

Interventi al contenuto Custom

- Implementazione dell'account encounterMaskyy PvP a breve disponibile in beta sul live!

Fix del sistema limite itemlevel in BG e Arena con miglioramentimiglioramento
miglioramentomiglioramento a

- l'npc dei e e 6x a tutti gli gli items già equippati nelle borse se c'è abbastanza spazio, altrimenti vengono inviati nella mail
- implementazione sistema per aggiungere nuove lingue custom per alcuni contenuti in game (per supportare parzialmente la lingua italiana appena possibile)
- ristrutturazione codice smartstone per poter aggiungere applicazioni più facilmente
- Fixato npc quest black market
- rimossi alcuni item di tipo transmog presenti nella garga's box ma non "transmogrifabili"
- aggiunti 2377 nuovi items transmogrificabili nella garga's box
- Revisionati tutti i sets PvP del Season Guy al black market ed aggiunti circa 1500 sockets ed enchants
- Fix all'mmr delle 3v3 soloq ed all'algoritmo per la composizione dei team
- Fix al salvataggio delle stats delle 3v3 soloq
- Fix e miglioramento del npc per il deposito items presente al black market. Ora è molto più simile ad una banca!
- Primo server al mondo ad avere 5 Rated Arena brackets differenti. Con annessa classifica!
- Fix ad un bug inerente allo scaling di alcune spell di cura in modalità TimeWalking
- Rimosso nome del team dall'arena announcer
- Implementato nuovo sistema per conferire MoA e reputazione con AS tramite i dungeons.

- Miglioramenti al sistema di cambio equip di fazione del Season Set Guy npc. Ora si riceverà l'item della fazione corrispondente.
- Fix bug teleport smartstone (in alcune zone remote del black market non appariva il messaggio "riportami indietro")
- Fix bugabusing smartstone : impossibile teleportarsi indietro nei raids/dungeons

Interventi al contenuto Blizzlike

- Bael'Gar's Fiery Essence condition
- Fixed Francorn Forgewright visibility
- Fixed LFG last player disband party
- GroupHandler: prevent cheater self-invite
- Fixed Floating Corpse DK Starting/Scarlet Infantryman missing weapons
- Core/Spells now the spells for summon mount aren't affected by haste
- Fixed Shattered Hand Blood Guard Event
- Pet bar should now be visible after /reload command
- DB/Creature: Doctor Razorgrin
- DB/Creature: Fix Verifonix faction and reputation
- DB/Quest: Challenge Overlord Mok'Morokk
- DB: RP event for Dame Auriferous, High Executor Mavren, Advisor Valwyn and Deathstalker Maltendis
- combat fix for warbear matriarch
- When player has Animal blood applied the D.E.H.T.A camp will now be hostile if player goes near.
- fixed zul aman in-combat bug
- DB/Quests: Terrokkar Forest quest text typos.
- Fix Midsummer fire quest An Innocent Disguise aswell as fixed indentation.

- Stranglethorn Vale chapter quest should no longer be repeatable.
- Fixed Brewfest Building is Darkmoon Faire Building
- DB/Creature: R-3D0: Missing event for NPC R-3D0 in Blade's Edge Mountains
- DB/Creature: Hargin Mundar: Added the missing out of combat text
- DB/Quest: The Prodigal Lich Returns: Added event upon handing in quest
- fixed quest rescue OOX-22/FE!
- DB/Creature: Caer Darrow AREA: Added missing NPC(S) in Caer Darrow
- DB/Quests: Grimtotem Spying: Show actual player name in reward text
- DB/Creature: Fix Stonescythe Whelps faction
- DB/Spells: Fixed spell range of Flush Pipe (Dalaran Sewers Knockback)
- Fixed stratholme's Rat Traps
- Rin'ji will now appear to be male and also can not be attacked by alliance while in cage
- DB/Quest: The Honored Dead add missing fire animation
- DB/Spell: Worg Disguise can be cancelled by right-clicking
- Core/Scripts: start fight with hardcode in scripts by sending pet trainers to DB from Core
- fixed night elf corpse that become a cube sometime
- DB/Quest: Event will now start when player do /lay and Doc Mixilpixil will no longer despawn
- Core/Quest : Fix the Missing Diplomat part 14 & 15
- Fixed last boss of Scarlet Monastery
- Core/Scripts: Adjust dalaran mageguards range
- Fixed max heroic attempts for ICC
- Core/Player: Correct gender by modelid and avoid saving character with wrong gender

- pets should now put players in combat unless they are feigned death
- Fixed bad aggro and disease on elwynn wolfs:

<https://github.com/azerothcore/azerothcore-wotlk/issues/667>

<https://github.com/azerothcore/azerothcore-wotlk/issues/273>

- Various other minor fixes

Server

- Implemented ip2nation feature
- Improved authserver opcodes, now it sends realm id correctly
- Huge work on warnings message removal from compilation
- Improved all bash scripts and implemented an installer for core
- implemented banned_addons feature

Website

- implementata piattaforma laboratory (beta)
- vari fix al tool del character migration
- implementato captcha per il migration tool e lo shard merge
- fix vari