

Ліцей №17
Олександрійської міської ради Кіровоградської області

ПОГОДЖЕНО
Заступник директора з НВР
_____ **р.**

Ворона Т.І.

Календарно-тематичне планування
навчального матеріалу
з інформатики

для 7-В,Г класу
на 2026-2027 н.р

Вчителя Ворони Ольги Вікторівни

(1 година на тиждень, I семестр – 16 год, II семестр – 19 год)

Модельна навчальна програма «Інформатика. 7-9 класи» для закладів загальної середньої освіти (автори Ривкінд Й. Я., Лисенко Т. І., Чернікова Л. А., Шакотько В. В.)

«Рекомендовано Міністерством освіти і науки України» (наказ Міністерства освіти і науки України від 16 серпня № 1001)

Навчальний підручник:

<https://informatik.pp.ua/pidruchniki/7-klas/informatyka-7-klas-ryvkind-2024/>

№	Тема	7В	7Г	7Б
Розділ 1. Пошук в Інтернеті. Електронна пошта. Хмарні сервіси (7год.)				
1	Пошук в Інтернеті. Розширений пошук. Створення закладок і списків джерел. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	01.09	02.09	03.09
2	Збирання даних і перевірка їх достовірності. Факти та фейки. Ознаки мови ворожнечі, маніпулятивних повідомлень і пропаганди, розпізнавання та протидія. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	08.09	09.09	10.09
3	Електронне листування. Електронна поштова скринька. Адресна книга. Списки розсилання. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	15.09	16.09	17.09
4	Етикет електронного спілкування. Безпека електронного спілкування. Практична робота № 1 «Пошук в Інтернеті. Електронне листування». Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	22.09	23.09	24.09
5	Хмарні сервіси. Онлайнві перекладачі. Синхронізація даних. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	29.09	30.09	01.10
6	Офісні вебдодатки. Використання інтернет-середовищ для створення та публікації спільних документів різних видів. Рівні доступу. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	06.10	07.10	08.10
7	Практична робота № 2 «Хмарні сервіси». Підсумковий урок. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	13.10	14.10	15.10
Розділ 2. Алгоритми і програми (9 годин)				
8	Програма. Мови програмування. Професії, де потрібно вміти складати програми. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	20.10	21.10	22.10
9	Середовища створення проєктів. Змінні, команда присвоювання. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	03.11	04.11	05.11
10	Консольні проєкти з простими арифметичними обчисленнями. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	10.11	11.11	12.11
11	Розгалуження. Консольні проєкти з розгалуженнями. Проєкти для комп'ютерного експерименту. Перевірка гіпотез. Консольні проєкти з розгалуженнями. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	17.11	18.11	19.11

12	Підпрограми. Підпрограми з аргументами. Підпрограми з результатами. Практична робота № 3 «Проекти з підпрограмами та розгалуженнями». Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	24.11	25.11	26.11
13	Віконні проекти. Вікно, його властивості. Події з вікном, обробник події. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	01.12	02.12	03.12
14	Проекти. Вікна повідомлень. Практична робота № 4 «Проекти для змінення значень властивостей вікна. Використання вікна повідомлень». Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	08.12	09.12	10.12
15	Віконні проекти для створення графічних зображень. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	15.12	16.12	17.12
16	Виконання навчальних проєктів. Підсумковий урок. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2	22.12	23.12	24.12
Розділ 3. Комп'ютерні презентації (4 години)				
17	Розгалужені презентації. Створення гіпертекстових посилань у презентаціях. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
18	Налаштування демонстрації комп'ютерних презентацій. Керування показом. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
19	Тригери. Використання тригерів у комп'ютерній презентації. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
20	Перейменування об'єктів слайдів. Практична робота № 5 «Комп'ютерні презентації». Підсумковий урок. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
Розділ 4. Об'єкти мультимедіа (5 годин)				
21	Поняття мультимедіа. Формати аудіо- та відеофайлів. Програмне забезпечення для створення й опрацювання об'єктів мультимедіа. Програми для запису аудіо й відео. Засоби перетворення аудіо- й відеоформатів. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
22	Редагування аудіопроектів. Програми для монтажу відеопроєктів (відеокастів, відеокліпів тощо). Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
23	Редагування відеопроєктів. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
24	Розробка сценаріїв мультимедійних продуктів. Інструктаж з			

	БЖ за інструкцією 4.2			
25	Розміщення аудіо і відео в Інтернеті. Практична робота № 6 «Створення відеофільму. Розміщення відео в Інтернеті». Підсумковий урок. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
Розділ 5. Комп'ютерна анімація (5 годин)				
26	Поняття про анімацію. Види анімації. Комп'ютерна анімація. Види комп'ютерної анімації. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
27	Растрова анімація. GIF- та WebP-анімації. Векторна анімація. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
28	Анімація в графічному редакторі Krita. Анімація руху кількох об'єктів. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
29	Поняття про морфінг. Растровий морфінг. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
30	Створення анімації з відео. Практична робота № 7 «Комп'ютерна анімація». Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
Розділ 6. Практикум з використання інформаційних технологій (5 годин)				
31	Етапи виконання проєкт . Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
32	Організація та планування колективної діяльності. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
33	Створення форм для опитування. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
34	Практикум з використання інформаційних технологій . Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			
35	Практикум з використання інформаційних технологій. Інструктаж з БЖ за інструкцією 4.2			