Bài tập 3.1: Tính chu vi và diện tích hình chữ nhật (Java)
📋 **Phân tích bài toán**
Công thức:
Chu vi = (dài + rộng) × 2
Diện tích = dài × rộng
Các bước thực hiện:
Import thư viện Scanner
Tạo đối tượng Scanner để đọc dữ liệu
Nhập chiều dài, chiều rộng (kiểu double)
Tính chu vi và diện tích
In kết quả với printf (làm tròn 2 chữ số thập phân)

1. Import Scanner

```
import java.util.Scanner;
```

Bắt buộc phải có để sử dụng lớp `Scanner`.

2. Tạo đối tượng Scanner

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

`System.in` = luồng nhập từ bàn phím
`scanner` = biến đối tượng dùng để đọc dữ liệu

3. Đọc số thực từ bàn phím

```
double chieuDai = scanner.nextDouble();
```

`nextDouble()` ⟶ đọc một số thực (`double`)
`nextInt()` ⟶ đọc số nguyên (`int`)
`nextLine()` ⟶ đọc cả dòng (`String`)

Lưu ý: Nếu nhập sai kiểu (ví dụ nhập chữ thay vì số), chương trình sẽ báo lỗi `InputMismatchException`.

4. Tính toán

```
double chuVi = (chieuDai + chieuRong) * 2;

double dienTich = chieuDai * chieuRong;
```

5. In kết quả với printf

```
System.out.printf("Chu vi hình chữ nhật: %.2f%n", chuVi);
```

`%.2f` ⟶ định dạng số thực với **2 chữ số thập phân**

`%n` → xuống dòng (thay thế `\n`, an toàn hơn trên mọi hệ điều hành)

Bảng định dạng thường dùng:

Ký hiệu	Ý nghĩa
`%d`	Số nguyên
`%f`	Số thực
`%.2f`	Số thực 2 chữ số thập phân
`%s`	Chuỗi
`%n`	Xuống dòng

▶️ Kết quả chạy thử

