

Harmony ONEWeekly en español

7 de mayo de 2022

Hola a todos los seguidores de Harmony, gracias por consultar el boletín ONEWeekly de esta semana. Este artículo cubrirá una variedad de temas, comenzando con los comentarios de la comunidad y la discusión sobre este tema durante el próximo *offsite* de equipo. Además, cubriremos múltiples proyectos de Harmony y sus últimas noticias: dApps como Evo-Verses, GameFi Crossing, Mad | NFT, la colección NFT de la gimnasta Katelyn Ohashi lanzada en MAD, Marscolony y Metatrone. Concluiremos hablando de algunos de los resultados del equipo de Harmony durante abril, para obtener un vistazo rápido de sus continuos esfuerzos para hacer que la red sea escalable.

General Updates

Durante el mes de abril, el equipo participó en múltiples sesiones de preguntas y respuestas (AMA) que brindaron actualizaciones adicionales y transparencia a la comunidad, compartiendo en qué ha estado trabajando el equipo. Se pueden encontrar dos ejemplos clave en nuestro [subreddit](#), por parte de los miembros del equipo de Harmony, [Li Jiang](#) y [Giv Parvaneh](#).

[La publicación de Li](#) comunicó que el enfoque central de Harmony es construir una blockchain escalable para millones de personas en un futuro cercano, lo que se logra al continuar desarrollando nuestra tecnología. Vimos una gran idea de Jack Chan en su respuesta a una pregunta en Reddit. Se identificaron algunas áreas clave en las que Harmony ha puesto su tiempo y atención:

- Alianzas de infraestructura
- Optimización de base de datos de la blockchain
- Alianzas con proyectos de videojuegos (AAA)
- Agregadores de exchanges descentralizados DEX
- Puentes con otras blockchains Top 50
- Rampas de acceso fiat
- La billetera social “1Wallet”
- Listados en exchanges
- Herramientas y servicios para desarrolladores

- Programa de aceleración de Harmony

Además de esto, Giv creó el documento [Propuesta de crecimiento](#) de Harmony para que las personas dentro de la comunidad lo completen y brinden comentarios directos sobre nuevas iniciativas, así como el ajuste de la dirección de las iniciativas existentes. Este documento se cerró el viernes 6 de mayo, mientras el equipo se prepara para un *offsite* donde incorporarán los comentarios de la comunidad en las discusiones. Tendremos más sobre eso en solo un par de semanas una vez que finalice el *offsite*.



El ecosistema de Harmony ha ido creciendo con el lanzamiento de más dApps y aportando su toque único a la blockchain. La plataforma Harmony es sencilla para desarrolladores y es permissionless, por lo que cualquiera puede construir en cualquier momento. Los desarrolladores de proyectos pueden utilizar sus herramientas existentes con los puntos finales compatibles con Web3 y EVM de Harmony, un entorno Testnet funcional y las próximas actualizaciones significativas que llegarán a nuestra infraestructura con RPC y Block Explorer. Echemos un vistazo a los proyectos de esta semana y sus anuncios recientes.

Alianza con EvoVerses y GameFi Crossing

Para cualquiera que no esté familiarizado con la modificación de "Pixelmon Reforged" (sin relación con el proyecto de Ethereum), este trae muchos aspectos de Pokémon al mundo de Minecraft. Esta versión ha tenido más de 7 millones de descargas y atrajo a más de 76,000 miembros a su Discord. ¿Cómo se relaciona esto con Harmony? Los colaboradores de esta versión aportan su talento a Harmony a través de un nuevo juego llamado EvoVerses.



[EvoVerses](#) es un videojuego de próximo lanzamiento que combina el modelo Web3 P2E (gana mientras juegas) con los juegos tradicionales de atrapar monstruos por turnos. EL modelo de EvoVerse permitirá a los jugadores capturar, criar y evolucionar monstruos únicos mientras interactúan y realizan misiones en su entorno. Los desarrolladores también han anunciado sus intenciones de un modo de batalla en línea 1v1v1 que promete agregar una capa única a los partidos tradicionales.



Vimos un anuncio de Twitter el 25 de abril de EvoVerses, que promocionaba la próxima asociación con GameFi Crossing. La Asociación incluirá la interoperabilidad entre ambas plataformas con sus diversos y únicos personajes y activos.



