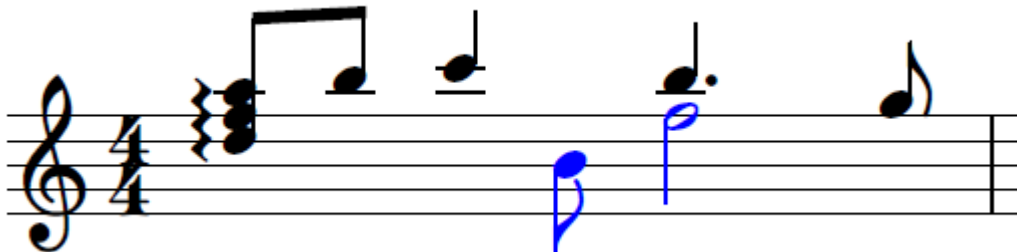


\*. 이 강의는 **MuseScore 2.0** 버전 기준입니다.

음표의 일부만 화음으로 표시하는 방법입니다.

예제)

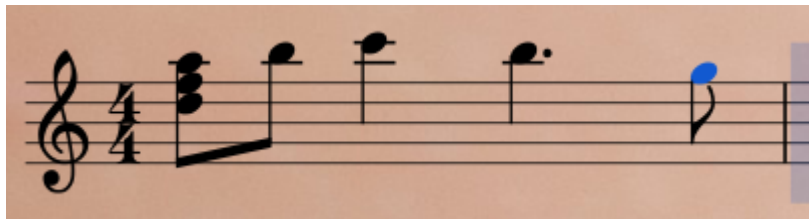


1.

먼저 기본 음표를 입력합니다.



기본 성부(layer)는 **1**번입니다.



기본 성부에 음표를 입력합니다.

2.

성부(layer)를 바꿉니다.



**2**번 성부(layer)를 사용합니다.

3.

쉼표를 입력합니다.



박자에 맞도록 쉼표를 입력합니다. 숫자 키 “0”을 누르면 선택된 음표에 맞는 쉼표가 입력됩니다. 마우스로 패널의 쉼표 아이콘을 선택해도 됩니다.

4.

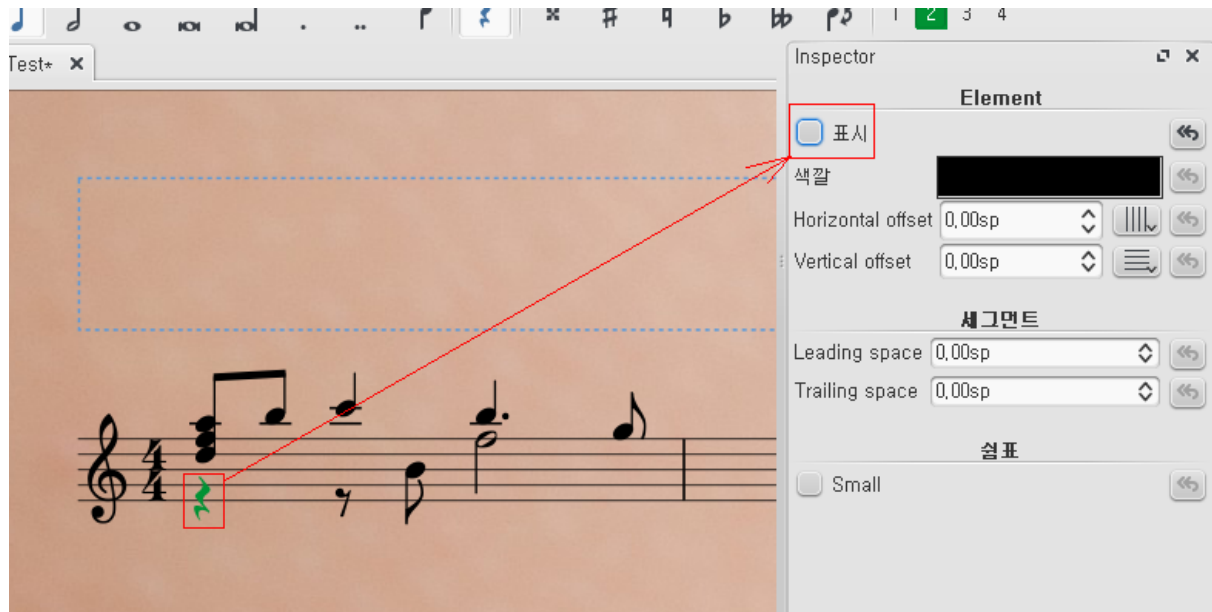
음표를 입력합니다.



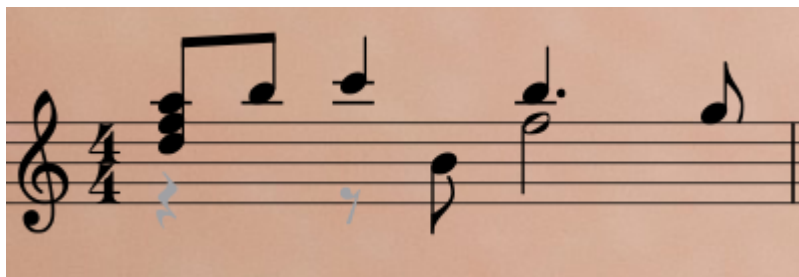
박자에 맞도록 음표를 입력합니다.

