

Кубок СНГ 13. Самый сильный

Регламент турнира

1 Основные положения

1.1 “Кубок СНГ 13: Самый сильный” - киберспортивное развлекательное мероприятие, турнир по Age of Empires IV, организованный командой EPOCHERS.

1.2 Каждый участник должен быть ознакомлен с правилами турнира. Нарушение правил может повлечь за собой дисквалификацию и попадание в чёрный список организаторов. Все подобные решения принимаются исключительно организаторами турнира (см. п. 1.3).

1.3 Главным организатором турнира является админ сообщества **Tosic** по всем вопросам необходимо обращаться лично к нему*.

1.4 Призовой фонд турнира составляет 40 000 ₽. Распределение призового фонда:

- 1 место - 17 000 ₽,
- 2 место - 7 000 ₽,
- 3-4 место - 4 000 ₽,
- 5-8 места по 2 000 ₽**.

1.5 Всем участникам турнира необходимо находиться на сервере в дискорде: <https://discord.gg/aoe4ru>.

2 Дата, время и место проведения турнира

2.1 Квалификации к турниру пройдут 7 и 12 мая. 7 мая начало в 20-00 МСК, 12 мая начало в 18-00 МСК.

- Сетка квалификаций:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tpsncrKPXEBySnsVPVokQ47vIy7TjozwAbdlyGvW454>.

2.2 Основной этап турнира пройдет в период с 12 мая по 2 июня. Групповой этап с 12 по 31 мая. Плей-офф 1-2 июня, начало в 16-00 МСК.

- Сетка основного этапа:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1s_Db1MsxwMYys0-4ymEMyvkvubPP3zLWNGWQOYIUgw6I.

2.3 Для участия в турнире необходимо подать заявку:

<https://forms.gle/9RN44aj7c1jfCYoH9> .

3 Формат проведения

3.1 Общие сведения.

- Турнир состоит из трёх этапов: квалификации, группового этапа и плей-оффа. К каждому из этапов применительны свои правила проведения, описанные ниже.

3.2 Квалификации.

- Для участия в квалификации необходимо подать заявку (см. п.2.3).
- Квалификация представляет собой турнир в формате плей-офф с посеvom по ладдерному рейтингу 1x1 на момент за час до начала турнира (дополнительный признак посева - очередность подачи заявки) и с максимальным кол-вом участников 32.
- Топ 8 по итогам обеих квалификаций попадают в групповой этап турнира по 2 участника в каждую группу.
- Игроки, уже прошедшие в групповой этап, до участия в квалификациях не допускаются.
- Игрокам, которые приняли участие в первой квалификации и не прошли в следующий этап необходимо в устной форме подтвердить свое участие во второй квалификации, ещё одну заявку на участие подавать не нужно. Игрокам, которые не принимали участия в первой квалификации, необходимо подать заявку для участия во второй квалификации.
- Всего по итогам обеих квалификаций в следующий этап пройдут 16 игроков (по 8 участников из каждой квалификации).
- Все матчи квалификаций играют в формате ВОЗ.
- Выбор карт на квалификациях в соответствии с правилами п.4.
- Выбор цивилизаций на квалификациях в соответствии с правилами п.4.
- Результаты матчей квалификаций необходимо отписывать в чат результатов квалификаций в дискорде.

3.3 Групповой этап

- В групповом этапе принимают участие 20 игроков, которые распределяются на 4 группы по 5 участников в каждой (16 игроков по итогам квалификаций + 4 прямых приглашения).
- В групповом этапе игроки играют по круговой системе в рамках своей группы матчи ВОЗ. За победу в серии со счетом 2:0 победивший игрок получает 3 очка, проигравший - 0, за победу со счётом 2:1 победивший игрок получает 2 очка, проигравший - 1.
- По итогам группового этапа, на основании полученных очков, топ 2 участника из каждой группы проходят в плей-офф. Дополнительные признаки посева: количество выигранных матчей, количество выигранных карт, результат личной встречи, раз на раз на аравии.
- Выбор карт в групповом этапе в соответствии с правилами п.4.
- Выбор цивилизаций в групповом этапе в соответствии с правилами п.4.
- Результаты матчей группового этапа необходимо отписывать в чат итогов турнира в дискорде.

