

Shadow Realms

v4.0

Bibel

Stand 14.04.2023

§1 Allgemeines im RP

§1 Abs.1 Wert an Eurem Leben

Das Rollenspiel basiert auf einer realistischen Darstellung, bei der das individuelle Leben als höchster Wert angesehen wird und unter allen Umständen geschützt werden muss. Das unbedachte Verschwenden des Lebens ist nicht erlaubt. Das Leben hat einen höheren Stellenwert als jeglicher materieller Besitz.

§1 Abs. 2 Die Verwendung unerlaubter Hilfsmittel

Es ist ausdrücklich untersagt, externe Hilfsmittel, die einem im Rollenspiel Vorteile verschaffen könnten, zu verwenden. Eine Ausnahme bilden Shader oder andere Eingabemittel wie beispielsweise ein Controller.

§1 Abs. 3 Innovationen im Bereich der Gegenstände vorantreiben

Es ist nicht gestattet, nicht nachvollziehbare Gegenstände zu erfinden, die nicht bereits auf dem Server vorhanden sind. Es sei denn, die Erfindung eines solchen Gegenstands trägt zum realistischen Rollenspiel bei.

§2 Das Verhalten im Rollenspiel

§2 Abs. 1 Orientierung

Im Rollenspiel sollte das Verhalten den Werten, Normen und Handlungsweisen des realen Lebens entsprechen und nach bestem Wissen und Gewissen umgesetzt werden. Dies schließt auch die Auswahl von Namen ein, die sich an realen Namen orientieren sollen.

§2 Abs. 2 Rollenspiel-Situationen angemessen ausspielen

Es besteht eine Verpflichtung, jede begonnene Roleplay-Situation, die den aktuellen Regularien entspricht, angemessen auszuspielen. Auch wenn eine Situation nicht vollständig den Regelwerken entspricht, aber umsetzbar ist, muss sie dennoch gespielt werden. Supportfälle werden immer im Nachhinein behandelt. Es gibt eine Ausnahme von dieser Pflicht, und zwar, wenn es unmöglich ist, das geforderte Rollenspiel durchzuführen und dies zu einem schwerwiegenden Verstoß gegen das Regelwerk führen würde.

§2 Abs. 3 Schuss call

Auf unserem Server ist es nicht verpflichtet einen Schuss Call wie "Hände hoch oder es knallt", zu geben dennoch es ist wichtig einen triftigen Hintergrund für den Schuss zu haben, falls dies nicht der Fall sein sollte, wird der Angriff als RDM gewertet und bestraft.

§2 Abs.4 Diebstähle

Für das Begehen eines Raubes muss mindestens ein aktiver Polizist anwesend sein. Falls kein Polizist anwesend ist, gilt die Peacetime. Bei **Raubüberfällen mit Geisel** gilt eine Pflicht, solange Vor Ort zu bleiben, bis die Polizei am Tatort eintrifft. Falls die Polizei nach 5 min immer noch nicht vor Ort ist, darf man den Tatort verlassen, muss die Geisel aber vor Ort lassen.

§2 Abs. 5 Vermummung

Spieler, deren Gesicht komplett verdeckt ist, dürfen nicht anhand ihrer Stimme oder ihres Aussehens erkannt werden.

§2 Abs. 6 Geisel Nahme

Während einer Geiselnahme darfst du folgendes fordern,

- >1.Dass dir ein freier Fluchtweg gewährt wird.
- >2.Dass keine Nagelbänder gelegt werden.
- >3.Es darf maximal 30.000€ Discord Money Pro Geisel verlangt werden.

§2 Abs. 7 Offroad Fähigkeit

Es ist nur gestattet, mit einem Offroad-Fahrzeug ins Gelände zu fahren, wie zum Beispiel einem SUV oder anderen Geländefahrzeugen. Bei Fahrzeugen, die nicht für das Gelände geeignet sind, muss langsam gefahren werden.

§2 Abs. 8 Das Leben nach dem Tod

Nach dem Tod erfolgt ein Verlust des Gedächtnisses bezüglich der Ereignisse kurz vor dem Tod. Es ist untersagt, sich nach dem Ableben an die Geschehnisse der letzten 15 Minuten vor dem Tod zu erinnern. Du darfst nach dem Tod nicht mehr an der vorherigen RP-Situation teilnehmen.

§2 Abs. 9 Safezonen

Die Safezonen befinden sich an folgenden Standorten: Krankenhaus, Feuerwehrwache. Zu beachten ist, dass die Safezonen nur in den Gebäuden sind.

Sollte ein Spieler während einer Verfolgung in eine Safezone flüchten, ist die Safezone aufgehoben.

