

REGULAMENTO UNAERP GAMES 2025

1. DISPOSIÇÕES INICIAIS

12 de Abril de 2025

1.1 Se realizará nos dias 12 de Abril de 2025, na Av. Costábile Romano, 2201 - Nova Ribeirânia, Ribeirão Preto - SP, 14096-900 em Ribeirão Preto, nos horários a serem divulgados no aplicativo CrossX e pelo Instagram oficial do UNAERP GAMES podendo haver alteração.

1.2 Os kits dos atletas deverão ser retirados na sexta feira (11/04) na Loja da REEBOK no OUTLET SANTA MARIA, ou no dia do evento (12/04) na UNAERP mesmo.

1.3 A partir do dia 12 de Abril de 2025, todos os atletas deverão estar aptos para competir, nos horários e locais definidos pelo cronograma oficial do UNAERP GAMES, que serão divulgados no Instagram oficial do UNAERP GAMES.

2. ATLETAS

2.1 Os atletas participantes concordam irrestritamente com todos os pontos deste regulamento.

2.2 Qualquer pessoa pode participar como atleta, desde que esteja fisicamente apta, e respeite a restrição de gênero.

2.3 A aptidão física do atleta será verificada com a apresentação obrigatória do termo de responsabilidade devidamente assinado.

2.4 As restrições de gênero e/ou idade estão expostas no capítulo 3.

2.5 A idade mínima para a participação de um atleta nesta competição é de 14 anos. Os atletas menores de 18 anos deverão apresentar autorização por escrito dos responsáveis.

2.6 A substituição de atletas nas categorias de time (dupla ou trio) poderão ocorrer até 05/04/2025.

2.7 Os pré-requisitos para cada categoria estão descritos nos itens que tratam de cada uma das categorias (capítulo 3).

2.8 Os custos de transporte, acomodação e alimentação são de responsabilidade do atleta.

3 CATEGORIAS

3.1 O UNAERP GAMES 2025 contará com as categorias: 1) RX Dupla Mista; 2) RX Dupla Masculina; 3) Intermediário Trio Feminino; 4) Intermediário Trio Masculino; 5) Iniciante Trio Masculino; 7) Iniciante Trio Feminino;

3.2 Todas as categorias possuem pré-requisitos, que são apenas recomendações de cargas e habilidade para o atleta integrar-se nas categorias do torneio. A organização reserva-se no direito de mudar o programa, incluir movimentos pouco usuais ou aumentar as cargas, se desejar. Dessa forma, a relação de movimentos e cargas citados são o que a organização técnica julga como recomendados (porém não obrigatórios) para se conseguir atingir os requisitos mínimos de cada prova. Essa relação não quer dizer que tais movimentos e cargas serão aqueles utilizados nas provas do evento, serve apenas como referência técnica para o nível almejado pela organização em relação aos atletas.

3.3 A escolha da categoria é de responsabilidade exclusiva do atleta.

3.4 Uma categoria pode ser cancelada, caso não atinja o número mínimo de 10 atletas ou times. Desse modo, o atleta pode ter a sua inscrição ressarcida ou ser transferido para uma outra categoria.

3.9 O número de vagas para cada categoria poderá ser aumentado ou diminuído à

critério da organização.

4 INSCRIÇÕES

3.8 As inscrições iniciarão no dia 06 de Janeiro de 2025 e encerrarão no dia 31 de Março de 2025, e deverão ser realizadas através do link disponível no perfil Oficial (@unaerpgames do Instagram. O valor da inscrição será:

A) 1o Lote: R\$175,00 (mais a taxa de serviço).

B) 2o Lote: R\$ 185,00 (mais a taxa de serviço).

3.9 Não haverá devolução de valores pagos após a realização da inscrição, ressalvados: os termos deste regulamento, item 3.8 e os termos da Lei no 8.078, de 11 de setembro de 1990, artigo 49.

3.10 Após feita a inscrição, os atletas poderão ser substituídos até a data limite de 05/04/2025, sendo possível a transferência de sua inscrição para o novo atleta indicado, e o valor pago NÃO é retornável em nenhuma hipótese.

3.11 O atleta não poderá se inscrever em mais de uma categoria.

3.12 As inscrições poderão ser encerradas antes do prazo previsto, sem aviso prévio. A organização também poderá, a qualquer tempo, e sem aviso prévio, suspender, prorrogar prazos, assim como aumentar ou diminuir o limite de inscrições, em função de necessidades diversas, disponibilidade técnica e/ou questões estruturais.

3.13 Quaisquer dúvidas em relação a inscrições devem ser enviadas para o nosso e-mail: tribododu@gmail.com ou no contato disponível no link da bio no perfil Oficial (@unaerpgames) do Instagram.

4 CHECK-IN, KITS E BRIEFING

4.1 Todos os atletas deverão comparecer no local, dia e horário pré determinado para a realização da competição, assim como, retirar os seus kits, sob pena de ter sua participação excluída, sem devolução do valor pago pela inscrição na competição.

