



ІНДИВІДУАЛЬНИЙ РЕГЛАМЕНТ

онлайн Кубку Warm Up League ACC GT4 Summer Cup 2025.

Симулятор: Assetto Corsa Competizione

Сезон 10

1. ІНФОРМАЦІЯ

1. Цей Регламент може бути змінений та доповнений Відповідальними особами з урахуванням побажань та зауважень водіїв в перервах між Кубками та Чемпіонатами.
2. Зміни до Регламенту під час проведення Кубку не проводяться. В Кубку діють [Загальні Правила КМАМК](#), з якими кожен учасник повинен ознайомитись і виконувати.

2. ОРГАНІЗАЦІЯ КУБКУ

1. Кубок проводиться на симуляторі [Assetto Corsa Competizione](#) з використанням регламентуючих документів (Індивідуального регламенту та Загальних Правил) під контролем Відповідальних осіб (Дирекція змагань) в складі: Жирайра Гюруняна та Євгена Горбунова.
Голова суддівської колегії - Жирайр Гюрунян
Склад суддівської колегії - Жирайр Гюрунян, Андрій Поздняков, Олег Пітцик
Дизайн Кубку та прямих трансляцій - Євген Горбунов

Коментатори - Артем Макаров та Домінік Хорошавін

2. Офіційна дошка оголошень Кубку розміщується:

- в соц. мережах KMAMK SimRacing.

- [в дискорді організатора](#).

3. Поточна інформація щодо Кубку публікується на всіх офіційних ресурсах KMAMK SimRacing.

4. Всі водії та відповідальні особи Кубку дотримуються правил неупередженого висвітлення та не допускають спотворення результатів змагань.

5. Вирішення суперечливих питань здійснюється шляхом подачі протестів та апеляцій.

6. Суддівство Кубку відбуватиметься онлайн та офлайн (розгляд протестів та апеляцій).

3. ПРИЗОВИЙ ФОНД

1. Призовий фонд формується за допомогою Партнерів Кубку - [de2ua](#):

1 місце - 2000 грн.

2 місце - 1500 грн.

3 місце - 1000 грн.

4 місце - 500 грн.

5 місце - 500 грн.

4. ДОСЯГНЕННЯ

1. У Кубку діє система досягнень.

2. Будь хто за бажанням має можливість заснувати досягнення і нагородити водія/водіїв відповідною нагородою.

3. Організатор не несе відповідальність за діяльність або бездіяльність засновників досягнень.

4. Перелік досягнень формується у відповідному розділі “-[ДОСЯГНЕННЯ](#)” у дискорді Організатора.

5. РЕЙТИНГ (ELO)

1. У Кубку діє загальна система рейтингу (ELO) KMAMK SimRacing, яка враховує всі результати перегонів всіх етапів.

2. Для заліку водіїв Warm Up League застосовується коефіцієнт 0.5.

3. З поточним рейтингом можна ознайомитися за посиланням:

<https://elo-rating.vercel.app/pilots>

6. ПРОВЕДЕННЯ КУБКУ

1. Кожний етап Кубку проводиться відповідно до затвердженого Календаря в особистому заліку. Командний залік не проводиться.

2. Кубок складається з п'яти етапів.

3. В підсумкові результати особистого заліку Кубку враховуються результати тільки чотирьох найкращих етапів для кожного водія.

4. Дата та назва траси для кожного етапу вказується в календарі, що складається Дирекцією змагань та публікується на офіційних ресурсах KMAMK SimRacing, в дискорді Організатора.

5. Календар:

- 1 етап - 05 травня. Zandvoort
- 2 етап - 19 травня. Nürburgring
- 3 етап - 02 червня. Brands Hatch
- 4 етап - 16 червня. Red Bull Ring
- 5 етап - 30 червня. Imola

6. Кожен етап має наступний розклад:

- 19:00 - Практика (120 хв.)
- 20:45 - Обов'язковий брифінг для всіх учасників, який відбуватиметься в голосовому чаті Дискорду
- 21:00 - Кваліфікація (20 хв.)
- 21:20 - Гонка (45 хв.) (Включає 1 обов'язкових піт-стоп для дозаправки. Піт-стоп фіксований)
- 22:05 - Завершення етапу, інтерв'ю з переможцем та призерами.
- 22:15 - Публікація попередніх результатів
- 22:30 - Відкриття вікна подачі протестів

- 7. В кожному заїзді водій має заїхати в бокси для обов'язкової дозаправки.
- 8. Дати та час проведення гонок можуть бути змінені Дирекцією змагань про що зобов'язані повідомити про це не менш ніж за 48 годин до їх початку.
- 9. Попередні результати етапів публікуються на сайті <https://simresults.net/>
- 10. Офіційні результати публікуються через 24 години в розділі Кубку на **SimGrid** якщо не надійшли протести до відповідного розділу дискорду ProFormula **#протести**.
- 11. Вікно подачі протестів відчиняється о 22:30 і діятиме 24 години. У разі протестів офіційні результати публікуються протягом 24 годин після рішення суддів.