[GameFi Crossing](#) aporta la experiencia de artistas de renombre a Harmony, como SloppyPencil. Es posible que los lectores hayan visto parte de su trabajo, ya que es el animador principal del popular programa de Adult Swim, Rick and Morty. GameFi Crossing tiene como objetivo crear un mundo en el que los usuarios puedan experimentar de primera mano aventuras narrativas extensas a través de la tradición, el mecanismo de apuesta basado en tierras, así como su proyecto principal, un autobattler 3D AutoChess.

Se publicará más información en las próximas semanas a medida que ambos proyectos brindan sus anuncios y actualizaciones sobre el estado del proyecto.

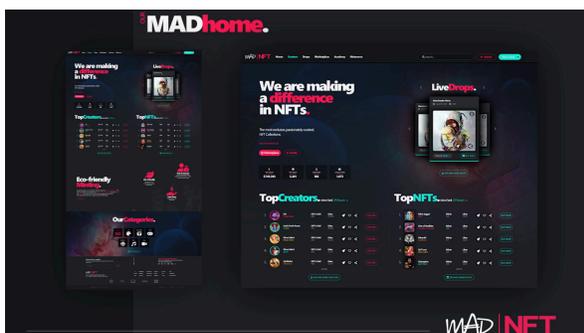
MAD NFT y Katelyn Ohashi

El equipo de [Mad | NFT](#) anunció su último lanzamiento, que es una colección para la gimnasta de fama mundial, [Katelyn Ohashi](#). Para los lectores que no reconozcan a Katelyn, ella saltó a la fama mundial a través de sus rutinas de piso virales mientras asistía a UCLA. Ella utiliza sus habilidades únicas y enfoques artísticos para lograr expresiones creativas en su obra de arte.

Katelyn ha declarado que planea llevar su plataforma al espacio Web3 para cerrar la brecha entre el atletismo y el mundo del arte. [Su lanzamiento de NFT](#) está actualmente en vivo y estará disponible hasta que se agote.



El equipo también nos dio un vistazo a su rediseño de Marketplace V2.0. El nuevo mercado brindará a los usuarios herramientas educativas y tecnología líder en la industria para permitir a los creadores llevar su presencia en NFT al siguiente nivel, incluidas las entregas, la capacidad de realizar transacciones tanto en Harmony como en Fiat, así como análisis on chain detallados.



El cofundador John Paul Birch dijo lo siguiente sobre algunos elementos clave de la actualización que cree que los usuarios disfrutarán: “Queremos empoderar a los creadores que se unen a MAD y al ecosistema de Harmony. No podemos anunciar todos los detalles hasta más cerca del lanzamiento. Queremos proporcionar todas las herramientas y recursos para asegurarnos de que los artistas de todos los ámbitos de la vida puedan empoderarse para marcar una diferencia en el mundo”.



Marscolony

Nuestro próximo proyecto destacado proviene del vecino de la Tierra, Marte. Marscolony es un videojuego P2E interactivo que enfrenta a los jugadores contra una inteligencia artificial que amenaza con destruir la colonización de los humanos en Marte. Los jugadores explorarán Marte, colonizarán tierras y recolectarán recursos que aumentarán sus posibilidades de supervivencia en el duro planeta.

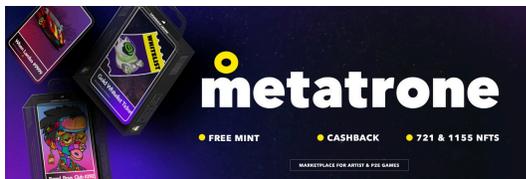
A partir de esta semana, los usuarios pueden embarcarse en misiones de entrenamiento que permiten a sus exploradores participar en nuevas y emocionantes misiones, ganar XP y viajar a territorios alienígenas desconocidos. Los jugadores que participen en estas misiones inicialmente sólo incluirán recompensas en XP, pero se expandirán para ganar NFT raros que incluyen utilidades en el juego, así como tokens \$ORE que se pueden cambiar por recursos.



Para obtener más información, el equipo ha creado y publicado una guía para que los usuarios la utilicen al aprender las funciones del juego Marscolony. El equipo se enfoca principalmente en empoderar a los miembros de su comunidad para que tengan voz en el desarrollo de los juegos, así que asegúrate de unirse a sus foros para expresar tu opinión.