5.

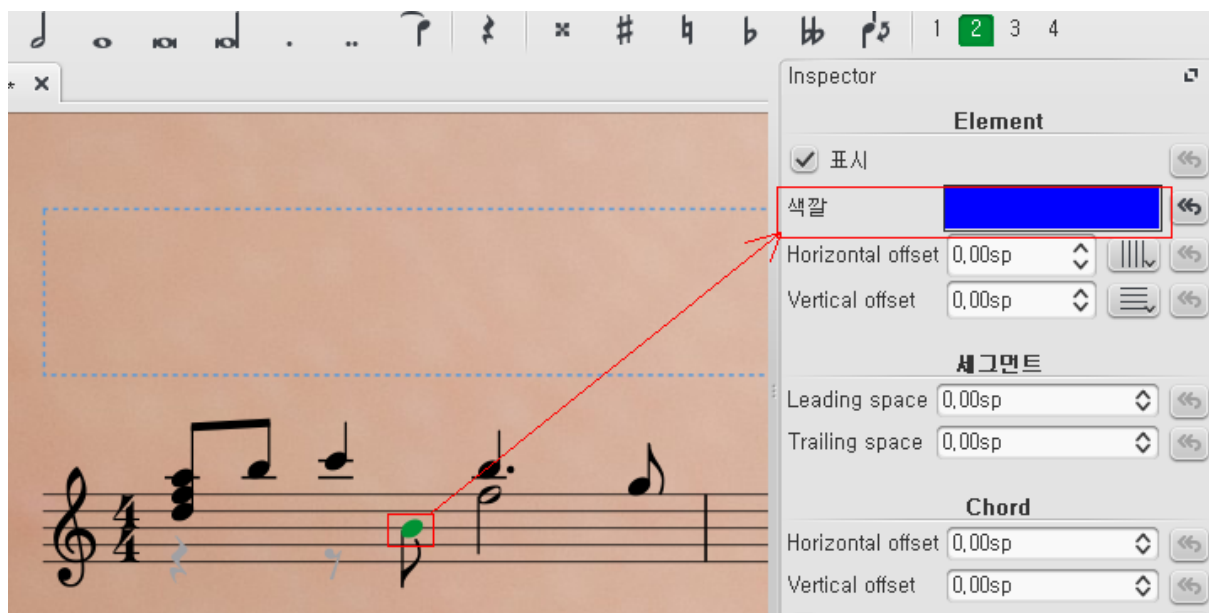
쉼표를 숨깁니다.



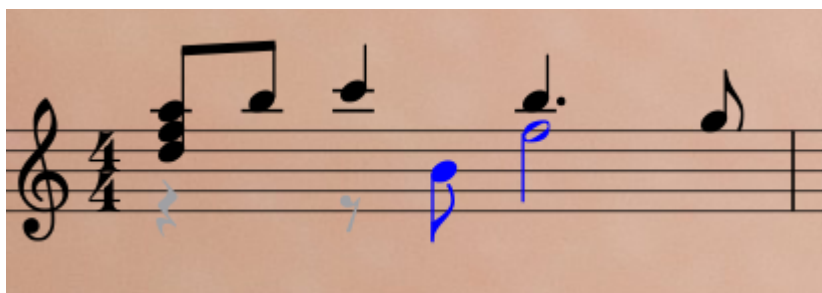
선표를 선택한 후 Inspector 창에서 표시 설정을 제거합니다.



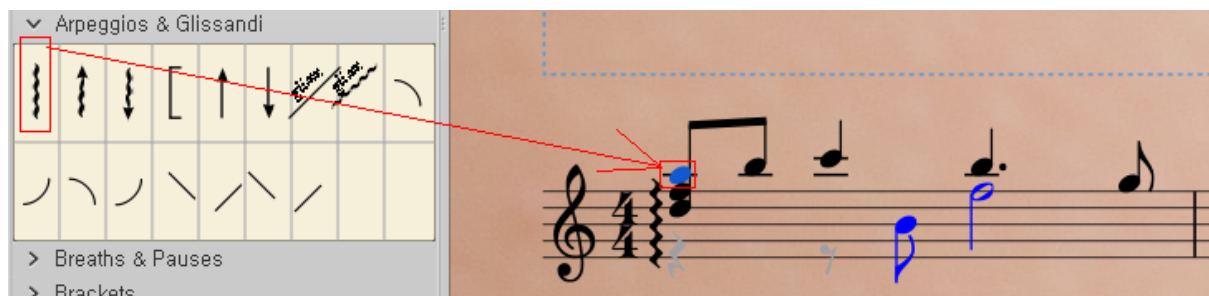
- 6.
- 음표의 색상을 설정합니다.



Inspector 창에서 원하는 색깔을 선택합니다.  
음표 머리, 음표 기둥, 음표 꼬리는 각각 따로 따로 선택이 됩니다.



7.  
아르페지오 기호를 설정합니다.



아르페지오 아이콘을 원하는 음표의 머리가 선택될 때 까지 드래그 합니다.

8.  
완성



\*. 참고

기본적으로 다중 성부를 사용할 경우 성부 **1**과 성부 **3**은 음표 기둥이 위로,  
성부 **2**와 성부**4**의 음표 기둥은 아래로 향하도록 되어 있습니다.

.