4.2 O check-in será exclusivamente presencial. Desse modo, fica a cargo dos atletas confirmar os seus dados no aplicativo Crossx, dia e horário pré determinado.

4.3 Com base nas orientações deste regulamento, os procedimentos e os horários do check-in serão divulgados no cronograma oficial, no perfil Oficial (@unaerpgames) do Instagram.

4.4 O briefing será divulgado no no perfil Oficial (@unaerpgames) Instagram.

4.5 A retirada de kit somente poderá ser realizada pelo atleta inscrito mediante a apresentação de documento pessoal ou cópia de documento com foto e Termo de Responsabilidade assinado.

4.6 O kit atleta não poderá ser retirado por terceiros.

4.7 A retirada do kit é por ordem de chegada. Desse modo, os primeiros terão preferências para retirada das camisetas com o tamanho desejado. O atleta pode não ficar com o tamanho de camiseta pretendido.

4.8 O kit será composto por uma camisa oficial do evento e possíveis produtos fornecidos pelos patrocinadores do evento.

4.9 O atleta é responsável pela veracidade dos dados e documentos apresentados na inscrição e Termo de Responsabilidade.

4.10 O atleta que fornecer dados falsos ou qualquer tipo de documento falso será automaticamente excluído do campeonato, sem devolução do valor da inscrição, e também ficará impedido de participação das edições posteriores do campeonato. Além disso, sofrerá com as penalidades civis e penais previstas em lei.

6 COMPETIÇÃO

- 6.1 O atleta deverá estar no local de competição com pelo menos 60 minutos antecedência da sua primeira prova.
- 6.2 É de responsabilidade do atleta ter o conhecimento completo de cada prova, seus detalhes e executá-la de acordo com as orientações apresentadas no briefing e disponíveis no perfil Oficial (@unaerpgames) do Instagram.
- 6.3 Será obrigatório o uso da camisa oficial do Campeonato na prova 1..
- 6.4 Qualquer reclamação sobre o resultado final da competição deverá ser feita imediatamente ao Head Judge da prova, mediante a apresentação de prova comprobatória da reclamação.
- 6.5 As provas (eventos) serão de conhecimento de todos até o início do dia de competição.
- 6.6 Não será permitida a entrada do atleta depois do início da prova em disputa.

7 PONTUAÇÃO E RESULTADOS

- 7.1 A pontuação da competição será feita por categoria e atribuindo-se pontos, de acordo com a colocação time ficou na prova. Por exemplo: o time que ficou em primeiro lugar, receberá 100 pontos, o time que ficou em segundo lugar 97 pontos, e assim sucessivamente.
- 7.2 A classificação geral é a soma de todos os pontos do time em cada uma das provas (eventos) durante toda a competição.
- 7.3 Para as provas for time: o time que não terminar a prova dentro do time cap (limite de tempo para a realização da prova) receberá na sua pontuação final o time cap mais a repetição que faltou para a finalizar de sua prova.
- 7.4 Para as provas por AMRAP (as many reps as possible): o time que fizer maior número de repetições (rounds) no tempo estabelecido, receberá na sua pontuação final a maior nota.
- 7.5 O critério de desempate na classificação geral é a quantidade de melhores resultados de cada time será o time que tiver mais pontuação na prova 1.

8 RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

- 8.1 Os recursos e as reclamações serão analisados apenas pelo head judge responsável, que terá até final do dia de competição para resolvê-los.
- 8.2 Serão avaliados recursos dos seguintes méritos: correções de resultados e/ou verificações de tempo.
- 8.3 Não serão aceitas reclamações de provas de terceiros. Excepcionalmente, serão aceitos, à critério do head judge responsável, reclamações contra atletas dentro dos seguintes termos: atitude antidesportiva e vantagem indevida.
- 8.4 Correções de resultados, verificações de tempo e reclamações poderão ser pedidas até uma hora após o término da prova em que o problema ocorreu. Ficará a critério da organização aceitar reclamações após o referido prazo.
- 8.5 Os resultados poderão ser modificados a qualquer tempo pela equipe arbitral desde que seja comprovado o erro material.
- 8.6 Os resultados oficiais poderão ser acompanhados no Leaderbord do Cross X.
- 8.7 A equipe arbitral e a organização do campeonato poderão punir um atleta por uma atitude antidesportiva ou de mal comportamento com penalização em resultado em prova, exclusão de prova ou até exclusão da competição.

9 IMPRENSA E FOTÓGRAFOS

9.1 A Imprensa ou fotógrafos que desejarem se cadastrar no UNAERP GAMES devem entrar em contato por meio do e-mail: tribododu@gmail.com. Favor colocar como assunto da mensagem "Cadastro Imprensa". O interessado será comunicado da aprovação ou não de seu cadastro. A organização se reserva no direito de aprovar ou não os cadastros.

