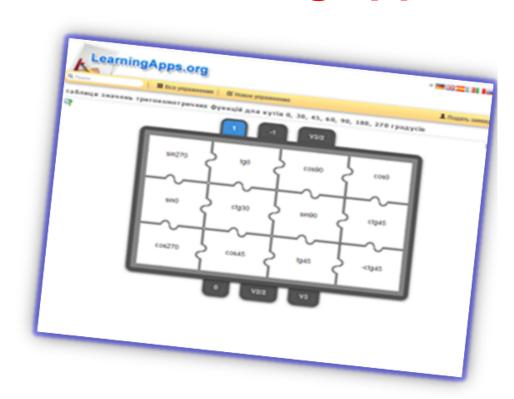
Государственное учреждение образования «Средняя школа № 2 г.п. Россь»

Памятка по созданию упражнений на сервисе LearningApps



Хмельницкая Оксана Евгеньевна, учитель искусства первой квалификационной категории

LearningApps.org является бесплатным сервисом Web 2.0 для поддержки обучения И процесса преподавания. Данный сервис ЭТО рода конструктор для создания интерактивных учебных модулей по разным предметным дисциплинам для применения на уроках и во внеклассной работе. Онлайн-сервис позволяет создавать собственные упражнения, задания, приложения, сохранять их в различных форматах, использовать готовые модули из библиотеки, свободно обмениваться информацией между пользователями, создавать учеников, организовывать работу классы И записывать туда обучающихся. Приложение позволяет работать ученикам в интерактивном режиме индивидуально на уроке, дома, а также применимо в работе с интерактивной доской.

Для разработки и сохранения собственных упражнений требуется простая регистрация.

Создание/настройка своего аккаунта

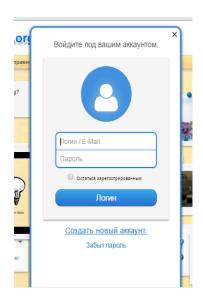
Шаг 1. В поисковой строке любого браузера набираем LearningApps.org, по ссылке переходим на сайт.

Шаг 2. В большинстве случаев сайт открывается в русскоязычной версии. Однако, если, открыв сайт, мы не увидели знакомых букв, паниковать не стоит. Мы можем выбрать язык, нажав на соответствующую иконку в верхнем правом углу.

Шаг 3. Для создания собственного аккаунта нажимаем «Вход».



Шаг 4. Открывается окно входа в аккаунт. Так как мы <u>впервые</u> регистрируемся на сайте, нажимаем «Создать новый аккаунт».



Шаг 5. Переключаем раскладку клавиатуры на EN (Английский язык). Заполняем поля регистрации. (Внимание! Имя пользователя должно быть не менее 5 и не более 25 печатных символов.) Также не забываем про код безопасности: воспроизводим его, как на картинке. Нажимаем «Создать конто».

Шаг 6. Процедура регистрации закончена.

Инструменты

Инструменты используются подготовки применения ДЛЯ И демонстрационного материала, для организации взаимодействия с учениками. В сервисе LearningApps.org имеются следующие инструменты, позволяющие пособия, готовить качественные электронные наглядные аудио-И видеоматериалы, а также дистанционно общаться с учениками и коллегами.

- · Notebook (Блокнот) простейший текстовый редактор
- · Pinboard («Пробковая доска») инструмент записи текстовых заметок и загрузки файлов с имитацией прикрепления канцелярскими кнопками к пробковой доске. Работает просто, все материалы перетаскиваются мышью и закрепляются на виртуальной доске в любом месте и любом порядке.

- · Etherpad онлайн-редактор, в котором может совместно работать несколько интернет-пользователей.
- · Mindmap (Ментальная карта) простой в использовании и наглядный графический редактор ментальных карт. Его можно применять как для демонстрации заранее составленных карт, так и для составления ментальной карты на учебном занятии.
- · Аудио- и видеоконтент инструмент, позволяющий не только загружать аудио- и видеофайлы, но и встраивать их в приложения. В сервисе LearningApps.org можно создавать приложения, в которых надо отгадать музыкальный инструмент по звучанию, географический объект по видеофрагменту, можно добавить к видеоролику вопросы, на которые ученики должны ответить после просмотра.
 - · Календарь для составления расписания в виде таблицы
- · Сетка приложений инструмент создания коллекции из нескольких приложений.
 - · Чат для общения в сети.