Metatrone

El 29 de abril, [Metatrone](#) participó en una sesión de preguntas y respuestas (AMA) en el Discord de Harmony para discutir su visión de convertirse en el mercado NFT n.º 1 de Harmony. El equipo es una mezcla de aficionados a los videojuegos, artistas, programadores e individuos creativos, todos con el mismo objetivo: crear una plataforma que ofrezca a todos los usuarios la mejor experiencia tanto para creadores como para coleccionistas. Durante su AMA, hubo tres grandes aspectos destacados que el equipo identificó y que deberían entusiasmar a los usuarios: NFT como LP, NFTs crosschain y actualizaciones con respecto a los hitos que han logrado gracias a la subvención.



Entonces, ¿qué es exactamente un LP NFT? La capacidad de proporcionar liquidez y crear un proceso que mantenga el 100% de los fondos dentro del grupo. Usando un mecanismo similar a cómo un AMM gestionaría las transacciones, el sistema Metatrone permite transaccionar sin fricciones, y liquidez o coleccionistas garantizados para cada NFT. Un componente emocionante de Metatrone que el equipo promociona es el concepto de ser una plataforma de lanzamiento para otras aplicaciones NFT. Un ejemplo de esto fue el lanzamiento de [Rocket Monsters Star Fighter NFT](#) que salió el 5 de mayo.



El equipo describió el status de las metas que se propusieron al recibir el grant, y se comunicó que han logrado 3 de los 5 hitos hasta ahora. Continúan avanzando en la mejora de la experiencia del usuario en funciones como calendarios de proyectos para una mejor exposición de la comunidad sobre lanzamientos y actualizaciones de su funcionalidad móvil a partir de los comentarios de la comunidad, y también contará con soporte para la aplicación 1Wallet de Harmony.

El equipo de Harmony destacará más el crecimiento del ecosistema y las noticias del proyecto a medida que nuestros socios y desarrolladores del ecosistema continúen construyendo y prosperando. Si eres un desarrollador o conoces a uno que se basa en Harmony, háganos saber el progreso de su proyecto en el foro talk.harmony.one. Nos encantaría ayudarte a llevar tu proyecto al siguiente nivel.



Technical Corner

Cada mes, los miembros del equipo de Harmony actualizan sus metas para reflejar el progreso que se está logrando en el ecosistema de Harmony. Durante el mes de abril, vimos que se lanzaron algunas actualizaciones clave que ayudarán a ilustrar parte de la visión general para la comunidad. Los siguientes son algunos de los puntos clave del trabajo del mes pasado.

Los miembros del equipo de Harmony, [Rongjian Lan](#) y [Leo Chan](#), han proporcionado un desglose detallado de lo que la comunidad puede esperar para el futuro. La comunidad recibió un resumen detallado de la [hoja de ruta del Protocolo Harmony](#), que fue escrito por RJ, el CTO de Harmony. El documento cubre tres temas principales: Funciones y Herramientas, Seguridad y Descentralización, y Eficiencia y Rendimiento.

Leo proporcionó una revisión de la [hoja de ruta de descentralización de Harmony](#), en la que revisa los tres pilares clave de la descentralización. Estos incluyen el poder de voto del validador externo, las funciones de servicio y aplicación, y la votación de gobernanza.

También fuimos testigos de múltiples mejoras en la red Harmony; el primero del miembro del equipo [Soph Neou](#). Esta mejora se trata de desarrollar y actualizar la arquitectura subyacente de la base de datos fragmentada a través de sus capacidades de lectura y escritura. Soph

también implementó e integró con éxito [la infraestructura de equilibrio de carga de Cloudfares](#) para ayudar a reducir la latencia y la tensión del servidor al tiempo que mejora la experiencia del usuario.

Además de los esfuerzos de Soph, el miembro del equipo [Jack Chan](#) ha trabajado con éxito con [Covalent](#) para implementar su producto para indexar y consultar soluciones para blockchains con sus procesos API unificados, brindando a los desarrolladores una transparencia total en toda la red. Los desarrolladores podrán consultar transacciones de NFT, saldos de tokens, transacciones históricas y ver metadatos de contratos.

Notas de cierre

Una vez más, queremos agradecerles a todos y cada uno de ustedes por ser parte de la comunidad de Harmony y esperamos que les haya resultado útil. Estén atentos la próxima semana para obtener más actualizaciones sobre todo lo relacionado con Harmony en ONEWeekly.