

## 職務経歴書

### ■職務経歴

期間	業務内容
2024年/4月～現在	株式会社モア設立  代表取締役。  活動内容 ・システム開発 ・レンタルスペース運営、企画 ・技術顧問 ・プログラミングのクラス設計、DBチューニングなど指導
2023年/12月～現在 (技術顧問)	デュナミス株式会社  技術顧問として、エンジニアの実装のアドバイスやレビューを担当。
2023年/4月～10月 (技術顧問/インフラ エンジニア)	Widgit株式会社  このサイトの技術顧問兼AWSインフラ構築。 TerraformでのIaC化とエンジニアメンバーのレビューを中心にやっている。  【技術】 ・Docker、AWS(Fargate, Aurora etc)、Terraform、TerraformCloud etc
2023年2月～現在 (業務委託)	カオナビ株式会社  新規サービスのバックエンドエンジニア。 4ヶ月程度で新規のSaaSを開発。 業務委託ではあるが、バックエンドではそのチームの中心として開発だけでなく、外部のチームとの連携や新規SaaS以外の本体側の開発部分も担っている。 抽象度の高いタスクから、アーキテクチャの検討、設計、決定も担当している。  【技術】 ・Go、Docker、AWS etc

<p>2023年4月～2024年5月 (技術顧問)</p>	<p>kiefel株式会社</p> <p>バックエンドのPHP/Laravelの技術顧問。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・DBの今後のスケーリングを見据えた設計</li> <li>・バックエンドのオニオンアーキテクチャを意識した設計</li> <li>・インフラの設計</li> </ul> <p>【技術】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・PHP、Laravel etc</li> </ul>
<p>2021年6月～2023年1月(業務委託)</p>	<p>Yondemy株式会社</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・開発全般のテックリード</li> </ul> <p>【実績】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・大型リプレイス</li> <li>・新規機能の実装・運用</li> <li>・バグ発症率を減らす</li> <li>・バグ検知、監視を導入</li> </ul> <p>【技術】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・GCP, Docker, Go, Postgres, Stripe, Terraform, GitlabCI DDD etc</li> </ul>
<p>2020年8月～現在(副業)</p>	<p>個人開発</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・アミカス(<a href="https://amicus.mobi">https://amicus.mobi</a>)</li> <li>・seory(<a href="https://seory.org">https://seory.org</a>)</li> </ul> <p>【実績】</p> <p>プロジェクトの起案～仮説検証～リリースまですべて一人で担当。</p> <p>【技術】</p> <p>AWS, Terraform, Docker, Firestore, Firebase Auth, Laravel, PHP, Nuxt, Stripe etc</p>
<p>2020年5月～2021年1月(役員)</p>	<p>株式会社プラハ(某大学案件)</p> <p>ドキュメント内にあるテキストに印を付けたり、ドキュメント内の単語と紐付けたり出来る、ドキュメント管理ツール。</p> <p>クラウドだけでなくクライアントのオンプレにも使えるように、ライセンス管理もしている。</p> <p>フロントからインフラまですべて担当。</p> <p>またプロジェクトの開発統括のリーダーを担当(リリースサイクル、開発プロジェクトの管理など開発に関わるもの決定権を持つ)。</p> <p>【実績】</p> <p>非公開</p> <p>【技術】</p> <p>Next,React, AWS(Fargate, RDS etc), Docker, Go, gRPC, ProtocolBuffers, Postgres, Terraform, CI/CD DDD etc</p>

