



Затверджено:

О.В. Гергель

від 20.01.2020 року

Віртуальна школа ІКТ

Освітня програма курсу №6

«Створення власних мультимедійних матеріалів»

(для підвищення кваліфікації педагогічних працівників)

Розробник: Ольга Гергель, учитель
вищої категорії, учитель-методист,
сертифікований тренер Microsoft,
тренер Cisco, засновник Віртуальної
школи ІКТ

2020 рік

АНОТАЦІЯ КУРСУ

На сьогоднішній день, у зв'язку з настанням епохи цифровізації освіти, радикальна зміна технології навчання і форми подання освітньої інформації є вимогою часу.

Сучасні мультимедійні програмні засоби мають більші можливості у відображенні інформації, що значно відрізняються від звичних, і надають безпосередній вплив на мотивацію учнів, швидкість сприйняття матеріалу, стомлюваність і, таким чином, на ефективність навчального процесу в цілому.

Навчаючись на курсі, вчитель створює матеріали, які можна завантажити на комп'ютер та використовувати незалежно від наявності інтернету. До таких матеріалів належать:

- друкована продукція, колажі, фоторамки;
- скріншоти та швидке редагування їх;
- скрайбінг-презентації;
- відеопрезентації та відеоролики;
- тести;
- електронні книги.

Курс призначений для педагогів та всіх бажаючих створювати та використовувати власні навчальні матеріали у освітній діяльності.

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

Серед 10-ти ключових компетентностей, які мають набути діти під час вивчення різних предметів на всіх етапах освіти є інформаційно-цифрова компетентність, яка «передбачає впевнене, а водночас критичне застосування інформаційно-комунікаційних технологій (ІКТ) для створення, пошуку, обробки, обміну інформацією на роботі, в публічному просторі та приватному спілкуванні... Розуміння етики роботи з інформацією (авторське право, інтелектуальна власність тощо)». Переважна більшість педагогів, на жаль, самі не мають таких компетентностей та, не в повній мірі володіють практикою використання нових дидактичних засобів в освітньому процесі. Тому головним завданням сьогодення є забезпечити та здійснити особистісне та професійне зростання педагогів, щоб подолати існуючий цифровий розрив між педагогами та їх учнями.

Програму дистанційного курсу «Цифрові компетентності сучасного вчителя» розроблено відповідно до рамки цифрової компетентності громадян (ЄС) DigComp (2017 рік), Закону України «Про освіту» (від 05.09.2017 № 2145-VIII).

Мета курсу: удосконалення цифрової компетентності педагогічних працівників шляхом ознайомлення їх із сучасними хмарними технологіями та практичному використанні хмарних сервісів у своїй професійній діяльності.

Напрямок підвищення кваліфікації: використання інформаційно-комунікативних та цифрових технологій в освітньому процесі.

Цільова група курсу: педагогічні працівники всіх категорій, бібліотекарі, методисти та інші працівники освіти.

Компетентності:

цифрова компетентність (відповідно до рамки цифрової компетентності DigComp 2.1):

- інформаційна грамотність та грамотність даних;
- комунікації та співпраця;

- створення цифрового контенту;
 - захист особистих даних та конфіденційність;
 - творче використання цифрових технологій;
- інноваційність;
інформаційно-комунікаційна компетентність:
навчання впродовж життя.

Тривалість навчання: 30 днів.

Обсяг програми підвищення кваліфікації: 30 годин.

Вартість навчання з 01.01.2022:

1. **ДОСТУП** (доступ до матеріалів усього курсу на весь період навчання, без оцінювання робіт), вартість 200 грн.
2. **ДОСТУП + СЕРТИФІКАТ** (по завершенню навчання проводиться перевірка усіх завдань та надається 1 тиждень на доопрацювання), вартість 400 грн.
3. **ІНДИВІДУАЛЬНИЙ ПЛАН** (індивідуальна робота з тренером на весь період навчання), вартість 1100 грн

Програма дистанційного курсу завершується підсумковим оцінюванням в електронній таблиці. Курс вважається зарахованим за умови правильного виконання 75% усіх практичних завдань. За результатами навчання видається **сертифікат**.

РОЗПОДІЛ НАВЧАЛЬНИХ ГОДИН ДИСТАНЦІЙНОГО КУРСУ

№	Тема заняття	Теоретичне заняття	Практична робота
1.	Фоторедактори і програми для створення колажів	1	2
2.	Програма для скріншотів PicPick	1	2
3.	Виконання скрайбінг- презентацій. Озвучення роликів	1	2
4.	Prezi – модний софт для створення флеш-презентацій	1	2
5.	Редагування відео. Встановлення програми Camtasia Studio	1	2
6.	Скринкаст. Запис та збереження відео	1	2
7.	Редагування, обробка, додавання ефектів в готовому відео	1	2
8.	Живі презентації. Програми для створення професійних відеороликів	1	2
9.	Програма для створення тестів MyTest	1	2
10.	Електронні книги в 3D форматі	1	2
	Разом: 30 годин	10	20

РЕКОМЕНДОВАНІ ДЖЕРЕЛА:

1. DigComp 2.0: Система цифрової компетентності громадян – [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <http://iitlt.gov.ua/upload/medialibrary/4e9/4e98178912cf9558aac84b388fd9da39.pdf>
2. Деякі питання підвищення кваліфікації педагогічних і науково-педагогічних працівників. – [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/800-2019-%D0%BF>
3. Закон України «Про освіту». – [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/2145-19>
4. Концепція нової української школи. – [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <http://mon.gov.ua/activity/education/zagalna-serednya/ua-sch-2016/konczepczya.html>
5. О.Елькін, О.Марущенко, О.Масалітіна, І.Міньковська. Навчати і навчатися: як і куди зростати українському вчительству? –[Електронний ресурс]. – Режим доступу: <http://bit.ly/reportteachandlearn>
6. Цифрова компетентність сучасного вчителя нової української школи: [зб. тез доповідей учасників всеукр.наук.-практ./ за заг.ред. О.Е Коневщинської, О.В.Овчарук]. – Київ: Інститут інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України, 2018. – 61 с.

