

## 逐獵者之歌-花之圓舞曲

昔日，因獸而聚集的人們，目覽悲劇的殘破。  
今日，因獸而聚集的人們，能否將殘破的真相拼湊？

### ◇ 序劇情 ◇

初夏的洛桑，田園開滿著豔紅的花，然而對比豔紅的是悲劇掠奪過的淒涼。

洛桑聖堂的鐘聲響起，沉穩、深遠，像是聖神安撫著洛桑這遍體鱗傷的孩子。  
鐘聲的餘音是她的低語，給予洛桑安和的祝福。

然而、兩個任務、兩隻厄獸、兩班逐獵者。  
鮮少以複數出現的獸，在六年後的今日再次重演。  
那悲劇是否也將再次躍上哀葬的舞台呢？

### ◇ 犧牲者台詞 ◇

鶴輕輕地展翅，在紅色的花海中起舞，那舞像是洛桑遭受災厄前，人們慶祝豐收的舞蹈。

曾經有過歡慶的人聲、喜悅的樂聲、繁華的鬧聲在花海響盪。  
然而如今僅有牠、隻身獨舞。

### ◇ 世界觀 ◇

遙遠的傳說，在沙齊勒王國建國以前，如災厄般的猛獸吞噬著人們理應幸福的生活。

絕望之時，僅有英雄——弗瑞比凱特挺身而出。

他與三位同伴，一同擊敗了猛獸。

並且他將猛獸的屍體，轉化為恩賜。

使得人們有了抵抗災厄的能力。

喜悅的人們立他為王，並稱他為聖神。

如今的王室是聖神的後裔，而三大貴族則是聖神的夥伴們的後裔。

四者各別有一個專屬的軍事組織，一同守護著王國裡的所有人，

負責鎮守首都、守護王室，隸屬於王室的禦聖者。

守護王國、維持秩序，隸屬於拔尼的展盾者。

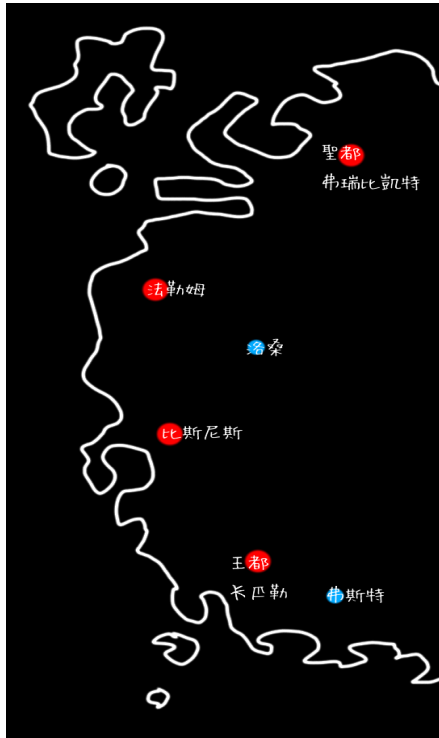
守護商隊、外交使節，隸屬於韋恩的拓尋者。

守護聖都、除滅厄獸，隸屬於高德的逐獵者。

傳說與那份恩賜，流傳至今，而猛獸的血液如今也仍舊熱淌著。

人們稱猛獸的後裔為厄獸，雖然不構成災難，但卻不時侵擾殺害著人們。

為了讓人們免於厄獸的侵害，擅於驅逐厄獵殺獸的人們——逐獵者，在這地土上奔波著。



沙齊勒王國簡易地圖

### ◇ 食衣住行 ◇

科技發展程度約莫16世紀，主要代步工具為馬匹、船隻，尚未有火車、汽車等發明。

已有槍械、砲彈，但屬於老式的槍械，如來福槍，且為昂貴的消耗型武器。

但因著能力的恩賜，生活上人們挺常使用到能力，這部分可以自行RP。

Ex.角色可以控制火，常常幫忙生火做菜。

### ◇ 能力 ◇

因著弗瑞比凱特的恩賜，沙齊勒王國國民都有屬於自己的能力，每個人都不一樣。

善於戰鬥的能力持有者，因著待遇優渥，通常會選擇從軍，當然凡事都有例外。

能力通常都蠻物理直觀的，像是操縱火或水、瞬間移動...等，一般人做不到的行動都可以設定。

希望能力設定不要太OP，可以做些條件平衡。

Ex.可以控制火，但範圍限於以自己為中心半徑三公尺的距離。

設定上有任何問題，都可以找NPC討論！

## 能力提升(新開啟)

三年的時間飛逝，伴你日夜的能力比三年前的自己更加強大。是因著成長？是因著熟練？但不論如何，這對時常直面災厄的你並不是壞事。

一村PC的能力都將進一步提升，還請麻煩密語給村團隊，目前能力提升到什麼程度喔！  
新PC可以直接在設定能力上稍放開些限制的手腳，需要的時候可以找NPC討論！

## ◇ 逐獵者 ◇

以高德家族為首的特殊武裝軍團，以守護聖都、維護聖教、除滅侵擾人們的厄獸為宗旨。  
相較於拓尋者、展盾者以及禦聖者其他軍團，宗教色彩較重。