7. УЧАСТЬ У КУБКУ

- 1. До участі у Кубку допускаються особи, які відповідають наступним вимогам:
 - громадяни України мінімальним віком 16 років;
 - стабільне підключення до мережі інтернет;
 - наявність симулятора Assetto Corsa Competizione;
 - наявність відповідних автомобілів і трас Кубку;
 - в якості органів керування допускаються тільки рульові керма та геймпади;
- 2. Заборонено використання клавіатури як засобу контролю автомобілем.
- 3. В Кубку можуть брати участь не більше ніж 50 водіїв. Якщо заявок подано більше вказаної кількості, заявники переводяться у резерв.
- 4. В Кубку використовується ім'я та прізвище водія тільки латинськими буквами (наприклад, Petro Petrenko) та повинні повністю відповідати імені водія зареєстрованого в симуляторі Assetto Corsa Competizione.
- 5. Заборонена реєстрація і участь у Кубку під двома і більше іменами.
- 6. Учасник Кубку несе повну відповідальність за свої дії та бездіяльність, а також техніку на якій він керує автомобілем.
- 7. Учасник зобов'язаний виконувати всі вказівки організатора під час проведення змагань.
- 8. Водій має право використовувати помічники в управлінні автомобілем дозволені налаштуваннями сервера та змінювати їх значення якщо це дозволяє симулятор.

9. Водій має право відкликати свою заявку на участь в Кубку до старту першого етапу з повним поверненням стартових внесків. Якщо водій відкликає заявку після першого етапу стартовий внесок не повертається.
10. Водії мають право при необхідності користуватись голосовим та текстовим чатами передбаченими симуляторами. Проте заборонено зловживати засобами голосового та текстового зв'язку під час кваліфікації та повністю заборонено під час перегонів.
11. Водії мають право на подання протестів та апеляцій.
12. Внутрішньоігровий рейтинг водія не впливає на його участь в Кубку і значення цього рейтингу не розглядаються при прийомі заявки.
13. Кожен водій зобов'язаний брати участь в гонках на заявленому при реєстрації автомобілі.
14. Участь на не заявленому автомобілі приводить до дискваліфікації.
15. Стартом етапу вважається вихід на стартову позицію.
16. Володарі Кубків Warm Up League або Переможці минулих Серій Warm Up League не мають право брати участь в наступних змаганнях Warm Up League, крім окремих івентів або Чемпіонатів. Заборона на участь водіям, які посіли місця у Топ5 Абсолютних та Про-заліків Чемпіонатів (Sprint + Endurance) за 2023 - 2025 роки.

8. РЕЄСТРАЦІЯ ВОДІЇВ

1. Посилання на реєстрацію публікується на всіх ресурсах KMAMK SimRacing.
2. Перелік учасників Кубку повинен бути опублікований на ресурсах Організатора не пізніше, ніж за 24 годин до старту Кубку.
3. Водій, який бажає взяти участь у Кубку повинен заповнити форму заявки. Заявка на участь у Кубку подається на ресурсі **SimGrid** за посиланням: <https://www.thesimgrid.com/championships/14661?s=SzYUuoXR>
4. Не заборонено внесення змін до переліку учасників під час проведення Кубку.
5. Стартовий внесок для кожного водія складає 0 грн. (0 гривень). Підтримати організаторів (за бажанням): https://www.patreon.com/c/kmamk_simracing
6. Якщо з тих чи інших обставин заявка на участь не була подана відповідно Регламенту до вказаної граничної дати (**Див.** Роз. 8. пункт 8), заявка може бути прийнята із запізненням виключно для другого спліта. Кожна така заявка розглядатиметься окремо і може бути відхилена Організатором.
7. Кожен учасник Кубку повинен приєднатися до Дискорду [ProFormula](#).
8. Реєстрація водіїв завершується 03 травня 2025 року включно.

9. АВТОМОБІЛІ ТА КЛАС

1. Кубок проводиться на ліцензійних автомобілях класу GT4, які відповідають актуальним таблицям балансу продуктивності LFM (**Див.** Роз. 10).
2. Заборонено змінювати автомобіль під час Кубку.
3. Налаштування автомобілів відкриті.
4. Дозволяється використовувати власні лівреї які можна змінювати під час Кубку, але заборонено змінювати стартовий номер.

