



Programación con Herramientas Modernas

Trabajo práctico 2019

Dominio general

Como nuestros amigos saben que somos unos eximios diseñadores de sistemas, nos piden desarrollar una aplicación para sacar entradas en una nueva cadena de cines llamada Joits.

En primer lugar tenemos a los usuarios que tienen

- Nombre
- Apellido
- Edad
- Lista de amigos

También vamos a ofrecer claramente con Películas que tienen

- Título.
- Año de rodaje.
- Puntaje
- Un género que puede ser acción, comedia, drama y ciencia ficción.

También tenemos la posibilidad de ofrecer Sagas que son conjuntos de películas como por ejemplo "Volver al futuro" que está compuesta por la I, II y III. Las sagas tienen su propio puntaje y el año de recopilación.

A su vez, tanto la peli como la saga tienen una serie de funciones disponibles de las cuales sabemos:

- Fecha de la función
- Hora en la que se emite la misma
- El nombre de la sala

Como es un proyecto inicial no vamos a controlar la ubicación en la sala ni la completitud de la misma.

Para calcular el precio de las entradas vamos a partir de un precio base de la película de \$30 mientras que para las Sagas el precio base es de \$10 por cada película que contiene más un plus que varía en cada Saga por "el nivel de

clásico" que fué. Además tanto a las pelis como a las sagas se le suma un valor por la función que es de \$120 si es fin de semana, \$50 el miércoles u \$80 en el resto de los días. Además se sabe la fecha en que se sacó la entrada.

Entregables

Interfaz de usuario

Se pide que construya la interfaz de usuario de los siguientes casos de uso:

1. Consultar películas disponibles para sacar entradas
 - a. Agregar una película con una función al carrito de compras
 - b. Finalizar la compra

2. Consultar el perfil de usuario
 - a. Agregar saldo a la cuenta
 - b. buscar amigos

A continuación se sugiere cómo podría ser la presentación de dicha interfaz, cualquier duda recomendamos conversarlo con el tutor del grupo asignado. La implementación podrá hacerla en la tecnología que quiera,

- nuestra recomendación es que lo hagan en Arena JFace
- la decisión debe estar consensuada con todos los integrantes del grupo

1.Login

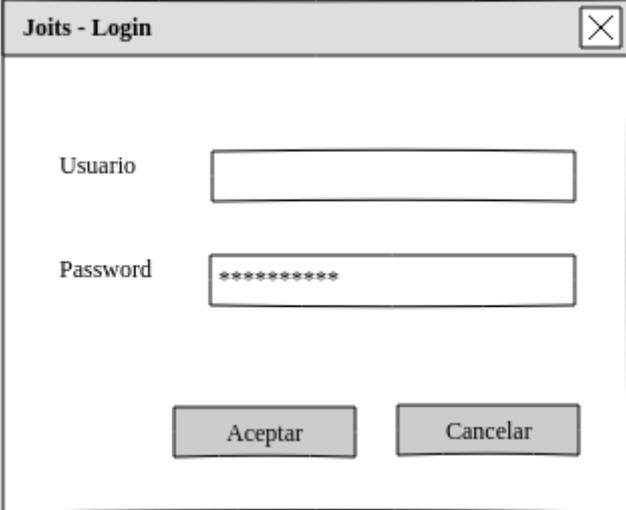


Diagrama de una interfaz de usuario de login. El título de la ventana es "Joits - Login". Hay un campo de texto para "Usuario" y un campo de texto para "Password" que muestra caracteres de relleno (*****). Debajo de los campos hay dos botones: "Aceptar" y "Cancelar".

La funcionalidad de esta pantalla es validar la entrada de un usuario al sistema.

2. Selección de película

Joits - Compra de Tickets _ □ ×

Usuario Logueado: John Doe Fecha 01/03/2019

Buscar Película Funciones

Nombre	Fecha	Rating	Género
The Imitation Game	2014	8.0	Drama
Volver al futuro	1985	8.5	Ciencia Ficción
Volver al futuro II	1989	7.8	Ciencia Ficción
Volver al futuro III	1990	7.4	Ciencia Ficción
Saga volver al futuro	2018	8.0	Ciencia Ficción

Pelis recomendadas

Nombre	Fecha	Rating	Género
Baby driver	2017	7.3	Acción
El padrino	1972	8.5	Drama
Pulp fiction	1994	8.4	Drama

Fecha	Hora	Sala
19/03/2019	20:30	Rivadavia
19/03/2019	22:30	Rivadavia
19/03/2019	00:30	Rivadavia
19/03/2019	02:30	Rivadavia
19/03/2019	10:30	Multicenter
19/03/2019	12:30	Multicenter
19/03/2019	14:30	Multicenter
19/03/2019	16:30	Multicenter
19/03/2019	18:30	Multicenter