逐獵者目前分為三種班別：殲滅班、預策班、後援班。

### ◇殲滅班：

僅有聖都、王都各兩隊，人數最少。

殲滅班編排上以戰鬥突出的逐獵者為主，其職責便是去剿滅各地出現的厄獸。

### ◇預策班：

聖都、王都、法勒姆、比斯尼斯各一大隊，一大隊人數約為殲滅班一隊的兩倍，人數居中。

預策班編排上以偵查類型的逐獵者為主，其職責是了解新生成之厄獸的能力、習性並擬定討伐策略，並提供給殲滅班。

### ◇後援班：

各城鎮藉有設置駐紮後援班，王都、聖都更有後援班的總部，人數最多。

後援班編排較為混雜，其職責也繁雜。有的是駐紮於各地，方便第一時間掌握厄獸生成時間，以通報預策班並告知民眾不踏入危險區域；有的是作為機動型支援，在殲滅班或預策班人力短缺時遞補上去；其他亦有軍備、補給運送及準備、財務管理...等各項維持逐獵者運轉之行政作業。

### 厄獸剿滅流程：

- 1.民眾通報駐紮於鎮上之後援班有厄獸出沒
- 2.後援班調查屬實者通知鄰近預策班與殲滅班
- 3.預策班接收通知後出隊探查厄獸
- 4.厄獸探查接近尾聲時通知殲滅班
- 5.厄獸探查完預策班留下隊長或副隊長為交接人
- 6.殲滅班前來剿滅厄獸

## ◇ 陣營介紹 ◇

### 村側陣營

不管過去的經歷是什麼，遇上了誰又發生過什麼事，  
如今的你們依然選擇站在這，

與你的夥伴們一起為了讓人們免於厄獸的侵害而努力

### 狼側陣營(只限NPC)

潛伏於人群，觀望、等候著收割的時刻。

憤恨的眼裡，看見的是怎麼樣的世界？

## ◇ PC設定 ◇

PC們皆是在職中的逐獵者，原則上都有接觸過厄獸的經驗，縱使能力上非戰鬥類型，也有一定的戰鬥能力，畢竟是職業軍人。

逐獵者的薪資水平以現代台灣為例，一個月約有七至八萬的薪水這樣的水平。

PC需要設定持有一樣武器，武器上除了時代背景外並沒有任何限制，也沒有數量限制。縱使PC成為軍火庫，只要現實考量他還能旋轉跳躍我閉著眼，村團隊不會干涉。

目前僅開放殲滅班與預策班供選擇，建議依照PC所長來選擇班別！

王族及三大貴族中的拔尼(偏向軍事家族)是可以設定的。

但請告知村團隊，會提供些建議及該族的資訊與能力。

除了三大貴族外，也有其他貴族勢力，可以隨意設定。

角色的能力，與王族以及三大貴族重疊會密語告知，不要太破格強悍，原則上都是可以的。

若選擇王族或拔尼，要領取該族的預設能力喔！

另外，此村時間點設定為一村的三年後，若是曾參與過一村的PC，可增加這三年的經歷、年齡、身高，還有身高跟身高做調整，並且能力較三年前更加成熟熟練；若是新PC，可直接設定並與其他玩家或NPC討論關係！

有任何需要，村裡的NPC皆可以密語詢問、討論喔！

## ◇ 事件與傳言 ◇

事件與傳言，可作為角色的背景延伸使用，可用可不用，也可以採用複數事件。

Ex.PC的父母是逆聖會的會員，所以並不信奉聖神。

但要小心是否會讓角色設定上有前後矛盾的狀況。

### ◇弗斯特孤兒院襲擊事件◇

十三年前，曾發生嚴重的厄獸襲擊人們的事件。

位於首都卡匹勒近郊的弗斯特孤兒院，被強大的厄獸襲擊，造成一百多名孩童及十幾名院方人員死亡。雖然該厄獸仍舊不敵逐獵者的討伐，但倖存者僅有十來位的孩童及大量的死傷，仍是近期最為慘重的厄獸襲擊事件。