10. БАЛАНС ПРОДУКТИВНОСТІ - BoP

1. У Кубку використовується Баланс продуктивності (Balance of Performance - BoP)
2. На кожен етап Кубку діятиме окремий Баланс для автомобілів класу GT3 відповідно актуальним таблицям балансу продуктивності організації LFM.

3. Дирекція Змагань інформує водіїв про актуальний Баласт на перший та наступні етапи та активує сервер для практики з Баластом.

11. ПОГОДНІ УМОВИ ТА ЧАС СТАРТУ ГОНКИ НА СЕРВЕРІ

1. Для кожного етапу встановлюються наступні погодні умови і старт гонки на сервері:

1 етап - 05 травня. Zandvoort

Старт гонки на сервері - 14:00

Погодні умови відповідатимуть реальним на дату проведення етапу.

2 етап - 19 травня. Nürburgring

Старт гонки на сервері - 14:00

Погодні умови відповідатимуть реальним на дату проведення етапу.

3 етап - 02 червня. Brands Hatch

Старт гонки на сервері - 14:00

Погодні умови відповідатимуть реальним на дату проведення етапу.

4 етап - 16 червня. Red Bull Ring

Старт гонки на сервері - 14:00

Погодні умови відповідатимуть реальним на дату проведення етапу.

5 етап - 30 червня. Imola

Старт гонки на сервері - 14:00

Погодні умови відповідатимуть реальним на дату проведення етапу.

12. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК

1. Після кожного етапу Кубку встановлюється наступна класифікація: - класифікація водіїв в індивідуальному заліку;

2. В індивідуальному заліку водії отримують очки за місця, які вони посіли за схемою:

Місце	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Очки	30	27	24	21	18	16	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

3. В Чемпіонаті діє додаткова система нарахування бонусних балів:

- Найшвидше коло у гонці - 1 бал.

4. Нархування очок відбувається після перевірки і затвердження суддями результатів всіх водіїв з урахуванням штрафів, якщо такі мали місце.

5. Пілоти з результатами DNF/DQ (не фінішував/дискваліфікація) очок не отримують.

6. Якщо в кінці Кубку або в процесі, у двох і більше пілотів є рівна кількість очок, то більш високе місце займе пілот у якого більше перших місць. За рівної кількості перших місць, далі рахуються всі наступні, починаючи з другого і так далі.

7. Якщо у пілотів рівна кількість очок і рівність по позиціях, то більш високе місце займе пілот у якого

кращий результат у кваліфікації (починаючи з 1-го етапу).

13. МЕДІА

1. Після завершення перегонів, призери запрошуються для обов'язкового інтерв'ю з коментатором перегонів. Ігнорування після фінішного інтерв'ю може призвести до попередження.
2. KMAMK SimRacing залишає за собою право на використання в своїй статутній діяльності фото і відео матеріалів, які надано водіями для їх участі у Кубку під час реєстрації без обмеження часу використання.
3. Всі права на висвітлення Кубку у засобах масової інформації належать KMAMK SimRacing. Під правами розуміються права, включаючи, але не обмежуючись, на телевізійне мовлення, запис і відтворення заходів Кубку без будь-яких обмежень стосовно змісту, часу, місця змагань, технічних аспектів та незалежно від того, існують такі права зараз чи виникнуть у майбутньому, а також права на рекламування, маркетинг, збут, ліцензування, комерційну концесію, спонсорство, опублікування, діяльність друкованих засобів масової інформації.
4. KMAMK SimRacing бере на себе відповідальність за розміщення інформації про партнерів та/або Спонсорів учасників Кубку. Інформацію про Партнерів та/або Спонсорів водії можуть надати при реєстрації та упродовж всього Кубку. KMAMK SimRacing розміщує інформацію на всіх власних медіа ресурсах.

14. КЛАСИФІКАЦІЯ ЗА РЕЗУЛЬТАТАМИ КУБКУ ТА НАГОРОДЖЕННЯ

1. Місця в індивідуальному заліку Кубку визначаються за сумою очок, набраних водіями на чотирьох найкращих етапах Кубку. (**див.** Роз. 5, п.3)
2. Якщо кількість завершених етапів менше половини зазначених у календарі, Кубок вважається таким що не відбувся.
3. Переможцю в індивідуальному заліку присвоюється звання «Володар Кубку Warm Up League ACC GT3 Spring Cup 2025». Друге місце - «Срібний призер Кубку Warm Up League ACC GT3 Spring Cup 2025» та третє місце - «Бронзовий призер Кубку Warm Up League ACC GT3 Spring Cup 2025».