

Алгоритм создания интерактивных упражнений в Kahoot

Kahoot – приложение для создания тестов, опросов, викторин, обучающих игр.

В данном сервисе можно пользоваться как готовыми тестами и викторинами, так и создавать, нарабатывать собственную базу.

Работа с шаблоном «Викторина»

1. Открыть сайт Kahoot. Зарегистрироваться.
2. Выбрать вкладку СОЗДАТЬ Kahoot.
 3. Выбрать НОВЫЙ Kahoot.
4. Выбрать СОЗДАТЬ.
5. Для создания викторины нажать «QUIZ».
6. Напечатать название викторины.
7. Добавить изображение на обложке.
8. Ввести описание викторины (не обязательно).
9. Добавить вопрос.
10. Установить ограничение во времени в соответствии с уровнем сложности вопроса.
11. Внести возможные варианты ответов
12. Правильный вариант ответа отметить галочкой.
13. СОХРАНИТЬ викторину либо ПРОДОЛЖИТЬ создавать вопросы до определенного количества.
14. Когда вопросы созданы, СОХРАНИТЬ тест кнопкой ГОТОВО.
15. ПРОТЕСТИРОВАТЬ программу и посмотреть, что будет отображаться на экране мобильных телефонов или компьютеров.
16. Выбрать ИГРАТЬ, затем вкладку КЛАССИЧЕСКИЙ. На экране высветится ПИН-код для ввода в игру.

Проверка

Участники викторины открывают приложение на своих смартфонах, вводят ПИН-код, фамилию. На экране смартфона высвечивается вопрос и возможные варианты ответов: цветные прямоугольники, каждый из которых соответствует определенному цвету. Участники выбирают один из вариантов и кликают на экране. Далее на мониторе компьютера (ноутбука) высвечивается информация о том, правильный ответ или нет, а также количество баллов за ответ. На экране выводится общий счет.