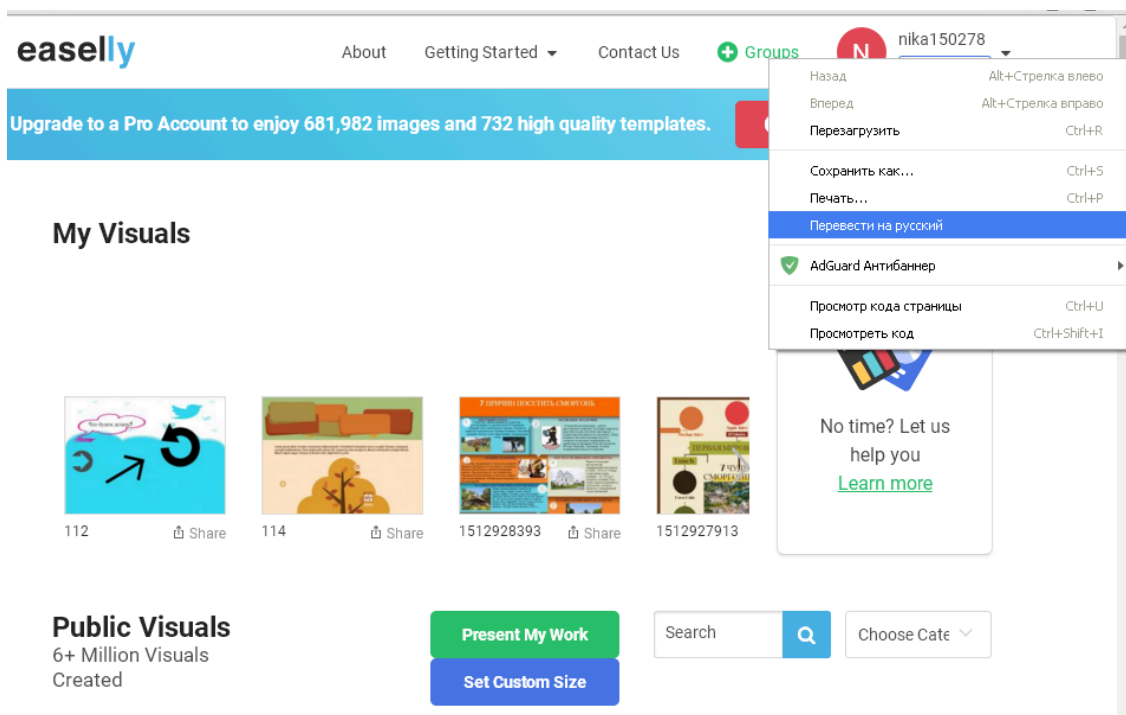
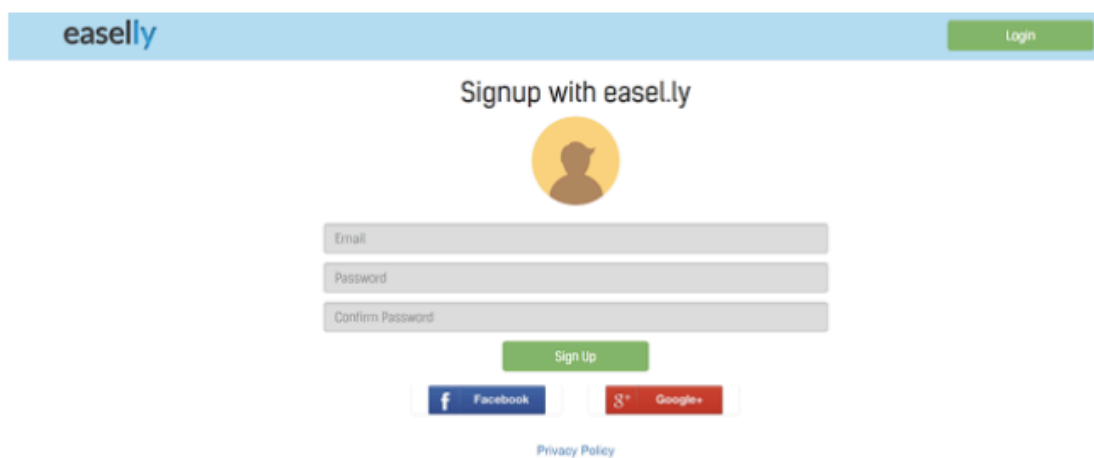


