

Исполнителю необходимо разработать и создать трейлер игры (рабочее название Bricks Ball: Garden Attack), с комбинацией анимационной (по заданному сюжетному сценарию) и геймплейной части.

Сюжет анимационной части будет предоставлен после итогового выбора подрядчика.

- 1) На анимационную часть отводиться ~20 секунд.
- 2) На геймплейную часть ~8 секунд.
- 3) ~2 секунды пэкшот.
- 4) Анимационная часть трейлера создается на основе предоставляемого сюжета, с адаптацией под отведенный хронометраж.
- 5) Заказчик самостоятельно и с нуля создает анимацию (отрисовывает всех персонажей, фоны, предметы окружения и анимирует их). Без этих навыков и возможностей просьба не откликаться на данное задание.
- 6) Сюжетные диалоги отображаются в виде всплывающих диалоговых окон «облачка», внизу экрана, либо вверху.
- 7) Трейлер необходимо создать в вертикальной ориентации и следующими разрешениями: 1080x1920, 1284x2778, 1242x2208, 2048x2732.
- 8) Изображение необходимо адаптировать под каждое разрешение, путём перемещения первичных, вторичных объектов на экране, а также главных героев. В каждом разрешении не должно создаваться ощущения «обрезанных границ экрана».
- 9) В трейлере необходимо показать:
 - Персонажей первого плана: Грушу, Томат, Брокколи.
 - Противников: Жуков.
 - Первичные детали окружения: Веранду и дом, Цветущие сады, Поврежденные жуками сады.
 - Вторичные детали окружения: облака, возможно птиц на заднем плане
- 10) В качестве референсов и ориентиров заказчик предоставляет исполнителю следующие материалы:
 - Концепт арт игрового поля с жуками (Core механика)
 - Концепт арт сада для восстановления (Meta механика)
 - Концепт арты главных персонажей.
 - Концепт арт окна прогресса уровней.
 - Концепт арт жуков.

По завершении работы исполнитель передаёт заказчику все готовые материалы в .mp4 формате.

