

LARI BALOK BEREKU CAMPURAN

Hari/tanggal : Sabtu, 18 Januari 2025
Contact person : Kumala (087773095533)
Biaya pendaftaran : Rp. 75.000,00
No rekening : BCA 4210589932 a/n Fayza Nadine Alkalysa
Pendaftaran Lomba : <https://bit.ly/Avicup2025>

KRITERIA DAN PERATURAN LOMBA UNTUK PESERTA

1. Peserta lomba merupakan siswa/i SMP/MTS/Sederajat yang masih terdaftar aktif di sekolahnya masing-masing.
2. Perlombaan menggunakan sistem beregu campuran berjumlah 6 orang, 4 orang pemain (2 putra dan 2 putri) dan 2 orang cadangan, cara bermain estafet 15 meter x 4.
3. Perwakilan dari masing-masing tim wajib mengisi link pendaftaran
4. Peserta wajib mengikuti peraturan serta arahan dari panitia.
5. Peserta diharuskan berbicara yang sopan selama berada di lingkungan Sekolah Avicenna Jagakarsa.
6. Peserta wajib menunjukkan ID Card peserta AVICUP 2025 ketika akan mengikuti lomba, dan wajib memakainya selama lomba berlangsung.
7. Peserta wajib berada di tempat perlombaan selama acara berlangsung, kecuali telah diberikan izin oleh panitia.
8. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum lomba dimulai.
9. Apabila peserta dari jadwal yang telah ditentukan, maka peserta akan didiskualifikasi.
10. Peserta yang tidak hadir saat lomba berlangsung, maka akan dianggap telah mengundurkan diri.
11. Peserta yang mengundurkan diri tidak akan mendapatkan pengembalian biaya pendaftaran.
12. Peserta wajib menyertakan kartu tanda pelajar atau surat keterangan dari sekolah yang menjelaskan bahwa peserta berasal dari sekolah yang bersangkutan.
13. Peserta wajib melunasi pembayaran registrasi sebelum dilaksanakannya technical meeting, dan mengirimkan bukti transfernya ke PIC Lomba atau bendahara.
14. Setiap tim wajib mengirimkan minimal 2 perwakilan untuk mengikuti technical meeting.

KETENTUAN DAN TEKNIS LOMBA

1. Sebelum perlombaan dimulai, para peserta melakukan daftar ulang di petugas perlombaan.
2. Sistem pertandingan menggunakan sistem gugur.
3. Balok disediakan oleh panitia, jika ingin membawa sendiri diperbolehkan. Dengan ketentuan : balok ukuran Panjang 25 cm, Lebar 9 cm, Tinggi 4 cm.
4. Peserta memasuki lintasan sesuai dengan panggilan dari pemanggil atlet dan berada di lintasan sesuai dengan bagan perlombaan.
5. Sebelum perlombaan dimulai dalam seri, seluruh anggota regu dikumpulkan pada garis start. Peserta dapat menentukan pemain 1 sampai dengan 4.
6. Sebelum aba-aba dimulai, pemain 1 berada di garis start, pemain ke 2 berada di belakang garis balikan. Pemain ke 3 berada di belakang pemain 1. Pemain ke 4 berada di belakang pemain 2.
7. Aba-aba perlombaan oleh wasit/juri start adalah :“ Bersedia, Siap, Ya “ sebelum dilakukan aba-aba semua pemain yang berada di garis start berada di belakang balok.
8. Pada aba-aba “ Bersedia “: pemain pertama berjalan dan kedua kaki menaiki balok dengan posisi berdiri.
9. Pada aba-aba “ Siap “: peserta melakukannya dengan teknik jongkok dengan kaki berada diatas balok dan kedua tangan memegang balok bersiap untuk melakukan lari.
10. Pada aba-aba “ Ya “: pemain memulai perlombaan dengan cara berlari diatas balok tanpa kaki terjatuh ke tanah; Pengganti “ Ya“ dapat dilakukan dengan suara peluit.
11. Pemain 1 harus berlari diatas balok sampai di belakang garis balikan dan menyerahkan balok pada pemain ke 2;
12. Pemain ke 2 harus berlari diatas balok sampai di belakang garis start dan menyerahkan kepada pemain ke 3;
13. Pemain ke 3 berlari di atas balok sampai di belakang garis balikan dan menyerahkan balok kepada pemain ke 4.
14. Pemain ke 4 berlari di atas balok sampai belakang garis finish.
15. Regu dinyatakan gugur apabila salah satu pemain:
 - Pada salah satu kaki atau kedua kaki menginjak/menyentuh tanah dalam lintasan.
 - Salah satu balok atau lebih dari pemain tidak keluar dari garis lintasan pada

saat pertukaran pemain atau seluruh balok tidak keluar dari garis lintasan pada saat finish.

- Dengan sengaja mengganggu peserta/atlet lain maka dinyatakan pelanggaran dan tim tersebut diskualifikasi, Pemain yang terganggu jalannya oleh pemain lain, boleh melanjutkan permainannya
- Menginjak lintasan atau keluar dari lintasanya.

16. 2 (dua) regu yang telah sampai terlebih dahulu dari regu lainnya, berhak mengikuti seri/babak berikutnya tetapi disesuaikan bagan pertandingannya.

17. Pemenang ditentukan berdasarkan peserta/atlet yang regunya paling dahulu mencapai garis finish (dengan ketentuan keempat balok telah melewati garis finish).