<p>2020年5月~2021年4月(役員)</p>	<p>株式会社プラハ(音楽系投げ銭サービス)          オンライン音楽投げ銭サービス。  <b>youtube</b>のようにライブでやったり、録画したものをライブ感を出して公開して、メッセージや投げ銭が出来るシステム。          主に投げ銭部分の実装とインフラ、バックエンドのアーキテクチャ構築を担当。</p> <p>途中からテックリードとしてタスク管理や進捗管理も担当。</p> <p><b>【実績】</b>          非公開</p> <p><b>【技術】</b>          Next,React, AWS(Fargate, RDS etc), Docker, Go, Postgres, Terraform, CI/CD DDD etc</p>
<p>2019年11月~2020年4月(役員)</p>	<p>株式会社JOI(株式会社プラハ)</p> <p>・JOI START          フロントからサーバと一部インフラに従事。          画面のリニューアルや、フロント、サーバの機能追加を担当。          納期短縮のためスプリント計画やフローの見直し、<b>issue</b>の切り方などの開発プロセスの改善にも貢献した。</p> <p>・非公開案件          PHPでクライアントアプリ、公開API、管理機能の開発を担当。          長らくストップしていた案件を引き継ぎ、フレームワークのアップグレード、DB設計およびクラス設計の見直し、開発環境の構築を担当。</p> <p><b>【実績】</b>  <a href="https://shukatsu.joi.style">https://shukatsu.joi.style</a></p> <p><b>【技術】</b>          Rails, Nuxt, AWS, Docker , PHP, Laravel MySQL etc.</p>
<p>2019年9月~2020年2月(役員)</p>	<p>株式会社プラハ</p> <p>・PRANET(エンジニア特化型SNS)          フロントエンドからインフラまで広範に担当。DDD(ドメイン駆動設計)によるサーバサイドの設計指針の立案、参考実装の提供などを通じてチームの設計力向上をリードした。</p> <p><b>【実績】</b>  <a href="https://www.pranet.tech">https://www.pranet.tech</a></p> <p><b>【技術】</b>          TypeScript, Express, Nuxt, Heroku, node.js, Firebase, neo4j, Docker, DDD etc.</p>
<p>2019年6月~2020年10月(副業)</p>	<p>個人開発</p> <p>・修活のススメ          終活に特化したWebメディアの開発。          フロントから、インフラまですべて一人で開発。DDD(ドメイン駆動設計)に基づき開発することで高い可読性・保守性を担保。</p> <p><b>【実績】</b>  <a href="https://syukatsu-susume.com">https://syukatsu-susume.com</a></p> <p><b>【技術】</b>          Go, gRPC, ProtocolBuffers, Nuxt, Laravel, PHP, AWS, Docker, etc.</p>

<p>2019年6月~2020年6月(副業)</p>	<p>社名非公開  <b>・M&amp;A仲介サービスのWebアプリ開発</b>  M&amp;A仲介サービスのWebアプリ開発。  プロジェクトマネジメント兼サーバインフラエンジニアとして従事。  AWSのIaaS実装、Goでサーバ側をすべて担当(ClearnArchitectureで実装)。  またLaravelでのAdmin開発、Nuxtでのフロントアプリ開発を一部担当。</p> <p><b>【実績】</b>  <a href="https://ma-brain.co.jp/">https://ma-brain.co.jp/</a></p> <p><b>【技術】</b>  Go, Echo, Nuxt, Laravel, PHP, AWS, Docker, Terraform etc</p>
<p>2019年5月~2020年1月(契約社員)</p>	<p>JapanDigitalDesign  <b>・決済基盤開発</b>  社内用の決済API開発。  サーバサイドの開発リーダーとして従事。  クラス設計から使用ライブラリの選定、またAWSのIaaS(Terraform)を実装。</p> <p><b>【技術】</b>  gRPC, ProtocolBuffers, Go, AWS, Docker, Terraform etc</p>
<p>2019年2月~2020年8月(契約社員)</p>	<p>JapanDigitalDesign  <b>・Paymentアプリ開発</b>  PayPayのようなPaymentサービスを開発。  メンバーはサーバサイド3人、インフラ1名、アプリ2名で、サーバサイドを担当。マイクロサービスでの開発案件。</p> <p><b>【技術】</b>  gRPC, ProtocolBuffers, Go, GCP(GKE), Docker etc</p>
<p>2019年1月~2020年4月(役員)</p>	<p>株式会社プラハ(さくらインターネット株式会社)  <b>・tellusプロジェクト</b>  <a href="https://www.tellusxdp.com/ja/">https://www.tellusxdp.com/ja/</a>  衛星データを利用したアプリケーション開発。  2つにアプリを開発するPM兼エンジニア(インフラ、画像処理)を担当。  メンバーは4人(エンジニア2人,デザイナー1人,データサイエンティスト1人)</p> <p><b>・</b><a href="https://github.com/tellusxdp/satellite-puzzle">https://github.com/tellusxdp/satellite-puzzle</a>  <b>・</b><a href="https://github.com/tellusxdp/sdav">https://github.com/tellusxdp/sdav</a></p> <p><b>【実績】</b>  <b>・tellus</b>のプレスリリースにて当アプリケーションが発表されました  <b>・掲載実績</b>(<a href="https://sorabatake.jp/3531/">https://sorabatake.jp/3531/</a>, <a href="https://sorabatake.jp/4468/">https://sorabatake.jp/4468/</a>, <a href="https://sorabatake.jp/3632/">https://sorabatake.jp/3632/</a> )</p> <p><b>【技術】</b>  python, Vue, Nuxt, dokcer, nginx</p>

