

```

//Potegowanie
//Adam Czapla
//www.algorytm.org

#include<stdio.h>
#include<iostream>

using namespace std; // przestrzen nazw std

//funkcja obliczajaca potege b liczby a
float potega(float a,int b)
{
    float wynik=1;
    if(b==0) return 1; //gdy b=0
    if(b>0) //gdy b>0
    {
        while (b--)
        {
            wynik*=a;
        }
        return wynik;
    }
    else //gdy b<0
    {
        while(b++)
        {
            wynik*=a;
        }
        return 1/wynik;
    }
}

// funkcja glowna
int main()
{
    cout<<potega(2,-4); // zastosowanie funkcji
    return 0;
}

```