Importe de la entrada seleccionada: \$350

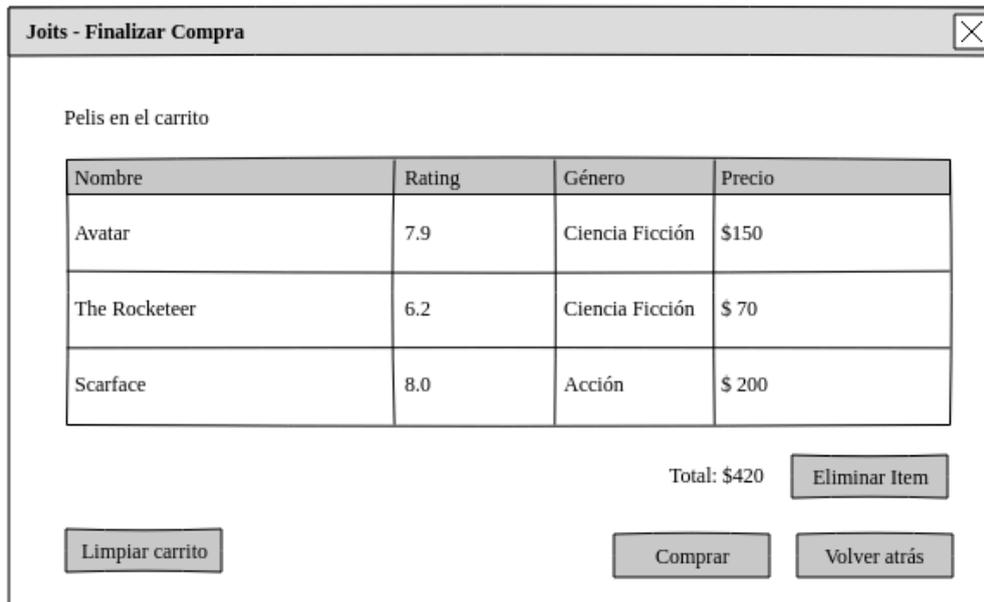
Items en carrito: 3

En este caso de uso se debe mostrar los datos de las películas en la grilla según el resultado de la búsqueda. Para todas las búsquedas de la aplicación tendremos como criterio que si el campo está vacío debe traernos todas las opciones posibles. Además deben aparecer 3 películas recomendadas en la segunda grilla de películas. Este último dato estará en esta instancia simulado pero en las sucesivas entregas veremos cual es el criterio de búsqueda. En el caso de una Saga debe aparecer una grilla con las mismas columnas, como se muestra en la imagen de arriba.

En cuanto se seleccione cualquier película de alguna de las grillas debe llenarse las alternativas de funciones de la misma para que el usuario pueda seleccionar el momento y lugar a presenciar el evento. Una vez seleccionada la película y

una función, debe mostrarnos el valor de la entrada seleccionada. Aquí tenemos la posibilidad de agregar al carrito lo que el usuario tiene seleccionado. La búsqueda puede realizarse sobre el nombre de la película. Las acciones posibles son finalizar la compra para pasar a la pantalla de confirmación o ir al panel de control.

3. Finalizar la compra



Joits - Finalizar Compra

Pelis en el carrito

Nombre	Rating	Género	Precio
Avatar	7.9	Ciencia Ficción	\$150
The Rocketeer	6.2	Ciencia Ficción	\$ 70
Scarface	8.0	Acción	\$ 200

Total: \$420

Eliminar Item

Limpiar carrito

Comprar

Volver atrás

En esta pantalla podemos observar todas las entradas seleccionados en el carrito y el total que suma la compra. Nos da la posibilidad de eliminar el ítem seleccionado en la grilla, vaciar el carrito completamente, confirmar la compra o bien volver a la pantalla anterior para seguir comprando.

4. Panel de control

Joits - Panel de control

Usuario John Doe Saldo: \$1500

Edad 38 Cargar Saldo \$ 150 Cargar

Amigos

Nombre	Apellido
Atilio	Veronelli
Roman	Lejtman
Eber	Ludueña

Pelis Vistas

Titulo
12 en el patíbulo
Matchstick men

Buscar Amigos Aceptar Cancelar

En esta pantalla podemos ver el perfil del usuario mostrando el nombre y apellido, su saldo y su edad. Las acciones que podemos realizar es modificar la edad del usuario y cargar saldo. También serán mostrados en dos grillas los amigos y las películas que hayan visto. Las acciones posibles son ir al buscador de amigos, aceptar las modificaciones o volver a la pantalla anterior.

5. Buscador de amigos

Buscar amigos!

Buscar Persona Ingrese el texto a buscar... Buscar

Amigos

Nombre	Apellido
Roberto	Carlos
Walter	Rohrl
Ari	Vatanen

Amigos sugeridos

Nombre	Apellido
Atahualpa	Yupanqui
Danny	DeVito
Danny	Glover

Agregar amigo volver

En esta pantalla tenemos una búsqueda que actúa sobre una grilla para encontrar posibles amigos. La misma se realiza sobre el nombre y apellido. A su vez tenemos otra grilla sobre la cual nos recomiendan personas que podrían tener afinidad con el usuario. Este último dato estará en esta instancia simulado pero en las sucesivas entregas veremos cual es el criterio de búsqueda.

Persistencia a memoria

La aplicación deberá implementar la persistencia mediante un componente de acceso a datos (Repositorio o Home) que trabaje contra una colección en memoria.

Responsabilidad grupal

- Definición del modelo de objetos
- Definición de los componentes de acceso a datos
- Definición del script inicial de datos con la siguiente información:
 - Películas, al menos 8 y 1 Saga.
 - Al menos 3 funciones para cada película.
 - Usuarios 5 al menos.
 - Entradas al menos dos por usuario.