

CÂU HỎI THAM KHẢO KIỂM TRA TIN HỌC 1

A. LÝ THUYẾT

Câu 1: Bộ phận nào sau đây giúp người dùng tương tác với máy tính bằng cách nhấn vào các đối tượng trên màn hình?

- A. Màn hình
- B. Bàn phím
- C. Chuột**

Câu 2: Thiết bị nào dưới đây không phải là bộ phận của máy tính?

- A. Màn hình
- B. Bàn phím
- C. Điện thoại**

Câu 3: Bộ phận nào sau đây của máy tính được sử dụng để hiển thị hình ảnh, văn bản và các thông tin khác?

- A. Màn hình**
- B. Thân máy
- C. Chuột

Câu 4: Thao tác kéo chuột (drag) dùng để làm gì?

- A. Mở một tệp tin
- B. Di chuyển các tệp tin, thư mục**
- C. Đóng cửa sổ ứng dụng

Câu 5: Thao tác nào dưới đây giúp bạn di chuyển một biểu tượng trên màn hình đến vị trí mới?

- A. Nhấp chuột trái vào biểu tượng và kéo đến vị trí mới**
- B. Nhấp chuột phải và chọn "Di chuyển"
- C. Nhấp chuột trái hai lần vào tệp tin

Câu 6: Thao tác nào sau đây được gọi là "nhấp chuột trái một lần"?

- A. Nhấn và giữ chuột trái
- B. Nhấn chuột trái một lần rồi thả ra**
- C. Nhấn chuột trái hai lần liên tiếp

Câu 7: Bộ phận nào của máy tính giúp phát âm thanh ra ngoài?

- A. Màn hình
- B. Bàn phím
- C. Loa**

Câu 8: Bộ phận nào dưới đây dùng để in tài liệu từ máy tính ra giấy?

- A. Màn hình
- B. Bàn phím
- C. Máy in**

Câu 9: Thao tác nào dưới đây giúp bạn điều khiển các thao tác trên máy tính bằng cách di chuyển con trỏ?

- A. Sử dụng bàn phím
- B. Sử dụng chuột**
- C. Sử dụng máy in

Câu 10: Khi bạn muốn xem văn bản, hình ảnh hoặc video, bạn sẽ sử dụng bộ phận nào của máy tính?

- A. Màn hình**
- B. Thân máy
- C. Máy in

Câu 11: Đúng ghi Đ sai ghi S vào ô ☐

☐ Màn hình của máy tính dùng để hiển thị các thông tin như văn bản, hình ảnh và video. **(Đ)**

☐ Màn hình của máy tính là bộ phận giúp người dùng nhập dữ liệu vào máy tính. **S**

Câu 12: Đúng ghi Đ sai ghi S vào ô ☐

☐ Bàn phím máy tính có thể được sử dụng để điều khiển con trỏ trên màn hình. **S**

☐ Máy in có thể in hình ảnh và văn bản từ máy tính ra giấy. **Đ**

Câu 13: Đúng ghi Đ sai ghi S vào ô ☐

☐ Chuột là bộ phận của máy tính giúp người dùng nhập văn bản. **S**

☐ Màn hình của máy tính không thể hoạt động nếu không có thân máy kết nối với nó. **Đ**

Em hãy điền từ thích hợp vào chỗ chấm (....)

Câu 14: Bộ phận của máy tính giúp hiển thị hình ảnh, văn bản và các thông tin khác cho người dùng là (**màn hình**)

Câu 15: của máy tính là thiết bị đầu vào giúp người dùng điều khiển con trỏ trên màn hình. (**Chuột**)

Câu 16: giúp phát âm thanh từ máy tính ra ngoài, phục vụ cho việc nghe nhạc, xem phim, hay thông báo âm thanh từ hệ thống. (**Loa**)

Câu 17: giúp người dùng điều khiển các tác vụ trên màn hình thông qua việc di chuyển con trỏ và nhấp chuột. (**Chuột**)

Câu 18: Để in tài liệu từ máy tính ra giấy, bạn cần sử dụng (**máy in**)

B. THỰC HÀNH

1. Em hãy khởi động chương trình CuuLongedu và hoàn thành 1 bài tập Điền số vào phép tính.
2. Em hãy khởi động chương trình CuuLongedu và vẽ hình một chiếc xe mà em thích.