 Kump B: 14.09.2026-18.09.2026		6.4.4 Membina atur cara yang dikehendaki berpandukan carta alir yang dibuat.	1	Menyatakan fitur-fitur pada antara muka perisian pengaturcaraan.	
		6.4.5 Menghasilkan sambungan perkakasan yang mengeluarkan cahaya, bunyi dan pergerakan.	2	Menerangkan fungsi semua perkakasan yang digunakan bersama perisian pengaturcaraan.	
		6.4.6 Memindahkan atur cara yang telah dibina pada perkakasan dan menguji kefungsiannya.	3	Menghasilkan atur cara berpandukan carta alir yang telah	

09.2026 33 Kump A: 20.09.2026-24. 09.2026 Kump B: 21.09.2026-25. 09.2026		6.4.7 Membentangkan atur cara yang telah dihasilkan.		dibuat.	● Penyambungan perkakasan produk menggunakan <i>breadboard</i>. ● Menghasilkan pintu palang keselamatan. ● Menghasilkan kipas pintar.
			4	Menganalisis atur cara dan sambungan perkakasan yang telah dibuat.	
			5	Menilai atur cara dan sambungan perkakasan yang dihasilkan.	
			6	Menghasilkan produk yang kreatif dan boleh dicontohi.	

MODUL: 7.0 TEKNOLOGI PERTANIAN					
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
			TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
34 Kump A: 27.09.2026-01.1 0.2026 Kump B: 28.09.2026-02.1 0.2026 35 Kump A: 04.10.2026-08.1 0.2026 Kump B:	7.1 Reka Bentuk Teknologi Pertanian Bandar	Murid boleh: 7.1.1 Menerangkan maksud pertanian bandar. 7.1.2 Menjelaskan sistem penanaman secara takungan dalam pertanian bandar.	1 2	Menyatakan maksud pertanian bandar. Menerangkan sistem penanaman secara takungan.	Nota: Pertanian bandar berkaitan ruang yang ada dan bahan atau alatan yang digunakan. Medium penanaman secara takungan: ○ partikel kapilari seperti bebola air (waterball) atau tempurung kelapa sawit. ○ Medium tanaman yang digunakan adalah seperti <i>peatmoss</i> , <i>vermiculite</i> dan <i>perlite</i>

05.10.2026-09.10.2026 36 Kump A: 11.10.2026-15.10.2026 Kump B: 12.10.2026-16.10.2026 37 Kump A: 18.10.2026-22.10.2026 Kump B: 19.10.2026-23.10.2026		7.1.3	Melakar reka bentuk sistem penanaman secara takungan yang dipilih.	3	Membuat lakaran bermaklumat reka bentuk sistem penanaman secara takungan.	Aktiviti penanaman secara takungan boleh dilakukan di luar waktu PdP atau pun melalui kelab. Murid perlu diingatkan supaya mengamalkan langkah keselamatan dan amalan kerja yang baik sepanjang aktiviti dijalankan.
		7.1.4	Menilai lakaran yang dipilih untuk membuat penambahbaikan.	4	Menganalisis lakaran dan membuat penambahbaikan.	
		7.1.5	Memilih peralatan, perkakasan dan medium penanaman untuk menghasilkan reka bentuk sistem penanaman secara takungan.	5	Menghasilkan reka bentuk sistem penanaman secara takungan berdasarkan lakaran secara kreatif.	
		7.1.6	Menghasilkan reka bentuk sistem penanaman secara takungan berdasarkan lakaran yang dipilih.	6	Menghasilkan sistem penanaman secara takungan berdasarkan lakaran dengan kreatif, kemas dan boleh dicontohi.	

38	ULANGKAJI		
	Kump A: 25.10.2026-29.10.2026, Kump B: 26.10.2026-30.10.2026		
39-40	Ujian Akhir Sesi Akademik (UASA)		
	MINGGU 39 - KUMP A: 01.11.2026-05.11.2026, KUMP B: 02.11.2026-06.11.2026 MINGGU 40 - KUMP A: 11.11.2026-12.11.2026, KUMP B: 11.11.2026-13.11.2026		
41-43	Pengurusan Akhir Tahun		
	MINGGU 41 - KUMP A: 15.11.2026-19.11.2026, KUMP B: 16.11.2026-20.11.2026 MINGGU 42 - KUMP A: 22.11.2026-26.11.2026, KUMP B: 23.11.2026-27.11.2026 MINGGU 43 - KUMP A: 29.11.2026-03.12.2026, KUMP B: 30.11.2026-04.12.2026		

CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN TAHUN 2026
KUMPULAN A: 04.12.2026 - 31.12.2026, KUMPULAN B: 05.12.2026 - 31.12.2026

#DOWNLOAD FREE RPT: <https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/>

#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?

#RPH2026 coming soon on JAN 2026.

Sila order melalui website (Autosent by EMAIL): <https://rphsekolahrendah.com>
@ PM: **011-5668 0954** (WhatsApp link: <https://wa.me/601156680954>)

TELEGRAM (FREE RPT & DSKP): <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>
TELEGRAM (CONTOH RPH ROZAYUS): <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>

FB Group (FREE RPT): <https://www.facebook.com/groups/freerpt/>
FB Page (Contoh RPH): <https://www.facebook.com/RozaYusAcademy/>

Instagram: <https://www.instagram.com/rozayus.academy/>
Tiktok: <https://www.tiktok.com/@rphrozayus>

***UP: Diizinkan mana-mana website untuk share tanpa membuang maklumat yang disampaikan oleh Rozayus Academy**

BAHAN-BAHAN PERCUMA YANG AKAN DIPEROLEHI BERSAMA RPH 2026:-

RPH LENGKAP SETAHUN. Dapatkan segera RPH sekolah rendah terbaru hari ini. Beli 1 SET RPH dan dapatkan secara PERCUMA bahan-bahan lain...

- RPH Lengkap Semua Unit (Boleh Edit) - Microsoft Word
- PERCUMA –RPT 2026 (Lengkap tarikh Kump A &B) & DSKP

- PERCUMA - Muka Depan Borang Transit & Panduan Tahap Pencapaian (TP)
- PERCUMA - Borang Transit PBD / Borang Perkembangan Murid (3 Version)
- PERCUMA - Buku Teks PDF (Google Drive)
- PERCUMA - Kalendar Akademik & Takwim (Google Drive)
- PERCUMA - Divider Mingguan (3 Version) (Google Drive)
- PERCUMA – Poster Cuti Perayaan, Cuti Penggal, Cuti Am (G.drive)
- PERCUMA - Fail Rekod Penghantaran RPH (G.drive)
- PERCUMA - Teacher Planner (G.drive)
- PERCUMA – 10 set template One Page Report (G.drive)
- PERCUMA - RPH PJKR *(RPH Bergabung BM)
- PERCUMA - RPH Pendidikan Sivik bersama BBM *(BM, BI, P.Islam, P.Moral, Sejarah)

*Percuma dengan pembelian RPH subjek tersebut