

# IDEAZIONE 6: SCEGLIERE UNA SOLUZIONE

*Nota: fare una copia e modificare in base alle proprie esigenze.*

**Indicazioni:** Scrivete nella riga superiore della tabella le principali soluzioni emerse dalla sessione di brainstorming. Per ogni soluzione, segnate con un segno di spunta nella colonna appropriata se la soluzione presenta quella caratteristica o quell'approccio.

CARATTERE	1	2	3
Raccoglie i dati			
Sensibilizzare/educare			
Motiva il cambiamento di comportamento			
Costruisce l'empatia			
Attrezzi e cingoli			

APPROCCIO	1	2	3
Migliora qualcosa che già esiste			
Riduce il costo di una soluzione esistente			
Applica un approccio esistente a una nuova situazione			
Soluzione completamente nuova			
Può utilizzare le funzionalità di un dispositivo mobile come			



un'applicazione mobile			
Può utilizzare le funzionalità di Internet come un'applicazione web.			
Può utilizzare funzionalità di intelligenza artificiale			

Ogni soluzione deve avere dei segni di spunta per almeno una caratteristica e un approccio. Osservate quali caratteristiche fanno parte di ogni soluzione e quale approccio adotta.

Aggiungete qui di seguito altre note su ciascuna soluzione che la rendono una buona scelta.

**BONUS:**

Ottenete dagli utenti target un feedback sul funzionamento di questa soluzione.

Come team, esaminete le tabelle precedenti e il feedback degli utenti per decidere quale soluzione costruire per il vostro progetto Technovation.