

Travail demandé :

1) Créer l'interface graphique "**nombre.ui**" comme illustrée dans la figure suivante :

2) Créer le fichier **program.py** et les enregistrer sur votre dossier de travail. Puis ajouter les modules suivants :

a) Un module qui s'exécute à la suite du clic sur le bouton **b1** (Ajouter) qui permet de récupérer les données tapées puis vérifier les données, si toutes les contraintes données ci-dessus sont respectées alors le programme passe à :

- Ajouter l'entier récupéré dans le fichier **nombre.txt**

Sinon un message d'erreur sera affiché via un **QMessageBox**.

- **L'entier doit être entre 100 et 10000**
- **L'entier est déjà enregistré dans le fichier**

b) Un module qui s'exécute à la suite du clic sur le bouton **b2** (Afficher) qui permet d'afficher le contenu du fichier **nombre.txt** dans la **listwidget**.

On vous donne des captures d'écran concernant l'exécution du clic sur ce bouton :

c) Un module qui s'exécute à la suite du clic sur le bouton **b3** (Transférer vers un fichier data) permettant de remplir le fichier "**resultat.dat**" comme expliqué ci-dessus et d'afficher son contenu dans la **tableWidget**.

On vous donne une capture d'écran pour comprendre le fonctionnement de ce bouton.

	Nombres	facteurs premie
1	816	$2*2*2*2*3...$
2	5192	$2*2*2*11*59$
3	273	$3*7*13$
4	9523	$89*107$
5	228	$2*2*3*19$

d) Un module qui s'exécute à la suite du clic sur le bouton **b4** (Pointus) permettant d'afficher la liste des entiers pointus qui apparaissent dans le fichiers "**resultat.dat**"

Ci-dessous une capture d'écran pour le clic sur ce bouton.

	Nombres	facteurs premie
4	8794	$2*4397$
5	668	$2*2*167$
6	916	$2*2*229$
7	3781	$19*199$
8	4004	$2*2*7*11*13$

Lliste des entiers pointus
8794
668
916
3781