Прежде чем приступить к созданию собственных учебных модулей, «побродим» по страничкам сервиса, познакомимся с его содержанием и возможностями.

Нажимая на «Все упражнения», выбираем предмет, тему. Читаем задание, нажимаем ОК и приступаем к выполнению упражнения.

Познакомившись с основными возможностями сервиса, создаем собственное приложение.

Создание нового упражнения

- Шаг 1. Нажимаем «Новое упражнение».
- Шаг 2. Открывается окно с шаблонами приложений. Мы попробуем создать упражнение по шаблону «Найди пару». Нажимаем на данный шаблон.

Шаг 3. Открывается окно с примерами упражнений (1, 2, 3,...), уже созданных по данному шаблону. Смотрим некоторые из них, чтобы понять суть упражнения.

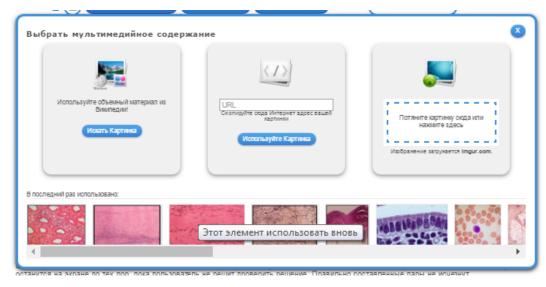
Шаг 4. Ознакомившись с примерами, приступаем к непосредственному созданию упражнения. Нажимаем «Создать новое приложение».

Шаг 5. Прежде всего, заполняем поле «Название приложения» (Архитектура Древнего Рима).

Шаг 6. Затем формулируем задание и вписываем его в следующее поле «Постановка задачи».

Шаг 7. Далее нам необходимо задать пары и соответствия. В 1-ой строке «Пара 1» нажимаем на «Текст». В открывшееся поле вписываем слово, например, «Пантеон».

Шаг 8. Во 2-ой строке «Пара 1» нажимаем на «Картинка». Открывается окно «Выбрать мультимедийное содержание». Допускается 4 способа загрузки картинки: 1. Искать картинку, используя материал Википедии. 2. Использовать картинку, скопировав ее адрес. 3. Загрузить картинку с компьютера. 4. Перенести картинку из ленты, недавно использованных, в окно №3. Ищем картинку с изображением Пантеона.



Шаг 9. Чтобы добавить следующую пару соответствий, нажимаем «Добавить следующий элемент».

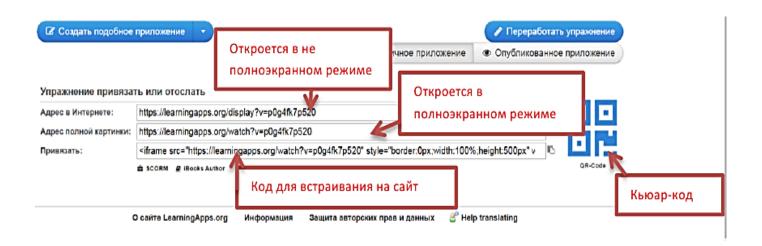
Повторяем действия «Шаг 7 — Шаг 8» еще несколько раз, в зависимости от того, сколько слов выбрано, не забывая менять название архитектуры и его изображение.

Шаг 10. После создания всех пар, настраиваем еще несколько пунктов. Каждый их них имеет небольшую справку, поэтому внимательно читаем!

Чтобы посмотреть, каким получилось упражнение, нажимаем «Установить и показать в предварительном просмотре».

Шаг 11. Если после проверки упражнения мы хотим его еще доработать, то нажимаем «Вновь настроить». Если же нас все устраивает, то нажимаем «Сохранить приложение» и мы можем найти его на странице «Мои приложения».

Для отправки упражнения на решение необходимо воспользоваться ссылками внизу.



