



Quebra-cabeça HTML

- [CC-BY-SA](#) by [Yofi Setiawan, Mozilla Indonesia](#) and [Mozilla](#)

45 minutos

*Aprendizes vão disputar para sequenciar as caixas de papel marcadas com tags HTML, familiarizando-se com **código** e **remixagem**.*

ATIVIDADE 6 de 6

LEIA E ESCREVA A WEB

HABILIDADES DO SÉCULO 21

- Criatividade

HABILIDADES DE LITERACIA WEB

- Código
- Remixagem

OBJETIVOS DE APRENDIZADO

- Resumir as tags HTML mais usadas
- Usar tags HTML para reestruturar uma página web
- Criar uma página web para uma audiência(público) específica

AUDIÊNCIA (PÚBLICO)

- 13+
- Usuários iniciantes

MATERIAIS

- [Quebra-cabeças HTML impresso](#) em papel de gramatura grossa, com 12 cópias mínimo.
- Cola ou fita adesiva
- Tesoura

Preparação

Imprima no mínimo 12 cópias das peças modelo padrão do quebra-cabeças.

Criar uma caixa de quebra-cabeça é muito fácil. Entretanto, para ter caixas o suficiente para jogar o jogo, você precisará de pelo menos 12 peças - para garantir que você tenha peças suficientes para a abertura e fechamento de tags. No total, para um par de jogadores, você precisa construir 24 caixas. Assim, para construir todas as 24 caixas, você precisa imprimir 12 folhas do modelo padrão.

É preferível imprimir o Quebra-cabeças com papel grosso, por isso será mais fácil de montar e terá uma melhor construção da peça.

Se você está limitado no tempo, você pode fazer essa atividade por escrito em pedaços de papel ou *post-its* ao invés de fazer caixas.

Introdução: Fazendo as caixas

15 minutos

Assista este [vídeo](#) para aprender a como montar as caixas.

Isto é muito divertido, mas leva um bom tempo. Aprendizes primeiro montam suas caixas.
Extra: Se der tempo, o professor mentor joga [HTML Corners](#) usando as caixas para sinalizar as paradas/estações.





Desafio do Quebra-cabeças HTML

20 minutos

Primeiro arranje as tags na ordem certa em um pequeno grupo. Você pode fazer esse arranjo para o grupo todo. Em seguida, faça com que os alunos ou grupos peguem suas caixas e as organize na frente deles. Diga aos participantes que seu novo objetivo é empilhar os blocos na ordem correta para a construção de uma página da Web. Então deixe-os competir para ver quem pode construir uma página da web o mais rápido!



Esta é a estrutura de combinação correta das tags HTML.

```
<html>  
  <head>  
    <title>  
    </title>  
    <style>  
    </style>  
  </head>  
  <body>  
    <p>  
    </p>  
  </body>  
</html>
```

Reflexão: Revisar as *Tags*

10 minutos

Repita o jogo [HTML Corners](#) se o tempo permitir. Você também pode deixar os alunos dizerem o que cada Tag significa.

Extra: Se der tempo, mostre as tags em ação clicando em “Ver Código Fonte” ou usando o [X-Ray Goggles](#) em uma página web.

Conclua questionando os alunos sobre o que eles acharam/aprenderam da atividade.