3.4 Плей-офф

- Формат плей-оффа - сингл-илиминеишен на 8 игроков, проходит по 2 участника из каждой группы по итогам группового этапа (1 места в группах играют со 2 местами в группах в первом матче).
- Все игры плей-оффа играют в формате ВО5.
- Выбор карт в соответствии с правилами п.4.
- Выбор цивилизаций в соответствии с правилами п.4.
- Результаты матчей плей-оффа необходимо отписывать в чат итогов турнира в дискорде.

4 Выбор карт и цивилизаций

- В драфте на матч сначала осуществляется выбор карт, затем выбор цивилизаций.

4.1 Выбор карт

- Список карт турнира: African Waters (Африканские воды), Archipelago (Архипелаг), Forts (Форты), Dry Arabia (Аравийская пустыня), Mountain Clearing (Горная долина), Hideout (Убежище), Boulderbay (Боулдербей).
- Выбор карт для ВОЗ - <https://aoe2cm.net/preset/OFaak>.
- Выбор карт для ВО5 - <https://aoe2cm.net/preset/JeWsr>.

4.2 Выбор цивилизаций

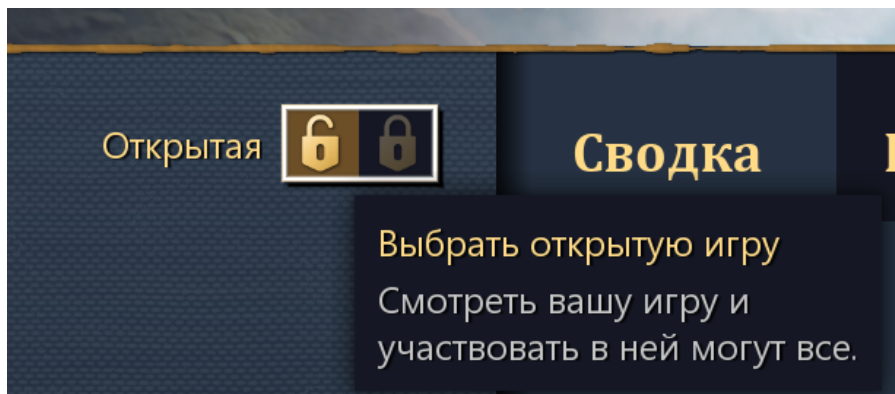
- Сначала игроки набирают себе пул цивилизаций с помощью драфта на матч, затем на каждую карту матча выбирается новая цивилизация из пула драфтом на карту (повторять цивилизации в рамках матча запрещено).

- Выбор цивилизаций для карты матча - <https://aoe2cm.net/preset/griHH> .
- Выбор цивилизаций для ВОЗ - <https://aoe2cm.net/preset/cTHrB> .
- Выбор цивилизаций для ВО5 - <https://aoe2cm.net/preset/khwYk> .