# Создание визитки команды с помощью сервиса Easel.ly

1. Переходим по ссылке на сервис <https://www.easel.ly/>.
2. Для перехода на русский язык щёлкните правой клавишей “мыши” по пустому полю, выберите “Перевести на русский”.



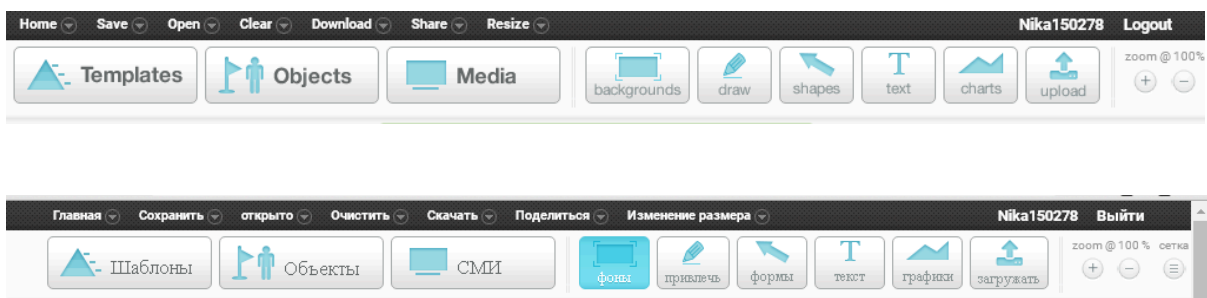
3. Регистрируемся. Также можно войти в сервис, используя созданные аккаунты Facebook или Google+.



4. Прокручиваем страницу немного вниз и выбираем шаблон для будущей визитки. Любой из предложенных макетов можно изменять (редактировать), исходя из вашей идеи.

