



Практична робота 4

Створення анімації з декількох сцен

Виконайте завдання за комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Завдання: створити

анімаційний проект «Весна» з використанням вивчених засобів редактора анімацій.

Сценарій. **Сцена 1.** Ніч. Зоряне небо. Земля вкрита снігом.

Сцена 2. Сходить сонце. **Сцена 3.** Сніг тане.

Перегляньте відео за QR-кодом або посиланням rnk.com.ua/106243.



Обладнання: комп'ютер із редактором анімацій **TupiTube**.

Хід роботи

- Запустіть **TupiTube**, розпочніть проект із профілем **480 (PAL DV/DVD)-25**.
- Намалюйте небо та сніг.** Для цього додайте на статичне векторне тло темно-синій прямокутник — нічне небо, а також декілька сірих плям неправильної форми — сніг.
- Намалюйте зорі.** Для цього:
 - у *покадровому режимі* намалюйте зірку; згрупуйте її частини і додайте до бібліотеки;
 - із бібліотеки додайте ще декілька зірок (рис. 1).
- Додайте мерехтіння зірок.** Для цього:
 - додайте до трьох зірок анімацію часткового обертання з реверсом;
 - скопійуйте нерухомі зірки на наступні **100** кадрів;
 - видаліть **101**-й кадр.
- Додайте до проекту сцену з назвою **Сцена 2**. Для цього:



Рис. 1

- а) на **Сцені 1** скопіюйте всі об'єкти зі *статичного векторного тла*;
 - б) перейдіть на **Сцену 2**, зніміть прапорець **Вставляти об'єкти на місце вказівника**;
 - в) вставте сніг на *статичний векторний передній план* а небо — в *покадровому режимі* на 1-й кадр.
6. Скопіюйте і вставте на цей кадр зорі. На місце відсутніх зірок (які на **Сцені 1** обертаються) додайте нові з бібліотеки.
 7. **Намалюйте сонце**, згрупуйте його частини. Для цього:
 - а) розташуйте сонце позаду всіх об'єктів (інструмент **Вибір об'єктів** → **Порядок** →);
 - б) зробіть те саме з об'єктом, який зображає небо — тепер сонце видно на тлі неба, його можуть закривати інші об'єкти;
 - в) додайте зображення сонця до бібліотеки.
 8. **Додайте анімацію сонця** (рис. 2). Анімуйте схід сонця — переміщення на небо по кривій лінії протягом **2 с (50 кадрів)**. Додайте також обертання протягом **8 с (200 кадрів)**.
 9. **Зникнення зірок**. Додайте для зірок анімацію щільності з такими параметрами:
 - *початковий* кадр — **1**, *кінцевий* кадр — **20**;
 - *початкова* щільність — **1**, *кінцева* щільність — **0**;
 - ітерацій — **20**.
 10. **Танення снігу** (рис. 3). Додайте до проекту **Сцену 3**.

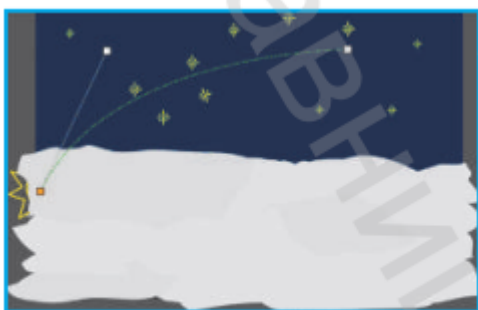


Рис. 2



Рис. 3

На *статичному векторному тлі* розмістіть прямокутник (небо) такого самого кольору, яким закінчилась анімація кольору неба у **Сцені 2**.

Намалюйте поверхню землі, що має з'явитися з-під снігу.

11. У *покадровому режимі* вставте з бібліотеки зображення сонця та додайте анімацію обертання тривалістю **200** кадрів.

12. Із *растрового тла Сцени 1* скопіюйте об'єкти, що зображають сніг, і вставте на перший кадр *Сцени 3*.

Додайте анімацію зникнення — зменшення щільності. Орієнтовні параметри такі:

- *кінцевий* кадр — **200**;
- *початкова* щільність — **1**, *кінцева* щільність — **0**;
- ітерацій — **80**.

Для різних частин значення зробіть дещо різними, щоб танення мало природніший вигляд. Перегляньте відео.

Зробіть висновок: що варто додати, змінити, і як це можна зробити.