### ◇洛桑厄獸群聚事件◇

六年前，洛桑市集，遭受一隻厄獸襲擊，造成傷亡。

因著市集的傷亡，便有一隊逐獵者抵達洛桑，追蹤那隻襲擊市集的厄獸，但結果卻是僅有一人生還的慘烈。生還者告知厄獸並不是一隻，而是罕見的一群。

雖然逐獵者後續成功討伐了厄獸群，但為什麼厄獸群聚仍舊成謎。

### ◇逆聖會◇

反聖神的異教組織，通常不會有威脅性的恐怖行動，但宣稱著“聖神導引末日的來到”，因而被視為異端。

王國各處，皆有逆聖會的蹤跡，似乎在找尋著什麼。

教義褻瀆王國的象徵、王室的先祖，若是被舉報為逆聖會一員，查證後確認，則會被處以火刑。

### ◇聖神之裁◇

八年前，地方的巡邏隊查獲逆聖會的集會，約三百多人，是歷年來查獲最多會員的一次。

在查獲後的兩週，於聖神殿前的廣場統一處刑。

至於逆聖會為什麼聚集？並沒有太多人留意。

而人們稱這次的事件為聖神之裁。

### ◇群英盛會◇(新開啟)

在王國中，三大貴族之外的貴族與民間各據一頭的名流世家每年都會舉辦一次為期一週的盛會。盛會裡，眾人展示著家族的榮耀，笑談著近期的傳言，整個沙齊勒王國盡在人的口中。

#此事件PC須為貴族或名流世家，一村能使用該事件角色為羅恩及丁鑰，有任何需要也可密語NPC討論！

### ◇貧民窟的傳聞◇(已關閉)

原先在王國的各處貧民窟近期有著各樣傳聞，像是有人願意收留醫治重病垂死者或孤兒、有意願到國外工作者可先得一份高額的獎金...等等。

在三年前厄獸襲擊學生的事件當中，逐獵者與展盾者展開調查，發現這傳聞實際上是將人拐騙販賣的手法，事情曝光後，這等人的活動也在之後悄然無聲。

### ◇ NPC ◇

#### ◇愛芙蘿◇



殲滅班聖都二隊的隊長

三年前自崔瑞瑟學院逐獵者科畢業後就加入聖都二隊

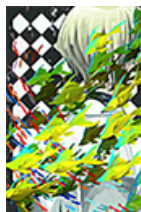
能力是可操縱一男一女的人形(成人大小), 平時用來打理生活。但也能使用其進行攻擊、防禦。  
為三大貴族, 高德家的繼承人,  
但本人親和力十足, 十分活潑還帶些鬼靈精怪, 是挺好相處的夥伴。

#### ◇ 克洛維 ◇



預策班法勒姆區隊的副隊長  
兩年前自崔瑞瑟學院逐獵者科畢業後就加入法勒姆區隊。  
性格拘謹、沉穩, 臉上的表情變化很少, 但若說教起來的字數倒是不少。  
能力是手觸碰過的物品能夠置換。  
Ex.左手碰筆後, 接著去拿書, 可以用書把筆換到手裡。

#### ◇ 艾格 ◇ (new!)



預策班比斯尼斯分隊的副隊長  
已任職8年的資深逐獵者, 是六年前洛桑厄獸群聚事件的倖存。  
待人溫和有禮, 不太有自己的意見, 相當好相處的性格。  
能力將於劇情內展示。

#### ◇ 逐獵者一村連結 ◇

[https://jinroh.paradeisos.net/cgi-bin/cabala/sow.cgi?vid=419&turn=0&mode=all&move=page&pa  
geno=1](https://jinroh.paradeisos.net/cgi-bin/cabala/sow.cgi?vid=419&turn=0&mode=all&move=page&pa<br/>geno=1)

#### ◇ 村莊遊玩說明 ◇

##### ◇ 地圖搜索:

會有地圖及線索, 供PC搜索並獲得線索。  
地圖有線索處, 會有括弧標明。  
隱藏線索不會標明, 但隱藏線索為輔助線索, 所以沒拿到也沒關係。

##### ◇ 戰鬥輪:

已然是逐獵者的PC, 難免有需要戰鬥的時候, 戰鬥輪說明會於碰上時再詳細說明。

### ◇個人支線：

PC於開村時，村團隊會以密語的方式，依PC設定給予個別支線。

此次個人訊息較會設計PC設定，若有違背PC性格或設定，請用力密語搖晃NPC克洛維，會再調整的！

個別支線裡頭透露的線索、情報是可以跟其他PC或NPC分享。

### ◇其他：

NPC會在劇情中吵架，都是事先彩排好的，不是真的吵架，我們是相親相愛的！（嗯？）

### ◇ 職業配置及名詞代換 ◇

職業配置：

12人配置：

村人(渣)、人狼(NPC)、村人(NPC+PC)

### ◇ 村莊規則 ◇

◇禁止希望職業為人狼，若沒有想要的職業請選擇無、勿選擇隨機，此一職將由NPC擔任，帶劇情使用。

◇禁止非RP性質的推理。

◇每天至少於表頻發言一次喔！

◇不建議表頻出現中之/\*\*/符號，解釋語意、更改錯字、備忘、其他頻道不在此限。

◇本村團隊會依村內劇情干涉處刑投票，還望配合。

◇外道不禁止，密語可以隨意使用。

◇背叛陣營不建議但不禁止，若要背叛要設定理由。

◇任何問題皆可以詢問村內NPC，除了艾格外找哪位都可以。

村密碼：還請至聊天村密語『說書之聲』噢！

### ◇ 使用圖組 ◇

Mad party、曲藝會Hello!、曲藝會

P.s.曲藝會與曲藝會Hello!使用時，要看一下系列村內是否有人也用同樣的頭像喔！

村團隊也會提醒各位的