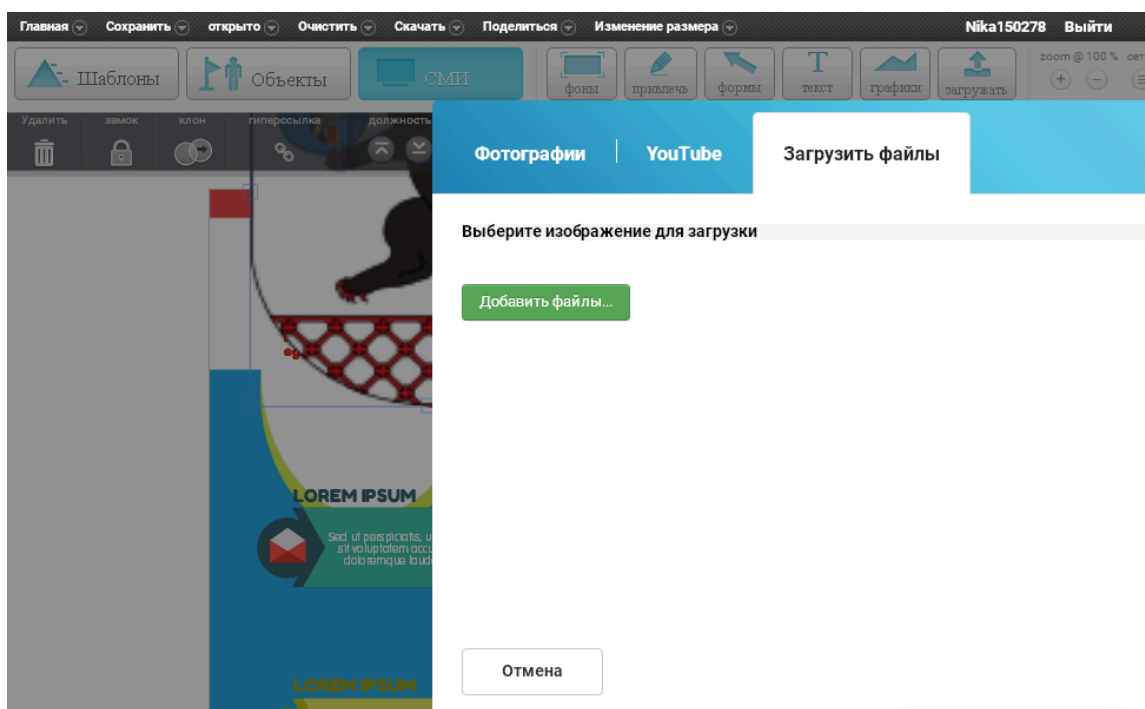


4. Открывается рабочее поле сервиса. Здесь в шаблон можно добавить тексты и изображения. Обратите внимание на панель сверху, которая позволяет вставлять: *шаблоны-объекты-фото, видео-фон-стрелки-графические объекты-текст-графики-вставка объектов с ПК (персонального компьютера).*

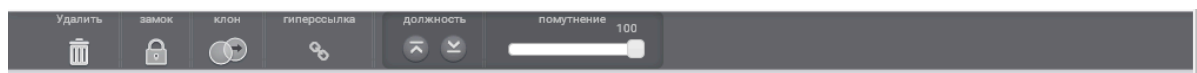


5. Чтобы загрузить собственные изображения, картинки, фото, выбираем на панели **“Media”(СМИ)**. Нажав на **“Загрузить файлы”**, а затем **“Добавить файлы”**, вы выбираете нужный объект с вашего ПК. Вставленные объекты можно увеличивать или уменьшать с помощью стрелок, которые появляются по углам изображения, если подвести к ним курсор **“мышки”**.

Удерживая левую кнопку “мыши”, изменяйте размер объекта, двигая “мышкой”.



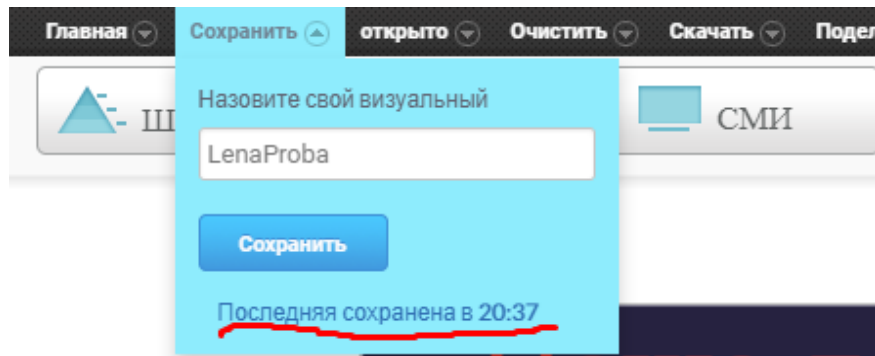
6. Чтобы закрепить объект на «холсте» (он не будет сдвигаться при случайном нажатии), нажимаем на значок с изображением «замка». Чтобы удалить картинку – на значок «мусорной корзины».