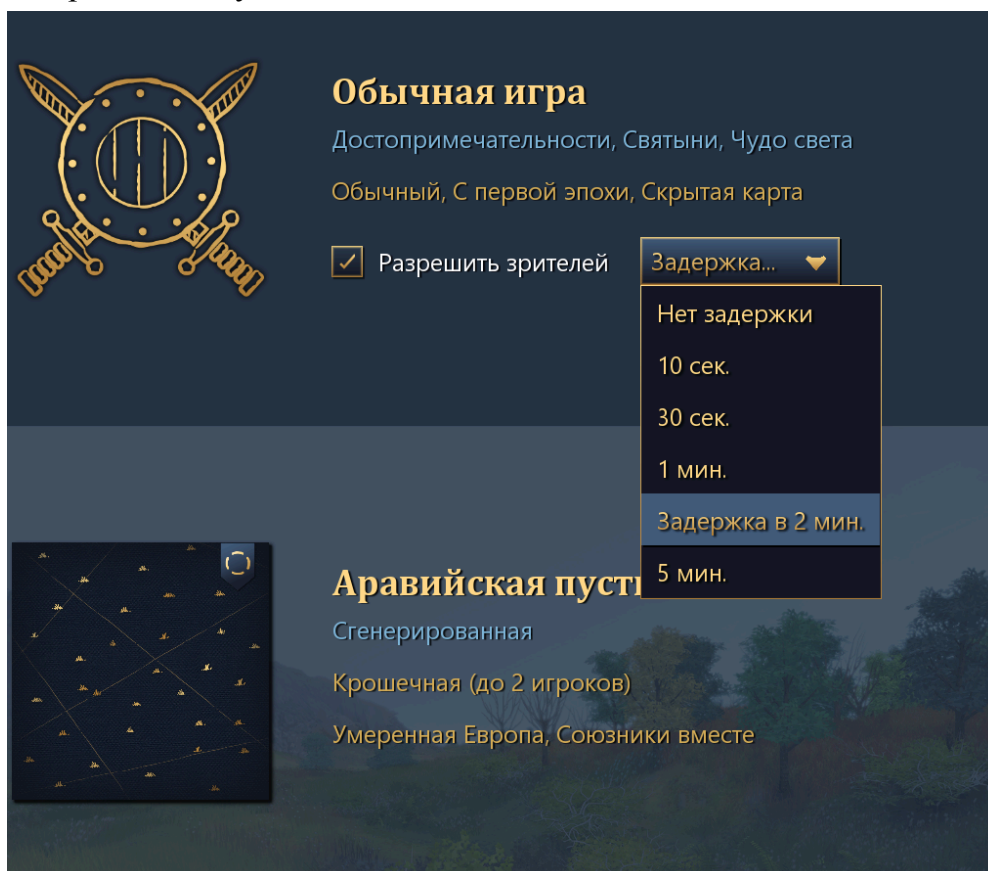
5 Настройка лобби

5 Настройка лобби.

- Игра должна быть открытой.

