



Reglamento de LaLiga Dasher.

Art. 1 – El nombre del campeonato nacional de España del videojuego *Geometry Dash* es *LaLiga Dasher*.

Art. 2 – El organizador de *LaLiga Dasher* es ElTigreVerde412.

Art. 3 – *LaLiga Dasher* se llevará a cabo cada año en verano.

Art. 4 – Los jugadores que jueguen *LaLiga Dasher* tienen que ser españoles o tener la nacionalidad española.

Art. 5 – El formato de *LaLiga Dasher* tiene un sistema de todos contra todos donde cada jugador se enfrentará en *versus* con el resto de jugadores, una vez acabado todos los enfrentamientos, el primero de la tabla regular será el campeón.

- Art. 5.1 – Los niveles se elegirán a partir de una ruleta donde marque dicha dificultad, las dificultades son todos los *Hard Demons*, *Insane Demons* y *Extreme Demons*.
- Art. 5.2 – En liga regular o fase regular y *Play-Off*, habrá un tiempo para cada dificultad, *Hard Demons* serán quince minutos, *Insane Demons* serán veinte minutos y para los *Extreme Demons* serán de veinticinco minutos.
- Art. 5.3 – Si da la casualidad de que ambos jugadores tengan el mismo porcentaje, se llevará el punto el primero que se haga un nuevo *New Best* con tiempo ilimitado llamado este periodo “Muerte Súbita”.
- Art. 5.4 – Durante el *versus*, si un jugador completa el nivel, se le dará automáticamente el punto a él.

Art. 6 – Cada jugador tendrá que transmitir pantalla del videojuego todo el tiempo, también está permitido que tenga una cuenta de *Discord* secundaria para entrar en la llamada y mostrar la pantalla del videojuego.

Art. 7 – Si un jugador abandona el *versus* mientras se juega para abandonar la competición, el jugador rival se le contará como el ganador

Art. 8 – La tabla tendrá dos parámetros para decidir los puestos, estos puestos son los *versus* ganados, los *versus* perdidos, cuantos más *versus* ganados tenga el jugador, mejor posición tendrá en la tabla.

- Art. 8.1 – Si ocurre que un jugador tenga los mismos parámetros que otro jugador, su colocación será a través del enfrentamiento directo, es decir, el jugador que ganó el *versus* entre los dos jugadores, será el que se coloque por encima del otro jugador.

Art. 9 – La página donde se publicarán los resultados será [Web de LaLiga Dasher](#).

Art. 10 – Todos los *hacks* que están prohibidos en la *Pointercreate*, también lo están en *LaLiga Dasher* en modo normal, se añade también el *CBF* que está prohibido, salvo el *Speedhack* y el *Show Hitbox* en práctica y en modo normal se puede utilizar el *Show Hitbox on Death*.

- Art. 10.1 – Si el nivel cuenta con un *Secret Way*, no se validará en puntaje.
- Art. 10.2 – Si en la ruleta aparece un nivel de dos jugadores o un minijuego, se hace *skip*.
- Art. 10.3 – Al elegir un nivel, los jugadores deben tener un 0% en modo normal y en modo práctica, si esto no se produjera y se lleva un rato eligiendo nivel, los jugadores deberían tener un mínimo en modo normal.

Art. 11 – Si un *versus*, hay un jugador que no puede jugar dicho *versus* por fuerzas mayores, el jugador que si podía jugar gana el *versus*.

- Art. 11.1 – Si un jugador no contesta o ignora a los Organizadores o Ayudantes para decidir día y hora del *versus* o si en el último momento no pueden jugar, al jugador que sí podía jugar, se le dará automáticamente la victoria al jugador rival.
- Art. 11.2 – El jugador que no pudo jugar tendrá un mínimo de 1 día para poder disputar el *versus* aplazado, si esto no se produjera, se le dará la victoria al jugador rival.

Art. 12 – Únicamente se puede jugar en la versión 2.2.

Art. 13 – Si un jugador decide abandonar el torneo, este no podrá disputar la Fase de Clasificación hasta que no pase 1 año sin jugar.

- Art. 13.1 – Si el jugador estuvo inscrito y a la temporada siguiente, abandona el torneo y no disputó ningún *versus*, está considerado 1 año sin jugar y podrá disputar la Fase de Clasificación.

ElTigreVerde412 – Martes, 18 de abril de 2023.