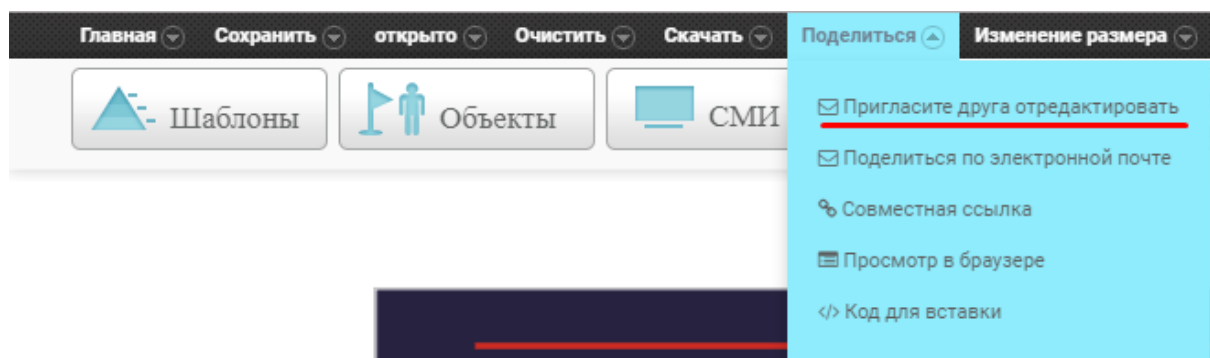
7. Чтобы добавить текст (имена, название команды, девиз и др.), необходимо двойным щелчком “мыши” нажать на объекты в макете, содержащие текст (тексты даны на английском языке). Появляется белое поле для ввода нужного текста. Для начала удалите английский текст, выделив его и нажав **Delete (Удалить)** на клавиатуре. Наберите нужный текст.

8. Работая над визиткой, периодически нужно нажимать кнопку «**Save**» (**Сохранить**), так как автоматического сохранения в сервисе нет, и можно потерять работу.

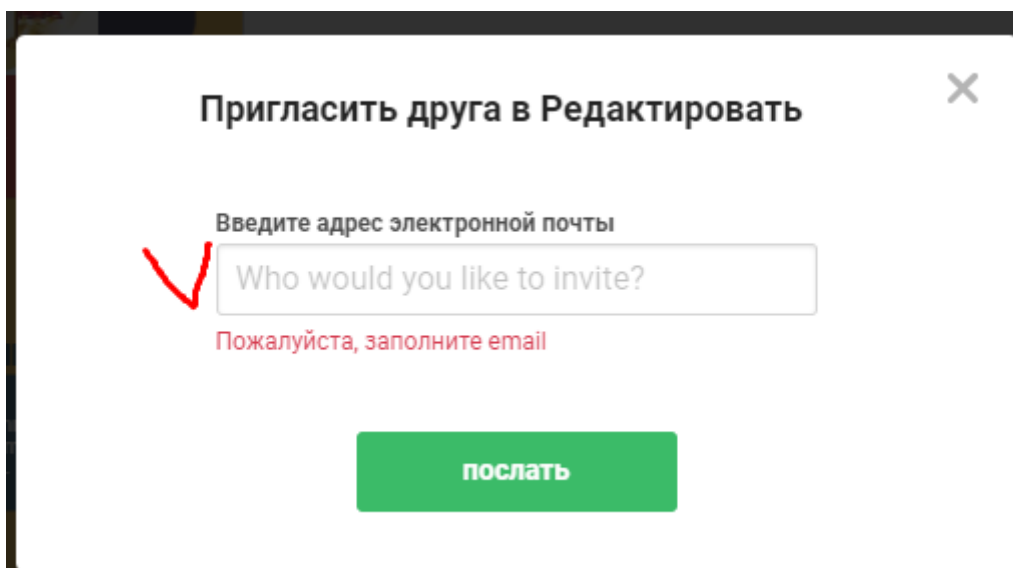
Для сохранения назовите вашу работу именем команды. Иногда нужно подождать, чтобы убедиться в том, что работа сохранена. Внизу указывается время последнего сохранения.



