

4^e année – Systèmes vivants
Autoévaluation de l'élève

- J'ai utilisé différents blocs d'événement et blocs de mouvement



- J'ai utilisé des costumes de sprites pour créer des effets d'animation



- J'ai utilisé différents blocs d'apparence pour communiquer de l'information dans mon code



- J'ai montré comment l'habitat de l'animal dans les histoires autochtones peut être protégé

