

Ход игрока

1. Игрок выбирает не ходившего хоккеиста из своей команды.
2. Если хоккеист с шайбой, то **“Движение хоккеиста с шайбой”**.
2. Иначе **“Движение хоккеиста без шайбы”**.
3. Конец.

Движение хоккеиста с шайбой:

1. Игрок вводит поворот, ускорение, **“Пасс”**.
2. Если пасс был, то пока не пройден путь:
 - 2.1. Если клетка пути пуста, то переместить туда хоккеиста, иначе завершить данный цикл.
2. Иначе повторять пока не пройден путь:
 - 2.1. Если клетка пути пуста и шайба займет пустую клетку, то переместить хоккеиста и шайбу в соответствующие клетки, иначе завершить данный цикл.

Движение хоккеиста без шайбы:

1. Игрок вводит поворот и ускорение.
2. Пока путь не пройден:
 - 2.1. Если клетка пути пуста, то переместить туда хоккеиста, иначе завершить цикл.
 - 2.2. Если в зоне отбора есть шайба, то попытаться отобрать и завершить этот цикл.

Пасс

1. Шайба проходит 5 клеток в направлении игрока
2. Если одна из клеток не пуста, то шайба останавливается перед ней.
3. Если шайба становится на зону гола, то **“Гол”**.