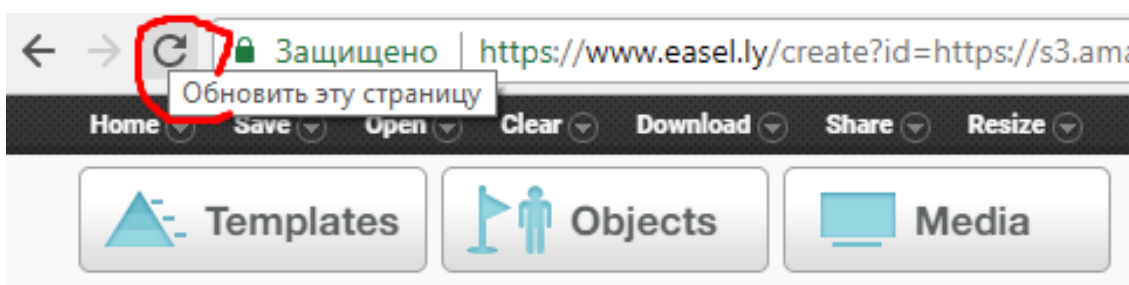
9. В этом сервисе можно работать совместно. Для этого одному из команды пройти по ссылке, выбрать шаблон, дать название работе с помощью английской клавиатуры (это должно быть название команды). Нажать на кнопку **Сохранить**. Далее выбираем кнопку **“Поделиться”**, нажав на треугольничек. В всплывающем окне найти **“Пригласить друга отредактировать”**.



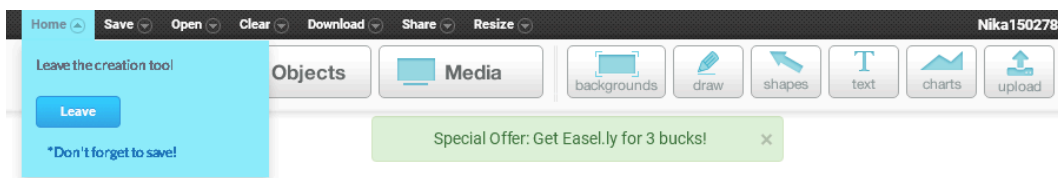
Вставляем адрес электронной почты другого участника команды, нажимаем **“Послать”**. Если вы хотите пригласить всех членов команды для совместной работы, начните опять с кнопки **“Поделиться”**.



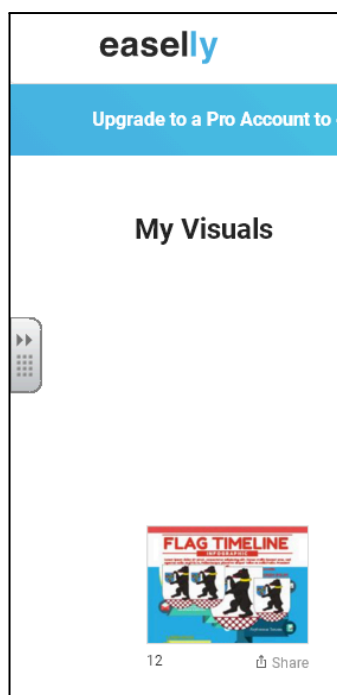
Члены команды получают письмо на электронную почту с приглашением принять участие в совместной работе. В ходе работы нужно не только сохранять, но и периодически обновлять страницу, чтобы видеть изменения, внесённые другими участниками.



10. Чтобы поделиться созданной визиткой или опубликовать её в Интернете, нужно для начала перейти в личный кабинет. Для этого нажимаем кнопку **Home (Главная)**, а затем **Leave (Оставлять)**.



Вы увидите свою работу. Под ней есть слово **Share (Поделиться)**. При нажатии открывается ваша работа, под которой ряд значков. Выбираем зелёный кружочек со знаком “ссылка”.



При нажатии на него, появляется адрес ссылки на вашу работу. Для её копирования нажмите на ***Copy Link (Копировать ссылку)***.

Ссылку разместите в Блокноте юного историка [ЗДЕСЬ](#). Чтобы она не была слишком длинной и громоздкой, ссылку можно укоротить. Для этого воспользуемся возможностями онлайн-сервиса по сокращению ссылок [ЗДЕСЬ](#).

Посмотрите и прокомментируйте не менее трёх работ других команд-участниц, отметьте их самые сильные стороны, интересные приёмы, оригинальность и т.д.

Комментарии следует оставлять напротив названия команды, чью работу вы просмотрели. Это можно сделать в любом из столбцов “комментарий 1”, “комментарий 2” либо “комментарий 3”. **ОБЯЗАТЕЛЬНО** укажите в конце комментария название своей команды (в скобках), чтобы авторам веб-квеста можно было вас правильно оценить.