9.2 Nas áreas exclusivas de competição, o acesso somente será permitido com o credenciamento do interessado a ser realizado pela organização do UNAERP GAMES.

9.3 A imprensa e fotógrafos cadastrados se comprometem com a organização do UNAERP GAMES: a ceder todo arquivo de fotografias do festival e os direitos relacionados; e respeitar os limites e solicitações quanto ao posicionamento dentro das arenas.

10 REGRAS GERAIS

10.1 Ao se inscrever o atleta ou time assume a responsabilidade de participar por livre e espontânea vontade da competição. Além disso, compromete-se a fornecer dados verídicos, e concorda com todos os pontos deste regulamento.

10.2 Todos os atletas deverão usar a camiseta oficial do UNAERP GAMES durante a segunda e terceira prova da competição, sob pena de perder uma posição na classificação da prova.

10.3 Não será permitido aos atletas exposição de mídia de seus patrocinadores por meio de cartazes, faixas ou banners nas áreas privativas do Campeonato.

10.4 Todos os atletas participantes deverão estar com rigorosa avaliação médica para realização das provas, pois a organização não se responsabilizará pela saúde dos mesmos. Devendo o mesmo assinar o termo de reponsabilidade, ates do início da primeira prova. Sendo a não realização do mesmo, desclassificação da competição.

10.5 O atleta é responsável pelo seu estado de saúde. O atleta deve estar em dia com a sua avaliação médica. A organização não é responsável por qualquer problema de saúde pretérito do atleta.

10.6 O atleta é o responsável pela decisão de participar do campeonato e de continuar, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando por si só se deve ou não continuar ao longo da competição. Se desistir no meio da competição, não haverá devolução do valor da inscrição, nem dos gastos com alimentação, transporte e hospedagem com os quais o atleta arcou.

10.7 A organização se reserva no direito, sob orientação da equipe médica responsável pelo campeonato, de excluir o atleta da competição, caso a saúde ou a integridade física deste esteja em risco.

10.8 Em caso de necessidade de atendimento médico, o atleta isenta a organização de qualquer responsabilidade ou custo.

10.9 A organização da competição tem o direito de suspendê-la por motivos climáticos, ou por qualquer outro risco à segurança dos participantes, staff, membros da organização e público.

10.10 A competição poderá ser adiada por motivos de força maior ou caso fortuito, em especial por motivo da pandemia do Coronavirus.

10.11 Em decorrência da pandemia do Coronavirus os atletas deverão seguir todos os protocolos exigidos pelos órgãos competentes, que porventura estejam em vigor na data do Evento, podendo sofrer penalidades, à critério da organização, em caso de descumprimento.

10.12 É vedada a entrada no campeonato com material explosivo, armas de qualquer

espécie, objetos perfurantes, bebidas alcoólicas e entorpecentes.

10.13 Ao inscrever-se no UNAERP GAMES o participante assume responsabilidade por eventuais lesões, contusões ou acidentes que possam ocorrer durante a realização dos exercícios ou durante sua estadia no recinto.

10.14 A produção do campeonato não se responsabiliza por pertences perdidos ou extraviados. Assim como, aparelhos pessoais danificados.

10.15 Ao participar deste campeonato, atletas, staff, organizadores e público em geral cedem ao UNAERP GAMES, patrocinadores e apoiadores os direitos de utilização da sua imagem, e renunciam ao recebimento dos ganhos provenientes desses direitos.

10.16 Quaisquer conflitos ou omissões deste regulamento serão resolvidas pelo Diretor de Competição ou Head Jugde do campeonato.

11 PREMIAÇÃO

11.1 As colocações de cada categoria serão definidas pela regra de pontuação do campeonato (capítulo 7).

11.2 Os atletas que ganharem as posições do 1o ao 3o lugar de todas as categorias, deverão comparecer ao pódio quando convidados, para recebimento de medalha e prêmios, sob pena de perder o direito ao recebimento.

12 CONSIDERAÇÕES FINAIS

12.1 Não serão admitidos em hipótese alguma, ofensas, agressões ou qualquer atitude similar por parte dos atletas, treinadores e torcedores presentes, a organizadores, patrocinadores, equipe técnica ou entre atletas passíveis de desclassificação e retirada do local da competição, além de penalidades previstas na lei. O atleta é responsável pelo comportamento da sua torcida, sendo esse passível de desclassificação por má conduta da torcida, segundo o Estatuto do Torcedor.

12.2 Ao se inscrever nessa competição o atleta assume, automaticamente, o conhecimento de todos os termos desde Regulamento. Estando de acordo com todos os itens citados e de todas as decisões da organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal de justiça comum no que diz respeito a qualquer punição atribuída pelos organizadores do evento.

12.3 Para qualquer dúvida ou esclarecimento, envie um e-mail para:
tribododu@gmail.com