

Roteiro de Atividade

Título da Atividade:

Aula sobre Internet e redes de computadores

Equipe:

Murillo, Gabriel, Lazaro

Turma:

2º ano

Objetivos

O objetivo desta atividade é ensinar conceitos básicos e o funcionamento da Internet e redes de computadores.

Duração

1 hora e 30 minutos

Eixo e Conceitos do BNCC da Computação:

Esta atividade se enquadra no eixo **CULTURA DIGITAL**, contendo os seguintes objetos de conhecimento e habilidades

Eixo	Objetos de conhecimento	Habilidades
CULTURA DIGITAL	Uso de artefatos computacionais	(EF02CO05) Reconhecer as características e usos das tecnologias computacionais no cotidiano dentro e fora da escola.

Materiais

1. Conjunto de slides

Para a realização da aula teórica, será utilizado o seguinte conjunto de slides: [Slides Internet](#)



2. Projetor e computador

Para apresentar o conjunto de slides, é necessário um projetor e um computador de mesa ou notebook.

3. Atividade impressa

Segue o link da atividade a ser impressa para todos os alunos: [Atividade para imprimir](#)

Detalhes da Atividade

A aula tem como objetivo ensinar conceitos básicos e o funcionamento da Internet e de redes de computadores, de maneira lúdica, interativa, e de fácil compreensão pelos alunos. Ela é dividida em duas etapas.

Na primeira etapa, os alunos devem ser alocados em local que possua um projetor (material 2) para apresentar o conjunto de slides (material 1). Feito isso, os aplicadores utilizarão os slides para ensinar sobre a Internet, redes, conceitos como download, upload, entre outros. A aula deve ser apresentada de maneira lúdica e descontraída, fazendo perguntas aos alunos para manter a atenção e tornar a aula mais interativa e interessante.

A segunda etapa consiste em uma atividade em papel (material 3), que será feita em sala de aula. Esta tarefa será impressa e distribuída a todos os alunos, explorando os temas abordados na fase anterior com o objetivo de consolidar o conhecimento adquirido.