<p>2017年4月～2019年1月(正社員)</p>	<p>リクルートテクノロジー株式会社(正社員)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・リクルートライフスタイルの飲食店動画撮影アプリをフルスクラッチでiosアプリを開発。3人のチームで開発。期間は3ヶ月。アプリを作っては、飲食店の方にヒアリングなどをして、機能を追加・変更するというアジャイルな開発手法で行った。</li> <li>・上記と同様のサービスで、撮影した動画をプロの外部編集者が管理する業務システムをフルスクラッチで1人で開発。フロントから、サーバ、インフラ、DB設計、またCI/CD周りもすべて一人で担当。期間は2ヶ月。</li> <li>・リクルートキャリアの採用管理システムのフロントを担当。SPAでの開発。期間は1ヶ月。</li> <li>・リクルートキャリアの低単価クラウドワーキングアプリの新規機能・新規サービス開発担当。サーバではDB設計から、APIの設計、実装までを担当し、フロントではReact,ReduxでSPAの実装を担当。期間は4ヶ月。</li> <li>・大規模のシフト業務管理システムのフロント、サーバ、インフラ担当。フロントでは新規機能の開発、またエンハンス業務を担当し、サーバではAIでシフトをレコメンドする機能の開発また、それをフロントとつなぐAPIの開発、またSREチームとしてAPIの性能改善を担当。インフラ面では、監視の強化、kibana,ElasticSearch,logstash,filebeatのlog基盤の効率化業務を担当。</li> </ul> <p><b>【実績】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・リクルートテクノロジーで年間通して成果に貢献した者に送られる優秀賞を受賞</li> <li>・飲食店動画撮影アプリの開発で、ライフスタイルの事業部長に絶賛され、予算を取ることに成功</li> <li>・編集者業務システム開発では、期間の半分で開発を終えるスピードで業務を遂行した</li> <li>・クラウドワーキングアプリの開発では、フロントではモダンなReact,Redux、サーバではJava8で、DBはoracleで開発を行い、納期通りに開発を終える。また今まで一切バグの報告があがっていない、高品質なアプリ開発を遂行</li> <li>・大規模シフト開発で、モダンなReact,Reduxで開発を行い、仮想Domでviewを更新することでユーザにストレスフリーなUI/UXを実現</li> <li>・大規模シフト開発で、APIの性能改善を担当し、以前起きていたコネクションプールの問題を解決し、レイテンシー改善に貢献</li> <li>・大規模シフト開発で、AIで過去のシフトから未来のシフトを自動で作成する開発をし、ユーザのシフト業務にかかる時間を大幅に減らすことに貢献。またAPIの性能改善でリグレーションテストを自動化をgoで開発し、テスト工数を大幅に削減</li> <li>・大規模シフト開発で、障害発生の検知を強化、 またkibana,ElasticSearch,logstash,filebeatのlog基盤の効率化に貢献</li> </ul> <p><b>【技術】</b>  <b>HTML,CSS,SCSS,React,Redux,JavaScript,TypeScript,Java8,Kotlin,Go,Swift3,Python,EC2,RDS,Lambda,ELB,ECR,ECS,S3,cognito,GKE,CloudSql,docker,doker-compose,ElasticSearch,droneCI,Jenkins,oracle,mysql,JPA,Mybatis</b></p>
<p>2017年5月~2017年12月(副業)</p>	<p>株式会社redish サーバサイドの運用・保守、機能追加などを行う。</p> <p><b>【技術】</b> angular2, ruby on rails, rspec</p>

