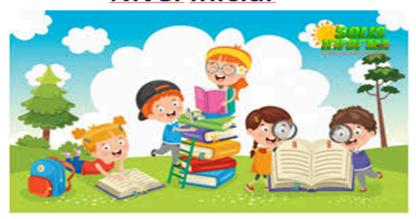
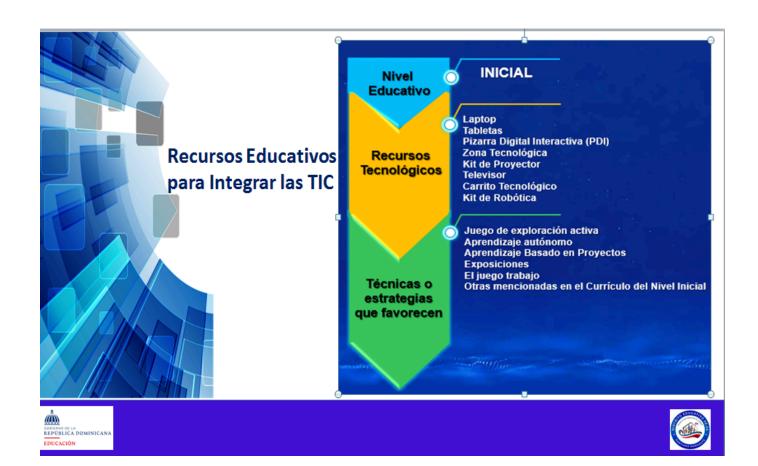
### **Nivel Inicial**











#### 10.1. Nivel Inicial

Este apartado tiene como objetivo guiar el uso efectivo de equipos, herramientas y recursos educativos digitales en el proceso de integración de las TIC en el nivel inicial. Se busca fomentar un entorno de aprendizaje interactivo y atractivo que estimule el desarrollo cognitivo, motor y socioemocional de los niños. Se ofrecen estrategias para que los docentes incorporen las TIC de manera lúdica y pedagógica, facilitando la adquisición de habilidades básicas a través de juegos educativos, aplicaciones interactivas y actividades multimedia adaptadas a las necesidades de los más pequeños.

# Recursos Digitales Para uso Pedagógico de las Tecnologías en el nivel inicial:





Aplicación con juegos y actividades interactivas.



Plataforma educativa de gamificación.



Juegos educativos para niños del nivel inicial.



Juegos, fichas y recursos para todas las materias.





### Herramientas y recursos:

Tipos de recursos que las docentes y docentes del Nivel Inicial usan comúnmente:

- Khan Academy Kids.
- Scratch Junior.
- Simulador Beetbot.
- Gcompris.
- Omnitux, Childsplay.
- JClic.
- Liveworksheets.
- Tangram.
- Página de plaza Sésamo.
- Aplicaciones móviles instaladas en las tabletas entregadas por el MINERD, entre otros.

# Recursos Digitales Para uso Pedagógico de las Tecnologías en el nivel inicial:

Tipo de Actividad	Uso Pedagógico
Actividades de lógica y memoria	Desarrolla el pensamiento lógico, la resolución de problemas y la memoria.
Juegos educativos	Refuerza conceptos matemáticos, lingüísticos y científicos de manera lúdica.
Exploración de ciencias y geografía	Facilita el aprendizaje de fenómenos naturales, el cuerpo humano y la geografía mundial.
Aprendizaje de idiomas	Mejora la adquisición de vocabulario y pronunciación en diferentes idiomas.