§2 Abs.10 Helikopter Nutzung

Im Rollenspiel ist es nicht erlaubt, die sogenannten Helikopter "Buzzer" und "Wierligyg" zu benutzen. Sollte das Team feststellen, dass jemand diesen Helikopter verwendet, wird die betroffene Person einen Warn erhalten

§2 Abs. 11 Merchandise/Unrealistisches aussehen

Im Rollenspiel sind unrealistische Outfits und die Verwendung von unrealistischen Gegenständen verboten.

Dazu gehören Köpfe, die z.B. aussehen wie ein Fuchs oder auch andere Kleidung wie z.B. Merchandise anderer Server oder Community's.

§3 Inakzeptables Verhalten

§3 Abs. 1 Backseat-Gaming

"Backseat Gaming" bezieht sich auf das Verhalten einer Person, die als Zuschauer oder Mitbeteiligter in einem Videospiel oder einem Rollenspiel unerwünschte oder übermäßige Anweisungen, Ratschläge oder Kritik an den Spieler gibt, der das Spiel aktiv spielt.

§3 Abs. 2 Metawissen verwenden

Metagaming bezieht sich auf eine Situation im Rollenspiel, in der ein Spieler Informationen oder Wissen aus außerhalb des Spiels stammenden Quellen oder von anderen Charakteren erhält und dieses Wissen dann im Spiel verwendet, um Entscheidungen zu treffen oder Handlungen auszuführen. Dies ist unfair und zerstört, dass RP aus diesem Grund ist dies verboten.

§3 Abs. 3 Powergaming/PRP; FRP; Skript-RP; Cop Baiting

➡ Beim Powergaming-RP versucht der Spieler, seine Figur möglichst stark und erfolgreich darzustellen, ohne auf realistische Einschränkungen, Schwächen oder die Dynamik des Rollenspiels einzugehen. Dies kann zu Ungleichgewichten im Spiel führen und den Spielspaß für andere Teilnehmer beeinträchtigen.

➡ Fail RP bezieht sich auf eine Situation im Rollenspiel, in der ein Spieler bewusst oder unbewusst gegen die Rollen Spielregeln verstößt oder sein Verhalten nicht realistisch oder situationsgerecht darstellt. Dabei wird das immersive Spielerlebnis gestört und die Glaubwürdigkeit des Rollenspiels beeinträchtigt. Z.B: Unrealistisches Verhalten: Ein Spieler führt Handlungen aus, die im realen Leben unmöglich wären oder nicht zur Spielwelt passen, was den Realismus und die Glaubwürdigkeit des Rollenspiels beeinträchtigt.

➡ Skript-RP bezieht sich auf eine Spielweise im Rollenspiel, bei der die Handlungen und Interaktionen der Charaktere vorher festgelegt oder skript artig geplant sind. Es handelt sich um vordefinierte Szenarien oder Abläufe, die von den Spielern ausgeführt werden, oft basierend auf einem vorher geschriebenen Drehbuch oder Skript.

➡ Der Begriff "Cop Baiting" setzt sich aus den englischen Wörtern "cop" (umgangssprachlich für Polizist) und "baiting" (Anlocken, Provokation) zusammen. Spieler, die "Cop Baiting" betreiben, versuchen oft, die Polizei zu einer Verfolgungsjagd oder einem Konflikt zu veranlassen, indem sie zum Beispiel auffällig schnell fahren, absichtlich Verkehrsregeln brechen, provokative Aussagen machen oder sich bewusst in kriminelle Aktivitäten verwickeln

§3 Abs. 4 Random Deathmatch (RDM) und Vehicle Deathmatch (VDM)

➡ "Random Deathmatch" (kurz: RDM) ist ein Begriff, der häufig in Rollenspielen verwendet wird, um unangekündigte oder willkürliche Angriffe oder Tötungen anderer Spieler ohne gültigen Rollenspiel Grund zu beschreiben. Es bezieht sich auf Situationen, in denen ein Spieler ohne vorherige Interaktion oder Rollenspiel-Situation einen anderen Spieler grundlos angreift oder tötet.

➡ Bei "Vehicle Deathmatch" (kurz:VDM) versuchen die Spieler, durch den Einsatz von Fahrzeugen andere Spieler zu töten oder deren Fahrzeuge zu zerstören, ohne dass dabei ein angemessener Rollenspiel Grund oder eine vorherige Interaktion besteht. Es handelt sich um eine Form des unfairen und unangekündigten Angriffs, bei dem der Fokus auf der Zerstörung von Fahrzeugen und dem Töten von Spielern liegt, anstatt auf eine authentische Rollenspielsituation.

§3 Abs. 5 RP-Flucht Manöver

Es ist untersagt, sich aus RP-Situationen zu entziehen. Ebenso ist es strafbar, sich durch das Betreten von Safe-Zonen der RP-Situation zu entziehen.