<p>2017年3月~2020年4月(副業)</p>	<p>株式会社ミーミル 社内で使う人材管理システム構築。 1人で全てフロントからインフラまで行う。</p> <p><b>【実績】</b> ・4年ほどエンハンスを繰り返し、使用されていること</p> <p><b>【技術】</b> AWS(EC2, RDS, VPC, Elasticsearch, ElasticCache, ECR), docker, docker-compose, droneCI, laravel, php7, apex,private docker registry,CircleCI</p>
<p>2014年12月~2017年3月(正社員)</p>	<p>リッチメディア株式会社(正社員) (当時)1500万UUのスキンケア・ヘルスケアメディアのサーバサイド・インフラ、DB設計の開発担当。 エンハンス業務(新規機能開発)、インフラの負荷分散、障害対応などをメインで担当。また開発テックリーダーとしてアーキテクチャの設計、要件定義などを担当。開発チームは6人。 アジャイル開発。</p> <p><b>【実績】</b> ・エンハンス業務では、社内ツールの新規開発を行い、社内の記事制作チームの目標達成に貢献 ・広告の収益効率化アルゴリズムを実装し、月間プラス3000万の収益に貢献。社内表彰を受ける ・1500万UUの大規模メディアのため、負荷分散のためにCDNの導入を担当 ・varnish(キャッシュサーバ)のメンテナンスをし、負荷の軽減に貢献 ・CI/CD(Jenkins)で、自動デプロイ・テスト自動化を構築し、開発業務の効率化を実現 ・新規メディアをフルスクラッチでサーバ・インフラ開発を担当。チームは3人。期間は1.5ヶ月。</p> <p><b>【技術】</b> HTML,CSS,SCSS,Twig,Smarty,JavaScript,PHP, Varnish3,docker,docker-compose,laravel,CakePHP2,mysql,apache,nginx</p>
<p>2014年12月~2016年3月(インターン)</p>	<p>サーキュレーション株式会社 当時XBookの立ち上げメンバーとして参画。そこで、XBookを広めるべく、ノマドワーカーの活躍を広げるための「ノマドジャーナル」というメディアの開発を担当。</p> <p><b>【実績】</b> ・立ち上げ時は開発チームは2~3人。MovableTypeでフロントと、一部サーバ側や、DB移行を担当。 ・エンハンス業務ではフロントからインフラまでを全て一人で担当</p> <p><b>【技術】</b> HTML,CSS,SCSS,mysql,MovableType,EC2,PHP,RDS,nginx</p>

<p>2014年3月～2014年12月(インターン)</p>	<p>プラスR株式会社  <b>android</b>アプリ開発担当新規アプリの開発を行う。  フルスクラッチで<b>android</b>アプリの設計、実装、リリースまでを1人で担当。</p> <p><b>【実績】</b>  ・フルスクラッチで<b>android</b>アプリ開発。開発担当は1人。詳細設計以下を担当。</p> <p><b>【技術】</b>  ・Java8  ・android</p>
--------------------------------	--

■経験・知識・技術

言語(年数):

Java8(4.5年),PHP(5年),Kotlin(3年),Go(3年),JavaScript(3年),Swift3,4(1.5年), Ruby(1年)

フレームワーク(年数):

SprintBoot(3年),SprintBootWebFlux(1年),Laravel(6年),CakePHP2(4年), Ruby On Rails(1年), Echo(3年)

,gRPC(2年半),ProtocolBuffers(2年半),graphql(2年)

テックリードや技術に関係ない会社の戦略策定なども行う。

■大学の専攻

凝縮系理論物理研究(量子力学、凝縮体)

量子渦という極低温下での多体系の凝縮体に光のスプーンで渦を起こした際に、渦が分離する現象が起こる。その事象をC++を用いた数値計算プログラムで解析、また手動で数学的に解析をすることで、現象を紐解いていく研究を行った。

■資格・語学力

・AWS SolutionArchitect - Associate

<https://www.certmetrics.com/amazon/public/badge.aspx?i=1&t=c&d=2020-04-04&ci=AWS01319598>

●特に得意なシステム、技術

- ・サーバサイド全般
- ・DB設計
- ・インフラ構築
- ・サーバサイド、インフラのアーキテクト

以上