

## BẢN TÓM TẮT

+ **Tên sản phẩm:** Sách lật động vật nuôi trong gia đình

+ **Đối tượng/độ tuổi áp dụng:** 5-6 tuổi

+ **Mục tiêu giáo dục đạt được:**

- Trẻ gọi đúng tên, mô phỏng được tiếng kêu của các con vật quen thuộc. Trẻ biết và nêu được 1-2 đặc điểm nổi bật về hình dáng, cấu tạo (bộ phận cơ thể) và lợi ích của các con vật. Trẻ phân loại được các con vật thành 2 nhóm: Gia súc và Gia cầm thông qua trò chơi tương tác.

- Rèn luyện khả năng quan sát, so sánh và phân tích đặc điểm các con vật để đưa ra câu trả lời cho câu đố. Rèn luyện khả năng tập trung, ghi nhớ; phát triển kỹ năng thao tác trên thiết bị (lướt, chạm, chọn) để tham gia trò chơi tương tác.

- Trẻ thể hiện sự hứng thú, tò mò, tích cực khám phá và chủ động tham gia vào các hoạt động học tập (câu đố, trò chơi). Trẻ thể hiện tình cảm yêu thương, gần gũi và có ý thức bảo vệ, chăm sóc các con vật nuôi trong gia đình và xung quanh.

+ **Phần mềm/Công nghệ đã sử dụng:** Canva, Heyzine, Gemini, Ttsmaker, Wordwall

+ **Tình huống thực tiễn mà sản phẩm giải quyết:**

Tình huống Thực tiễn (Vấn đề)	Giải pháp của Sản phẩm Flipbook
1. Thiếu tài liệu đa giác quan	Tạo trải nghiệm học tập toàn diện: Sách giáo khoa/hình ảnh truyền thống chỉ dừng lại ở thị giác. Flipbook tích hợp Thị giác (hình ảnh, màu sắc), Thính giác (giọng nói, tiếng kêu động vật, nhạc nền) và Vận động tinh (chạm, lật trang, tương tác trò chơi), giúp trẻ học tập sâu sắc và ghi nhớ lâu hơn.
2. Giới hạn không gian lớp học	Đưa thực tế vào lớp học: Giáo viên không thể đưa chó, heo, gà thật vào lớp. Sản phẩm cung cấp hình ảnh và âm thanh chân thực nhất của các con vật (tiếng kêu, đặc điểm cấu tạo) ngay trên thiết bị, giải quyết rào cản về không gian và an toàn.
3. Khó khăn trong đánh giá kiến thức	Đánh giá tức thì qua trò chơi: Thay vì phải đặt câu hỏi và chờ đợi từng trẻ trả lời, phần câu đố và trò chơi tương tác phân loại nhóm giúp giáo viên kiểm tra và đánh giá khả năng nhận biết, phân loại của cả lớp một cách nhanh chóng, vui vẻ và khách quan.
4. Nhu cầu học mở rộng tại nhà	Học liệu linh hoạt, dễ chia sẻ: Là một tài liệu số, flipbook có thể được chia sẻ dễ dàng qua đường link, cho phép phụ huynh và trẻ ôn tập, khám phá thêm tại nhà mà không cần mang theo sách vở cồng kềnh, hỗ trợ việc học tập mọi lúc, mọi nơi.
5. Thu hút sự chú ý của trẻ 5 tuổi	Tăng cường sự hứng thú: Hiệu ứng lật trang (flip-book) và việc tích hợp các yếu tố công nghệ (nhạc, giọng nói, tương tác) khiến bài học trở nên hấp dẫn hơn hẳn so với việc xem ảnh tĩnh, giúp duy trì sự chú ý của trẻ lớp Lá trong suốt quá trình hoạt động.