

```

//Program pobrany ze strony www.algorytm.org
//Opracowal Michal Knasiecki
unit Unit1;

interface

uses
    Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics, Controls, Forms,
    Dialogs,
    StdCtrls;

type
    TForm1 = class (TForm)
        ListBox1: TListBox;
        ListBox2: TListBox;
        Button1: TButton;
        procedure Button1Click(Sender: TObject);
    private
        { Private declarations }
    public
        { Public declarations }
    end;
    Tab=array[1..32000]of integer;
var
    Form1: TForm1;
    Tablica:tab; //Tablica wejscowa i wyjsciowa
    count:tab;   //Tablica pomocnicza do przechowywania ilosci liczb
                z tablicy
implementation

{$R *.DFM}

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var i:integer;
    k:integer;
    c:integer;
begin
for i:=1 to 10 do
    tablica[i]:=strtoint(listbox1.items[i-1]); //Pobieranie danych do
    tablicy
for i:=1 to 10 do count[i]:=0; //zerowanie tablicy pomocniczej
for i:=1 to 10 do inc(count[tablica[i]]); //pobieranie i-tego
    wyrazu z tablicy i
    //zwiększanie i-tego wyrazu tablicy pomocniczej
    c:=1;
for i:=1 to 10 do
    begin

```

```
if count[i]>0 then for k:=1 to count[i] do//tworzenie
    tablicy wynikowej
    begin
        tablica[c]:=i;
        inc(c);
    end;
end;
listbox2.clear;
for i:=1 to (c-1) do listbox2.items.add(inttostr(tablica[i]));
    //wypisywanie tablicy wynikowej
end;

end.
```