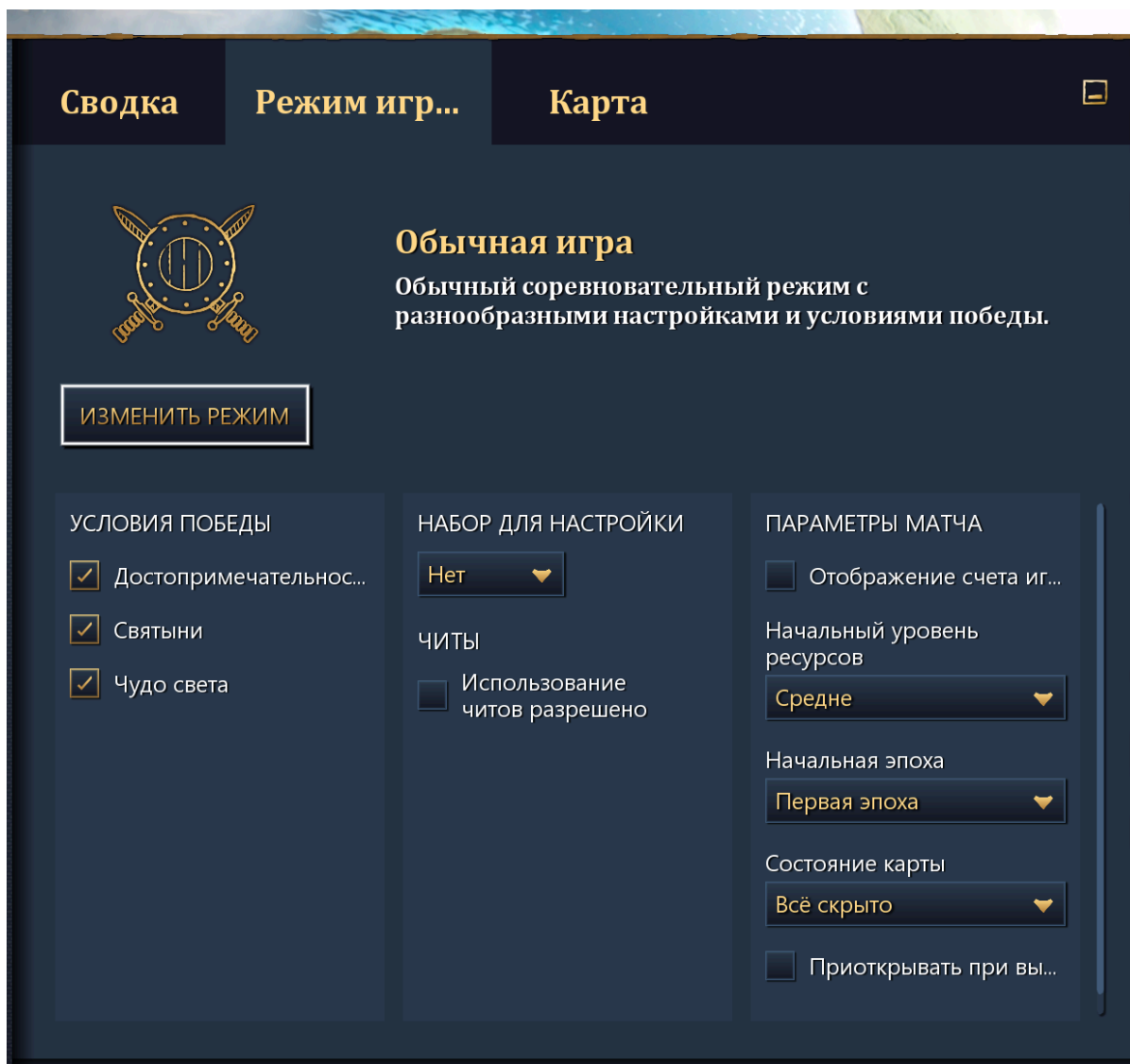


- Разрешить зрителей: да.
- Задержка 2 минуты.



