

Инструкции

Для сборки Qreal:Robots:

1. ~~есть и плакать :(~~
2. Для начала форкните <https://github.com/dvvrld/qreal>, затем склоните свой форк.
 - а. Нас интересует бранч **robots**, в master не рабочий
3. Поставьте QtSDK, если еще не стоит (<http://qt-project.org/downloads>). Только не версию 5.0.1
4. Обязательно пропишите в PATH путь к git, mingw и к Qt\4.8.4\bin
5. Возможно вам придётся немного настроить Qt Creator:
Tools>Options>Build & Run
Во вкладке Compilers должен стоять какой-нибудь компилятор (у нас MinGW будет). Если нет Add'ом добавляем.
Во вкладке Qt Versions должен стоять Qt 4.8.4. Если нет, опять же Add'ом добавляем (...\\Qt\4.8.4\bin\qmake.exe).
После жмём Apply и Ok. Опять открываем Tools>Options>Build & Run
Во вкладке Kits видим Desktop(default). Жмём на него. Меняем поле Compiler (выбираем нужный компилятор, например MinGW (x86 32bit)). Меняем поле Qt version (выбор очевиден :D)
6. Соберите QReal:Robots (проект qrealrobots.pro), используя настройки из рекомендаций в виках:
<https://github.com/qreal/qreal/wiki/Некоторые-рекомендации-по-настройке-сборки-проекта>
7. Если сразу же (!) ругается на счёт какого-то файла, то делаем Build>Clean All, ну и билдим опять.
8. Если скомпилировался с ошибками (они красные), то делаем clean, qmake, rebuild (или просто build, если не даётся), всё в том же Build.
9. В пути к папке проекта не должно быть русских букв.
10. Если ничего не помогло, то видимо я зря зачеркнул первый пункт :)

Текущие задачи

Задачи:

1. Добавление шумов к сенсорам в 2D симуляторе робота (добавить реалистичности). **Копытов Дмитрий**
2. Редактор лабиринтов для 2-d симулятора робота; **Чернов Дмитрий**
3. Добавление трения в случаях, когда робот врезается в стену **Калитеевский Вася**
4. Добавление возможности работы с кнопками lego nxt (в 2d симуляции) **Русинов Павел**

5. Добавление датчиков. Клепач Богдан

Доклады:

1. Шумы
2. Алгоритмы поиска выхода в лабиринтах, редакторы лабиринтов;
- 3.

Git:

- игрушка 1: <http://pcottle.github.com/learnGitBranching/>
- игрушка 2: <http://git-scm.com/book/en/Git-Branching-Basic-Branching-and-Merging>

Успехи

(заполняется самостоятельно)

Успех	Дмитрий К.	Дмирий Ч.	Василий К.	Павел Р.	Богдан К.
Прошёл игрушку по git					
Собрал QReal:Robots	+	+	+		+
Получил задачу	+		+		+
Понял задачу (сделал доклад)	+	+	+		
Сделал вводную задачу	сделал генератор шума	sokoban			
Сделал бранч для реализации	noise				
Реализовал основную функциональность, создал PullRequest	+				
PullRequest принят	+				
Создал документ, описывающий	да	да	да	да	да

задачу					
Документ завершен (в процентах)					
Ревью документа Дмитрия К.	n/a				
Code review - участие					
Code review - организатор					