§3 Abs. 6 Bugusing und Missbrauch von Hack-Software

➡ Bug-Using" bezieht sich auf das Ausnutzen von Programm- oder Spiel Fehlern, um einen unfairen Vorteil im Spiel zu erlangen oder das Gameplay zu manipulieren. Dabei werden gezielt Schwachstellen oder Fehler im Programmcode, in den Spielmechaniken oder in der Interaktion mit der Spielwelt ausgenutzt, um unerlaubte Aktionen durchzuführen oder sich einen unfairen Vorteil zu verschaffen.

➡ Die "Nutzung von Hacks" bezieht sich auf den Einsatz unerlaubter Software oder Tools, um in einem Videospiel einen unfairen Vorteil zu erlangen. Hacks sind speziell entwickelte Programme, die in das Spiel eingreifen und Funktionen bieten, die normalerweise nicht verfügbar sind oder das Gameplay auf unfaire Weise beeinflussen. z.B Aimbot; Wallhack; Speedhack; God Mode; Exploits

§3 Abs.7 CRP/Crash RP

Nach einem schweren Zusammenstoß im Straßenverkehr ist es strikt verboten, die Fahrt fortzusetzen, selbst wenn das Fahrzeug noch fahrbereit ist! (Die Situation muss angemessen im Roleplay dargestellt werden!) Wenn kein ADAC/DRK Mitarbeiter da ist, darf man weiterfahren.

§3 Abs.8 Verbands- und Heilszene

Eine angemessene Darstellung von Verletzungen ist zwingend erforderlich und kann nicht durch "Pflaster RP" ersetzt werden!

§3 Abs.9 Teammitglieder

Das Ansprechen oder das Interagieren mit einem Teamler, welcher On Duty ist, ist nicht gestattet, Außer es besteht der Verdacht auf einen Regelverstoß.

Genau wie das Interagieren mit Fahrzeugen, welche einem Teamler gehören

§3 Abs.10 Personalausweis Erstellen

Die Verwendung von berühmten/bekannten Namen in Personalausweisen ist untersagt. Dementsprechend wird der Personalausweis von unserem Team abgelehnt und ein Warnhinzugefügt.

Außerdem ist beim Erstellen des Personalausweises zu beachten, dass man alles richtig ausgefüllt hat. Sollte das nicht der Fall sein, wird der Personalausweis ebenfalls abgelehnt.

§4 Anweisungen des Team-Personals

§4 Abs. 1 Genehmigung

Jedes Teammitglied verfügt über eine Genehmigung, den Spielern Anweisungen zu erteilen, den Anweisungen ist strikt zu folgen, andernfalls können Sanktionen verhängt werden.

§4 Abs. 2 Rücknahme und Beschwerde

Wenn ein Spieler eine Beschwerde gegen ein Teammitglied hat, steht es ihm frei, in Berufung zu gehen. Hierfür kann das Ticketsystem auf dem Discord-Server genutzt werden. Die Frist für Beschwerden jeglicher Art beträgt höchstens 24 Stunden nach dem Vorfall.

§4 Abs. 3 Support-Gespräch

Es ist erst gestattet den Support zu verlassen, wenn sie von einem Teammitglied dazu aufgefordert wurden, sollten sie den Kanal vorher verlassen, müssen sie mit einem Warn rechnen.

§5 Kommunikation

§5 Abs. 1 Androhen von Strafmaßnahmen und Support-Fällen

Es ist nicht gestattet, während des Roleplays Support-Gespräche anzudrohen oder Banns zu erwähnen. Dies schließt auch das Senden von privaten Nachrichten auf anderen Plattformen ein.

§5 Abs. 2 Beleidigung

In RP-Situationen können Beleidigungen verwendet werden, sofern sie thematisch angemessen sind und die Zumutbarkeit gewährt bleibt. Es ist nicht akzeptabel, andere Spieler außerhalb des RP's zu beleidigen.

\$6 Gültigkeitsregelung

§6 Abs. 1 Gültigkeit

Das Regelwerk ist immer und überall zu jederzeit Gültig

§6 Abs. 2 Grundsatz der Unkenntnis und Regelwidrige Umgehung

ignorantia legis non excusat oder auch Unwissenheit schützt nicht vor Strafe.

Spieler sind dazu verpflichtet, sich über die Regeln zu informieren. Das bewusste Umgehen des Regelwerks und die gezielte Nutzung von Grauzonen sind nicht gestattet.

§6 Abs. 3 Veränderungen

Es besteht die Möglichkeit, dass das Regelwerk von der autorisierten Stelle jederzeit geändert wird, wobei alle Änderungen öffentlich mitgeteilt werden. Dennoch solltest du hin und wieder das Regelwerk lesen, um die Regel nicht zu vergessen.