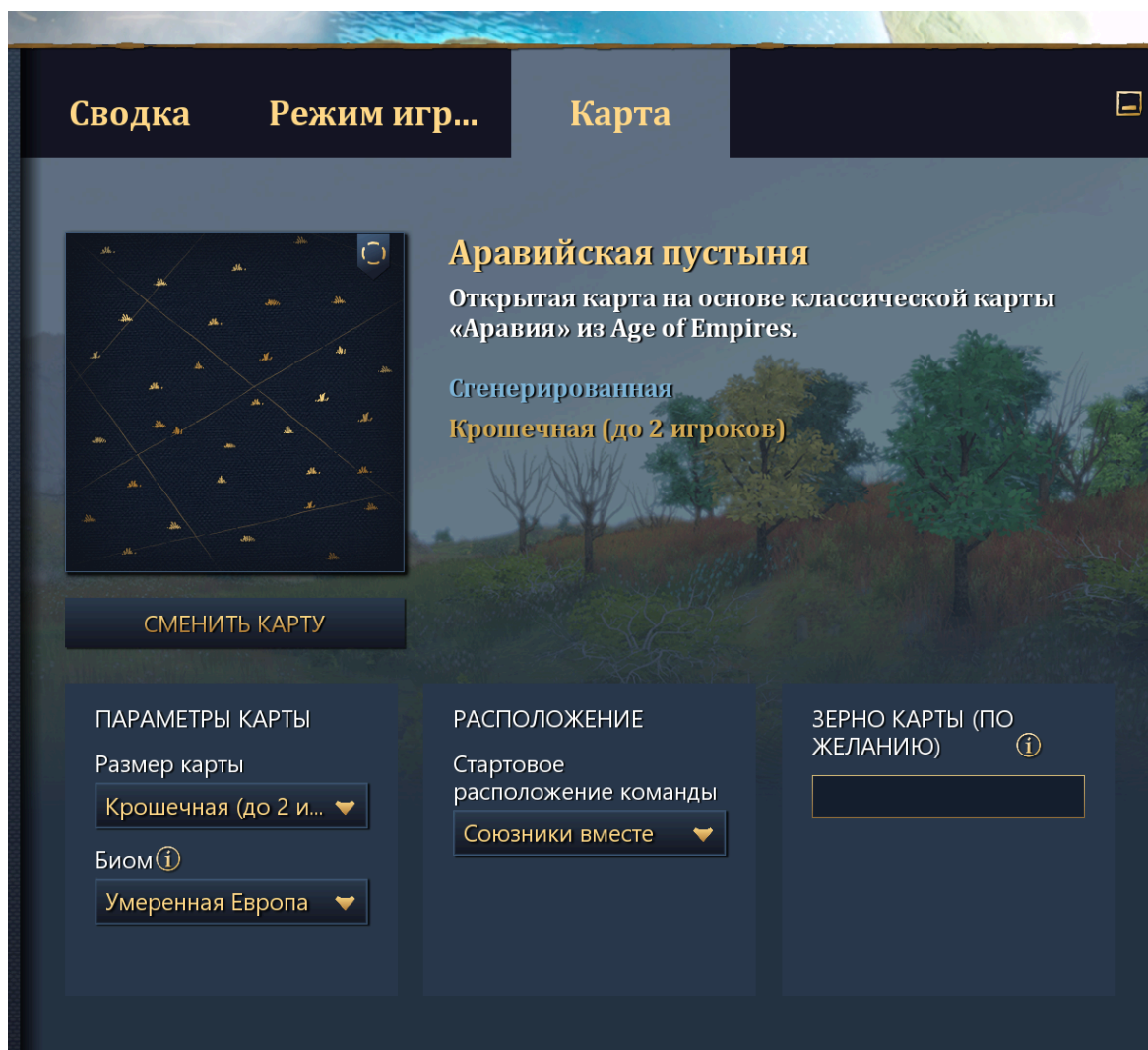
5.2 Раздел “Режим игры”:

- Формат: “Обычная игра”.
- Условия победы: достопримечательности, святыни, чудо света.
- Набор для настройки: нет.
- Отображение счета игроков: нет.
- Начальный уровень ресурсов: средне.
- Начальная эпоха: первая эпоха.
- Состояние карты: всё скрыто.
- Приоткрывать при выбывании: нет.



5.2 Раздел “Карта”:

- Карта в соответствии с п. 4.
- Размер карты: Крошечная (до 2 игроков).
- Биом: ЛЮБОЙ.
- Стартовое расположение: союзники вместе.



6 Прочее

6.1 Рестарты

- Рестарт карты может быть осуществлен в любой момент по обоюдному согласию игроков в текущем матче.
- Рестарт карты может быть осуществлен в случае возникновения технической ошибки работы игры в течение первых 2 минут после начала карты (сообщение об ошибке необходимо зафиксировать и предоставить своему оппоненту).
- Во всех остальных случаях решение о рестарте карты принимается исключительно организаторами (см. п. 1.3).

6.2 Запрещено любое использование багов, недоработок, злоупотреблений и прочих несанкционированных способов достижения победы или получения преимущества в игре.

- 6.3 Запрещено панибратское отношение к другим участникам турнира, организаторам, зрителям и прочим лицам, как-либо задействованным в процессе мероприятия.
- 6.4 Участникам плей-оффа необходимо добавить в друзья стримера, чтобы упростить задачу просмотра игр на стриме, никнейм стримера организатор сообщит дополнительно.
- 6.5 По всем прочим вопросам, не регламентированным правилами турнира, необходимо обращаться к организаторам (см. п. 1.3).

*В качестве временной замены главного организатора может выступать любой админ сообщества, об этом главный организатор сообщит дополнительно.

**Сумма и распределение призового фонда указаны до вычета комиссионных издержек, в том числе комиссии организатора, все издержки оплачиваются за счет получателя.