Каг	к создавать класс и назначить упражнения
Инс	струкция —
<u>httr</u>	os://drive.google.com/file/d/11TPI1f7FhacIym0M0noi_oTHgcR4Aeg9/view?
	<u>usp=sharing</u>
<u>Бол</u>	ее подробную инструкцию о каждом шаблоне читаем ниже.
Ша	блон «Ввод текста»
Ино	струкция –
https://dr	ive.google.com/file/d/1aXu9yNap3ocm-ZpNM5CGXo1c40udJz6g/view?usp
	<u>=sharing</u>
Ша	блон «Классификация»
Инс	струкция —
<u>htt</u>	ps://drive.google.com/file/d/10CguBwX832QhCetvOR0P9kW1DdizadZ/vie
	w?usp=sharing
Ша	блон «Викторина с правильным ответом»
Инс	струкция -
https://dri	ive.google.com/file/d/14TaGAzgttdI979T6g-pd66xw-ZG1dojA/view?usp=sh

aring

Шаблон «Виселица»	III a	блон	«Ви	селип	(a)>
-------------------	-------	------	-----	-------	------

Инструкция -

https://drive.google.com/file/d/1mviYFN1sopMDhtACBno_RMeUcY_nwHwE/ view?usp=sharing

Шаблон «Заполнить пропуски»

Инструкция -

 $\frac{https://drive.google.com/file/d/1dbCKXsf7IxUBILZ6Gmu44J3qpBwYvTdg/vie}{w?usp=sharing}$

Шаблон «Кроссворд»

Инструкция -

https://drive.google.com/file/d/1hBp05kCebgG-H4pjikWPytz_2SElgvnr/view?usp=sharing

Шаблон «Кто хочет стать миллионером»

Инструкция -

Шаблон «Пазл «Угадайка»

Инструкция –

https://drive.google.com/file/d/1kIw56pwm72VkkbIP5jZK9A0cmZsAMCB4/view?usp=sharing

Шаблон «Парочки»	Ш	абло)н «]	Пар	ОЧК	и»
------------------	---	------	---------------	-----	-----	----

Инструкция -

https://drive.google.com/file/d/1SYQsteM-pPiY6kNHUEjPeR6XnljpHfE8/view ?usp=sharing

Шаблон «Простой порядок»

Инструкция -

https://drive.google.com/file/d/1SA8FIks12Y8oI_KCgFDzJNLaHUzDs6w8/view?usp=sharing

Шаблон «Слова из букв»

Инструкция -

https://drive.google.com/file/d/1Qr_oi_w3yGjqwHiuhGJBNZo6Xmw8ZWGb/view?usp=sharing

Шаблон «Сортировка картинок»

Инструкция -

 $\frac{https://drive.google.com/file/d/1wzF61k6NCD3hWSXNHuwih-k-tU7ALddD/vi}{ew?usp=sharing}$

Шаблон «Хронологическая линейка»

Инструкция -

https://drive.google.com/file/d/1-FJB3--P5FNLe_CDQcAHVHD_aLUgz2bl/view?usp=sharing

Преимущество приложений сервера LearningAppa.org заключается и в том, что ученики могут проверить и закрепить свои знания в привлекательной игровой форме. Как показал опыт, применение сервиса LearningApps помогает решать образовательные задачи урока, активизирует познавательную деятельность учащихся, развивает у них познавательный интерес к учебному материалу.

«+» сервиса:

- 1. бесплатный;
- 2. дружелюбный русскоязычный интерфейс;
- 3. быстрота создания интерактива;
- 4. моментальная проверка правильности выполнения задания;
- 5. возможность встраивания задания на html-страницу;
- 6. многие шаблоны поддерживают работу с картинками, звуком и видео;
- 7. содержит большую коллекцию уже созданных другими учителями упражнений;
 - 8. возможен поиск упражнений по категориям (по предметам);
 - 9. постоянно развивается;
 - 10. возможность обмена интерактивными заданиям.

«—» сервиса:

- 1. часть шаблонов не поддерживает кириллицу;
- 2. в шаблонах встречаются отдельные опечатки, которые невозможно исправить вручную.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1) http://learningapps.org/display?v=p5f43idkj
- 2) http://iktlysva.wordpress.com
- 3) http://ru.wikipedia.org/wiki/устройства ввода
- 4) http://ru.wikipedia.org/wiki/устройства вывода
- 5) Фотографии взяты с сайта http://market.yandex.ru, а также с сайтов-производителей устройств.
 - 6) http://lesayau.ucoz.ru/index/cervis learning apps/0-43

7)

http://eduteacherzv.ucoz.ru/dir/distancionnye_uroki/learningapps_org/18-1-0-216

8)

9)<u>https://www.yamg.ru/images/files/dot/metodicheskierekomendacii/learningappsorg.pdf</u>