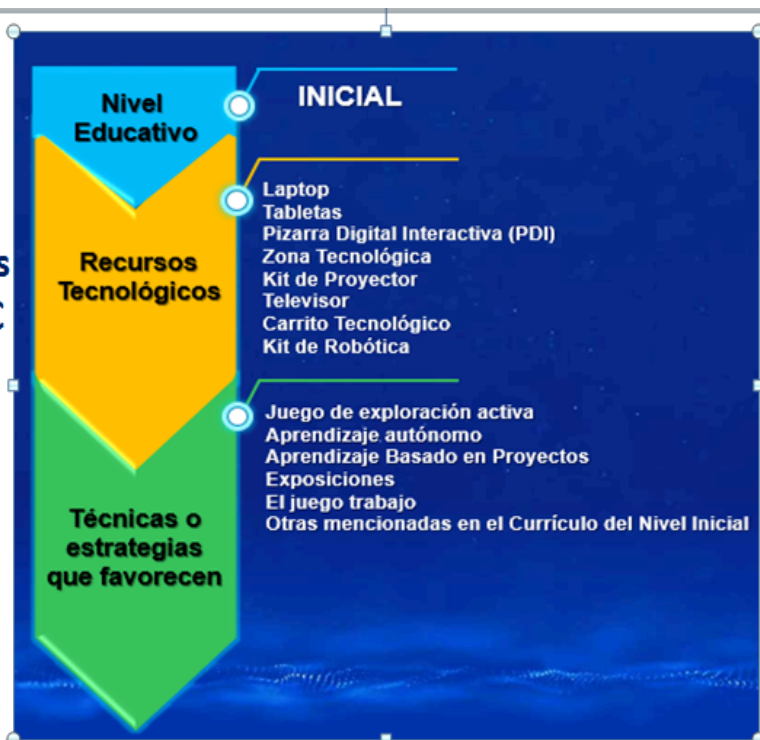


Nivel Inicial



Recursos Educativos para Integrar las TIC



10 Orientaciones por Niveles Educativos

10.1. Nivel Inicial

Este apartado tiene como objetivo guiar el uso efectivo de equipos, herramientas y recursos educativos digitales en el proceso de integración de las TIC en el nivel inicial. Se busca fomentar un entorno de aprendizaje interactivo y atractivo que estimule el desarrollo cognitivo, motor y socioemocional de los niños. Se ofrecen estrategias para que los docentes incorporen las TIC de manera lúdica y pedagógica, facilitando la adquisición de habilidades básicas a través de juegos educativos, aplicaciones interactivas y actividades multimedia adaptadas a las necesidades de los más pequeños.

Recursos Digitales Para uso Pedagógico de las Tecnologías en el nivel inicial:



Aplicación con juegos y actividades interactivas.



Juegos educativos para niños del nivel inicial.



Plataforma educativa de gamificación.



Juegos, fichas y recursos para todas las materias.

Herramientas y recursos:

Tipos de recursos que las docentes y docentes del Nivel Inicial usan comúnmente:

- Khan Academy Kids.
- Scratch Junior.
- Simulador Beetbot.
- Gcompris.
- Omnitux, Childsplay.
- JClic.
- Liveworksheets.
- Tangram.
- Página de plaza Sésamo.
- Aplicaciones móviles instaladas en las tabletas entregadas por el MINERD, entre otros.

Recursos Digitales Para uso Pedagógico de las Tecnologías en el nivel inicial:



<u>Tipo de Actividad</u>	<u>Uso Pedagógico</u>
<u>Actividades de lógica y memoria</u>	Desarrolla el pensamiento lógico, la resolución de problemas y la memoria.
<u>Juegos educativos</u>	Refuerza conceptos matemáticos, lingüísticos y científicos de manera lúdica.
<u>Exploración de ciencias y geografía</u>	Facilita el aprendizaje de fenómenos naturales, el cuerpo humano y la geografía mundial.
<u>Aprendizaje de idiomas</u>	Mejora la adquisición de vocabulario y pronunciación en diferentes idiomas.