

クライシス コア -ファイナルファンタジーVII- リユニオン

ミネルヴァ撃破RTAチャート

© 2007, 2008, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA

記載されている会社名・製品名・システム名などは、各社の商標、または登録商標です。

・事前準備

レベルが99ではなく1回でも戦闘をすれば確実にレベルが上がるセーブデータを作成する
対象をロードした後に適当な戦闘にカーズ状態で勝利する
※戦闘したのがミッションならクリアまでしておく
その後、カーズ状態を解除してストーリーの戦闘で戦闘開始後すぐに死ぬ
※レベルアップしたらやり直し
死亡後はタイトルに戻ってRTAを開始する

・序章

2回ムービースキップ後に戦闘開始
チュートリアルが出るのですぐに消す
警備兵はファイガで進め、戦後にレベルが上がらなければ準備からやり直し
ムービースキップ2回
ベヒーモスは後ろから切って回転切りとファイガ
がまん状態や物理無効になったらHPを無視して切り続ける
ムービースキップの後はセーブせずに進める

・1章

ムービースキップ3回後チュートリアルが出るので消す
 キャンセルに話しかけて上を選択後ムービースキップ
 2回説明が出るので○で飛ばし、またムービースキップし、チュートリアルが出るので消す
 ミッションボードへ○で登録後、ウィンドウが出た後にムービースキップ
 チュートリアルを消してセーブポイントへ
 メニューが開きチュートリアルが出るので消してミッション画面へ
 ミッションは未クリアのみを表示するように変更してミッション開始
 ミッションはファイア連打
 ミッションクリア後にムービースキップ
 支給品を受け取ったらまたムービースキップ
 チュートリアルは飛ばして支給品ポットを20回調べて呪いの指輪を入手して装備

装備名	補正種別	補正值
ファイア		
ブリザド		
ケアル		
回転攻撃		
未装備→呪いの指輪		

アンジールに話しかけて上を選択し、暗転したらムービースキップ
 月が出たらムービースキップし、ウータイ兵卒戦即回転攻撃
 戦後にムービースキップ
 チュートリアルの エンカウントは逃げる
 移動後ムービーが始まるのでスキップ
 マップ移動後、暗転明けたらムービースキップ
 チュートリアルが出るので消し、感情の高ぶりは○で飛ばす
 ムービースキップ後にウータイ兵30体戦(開始後にチュートリアルが出る)
 30体切りは回転切りを適度に実行(リポップさせない為に兵長は後回しにする)
 上にいる相手はブリザド
 戦後は2回スキップでタンブリン砦攻略戦開始

・タンブリン砦攻略戦

1. ウータイ兵は回転切りで全員巻き込める ㄨはファイア
 ムービーが入るのでスキップ、チュートリアルは2回出るのですぐに消す
2. フォールランダはブリザド(戦闘直前にチュートリアルが出る)
3. 戦闘直前にムービースキップ、フォールランダに回転攻撃後通常攻撃
4. 2パターンあり。
 フォールランダのパターンはブリザド、ウータイ兵のパターンは回転攻撃を適宜使う
5. 戦闘直前にムービースキップ、回転攻撃からファイア
6. 戦闘直前にムービースk(ry、
 通常攻撃2回から回転攻撃。何故か移動を一瞬でも入れないと硬直するので注意
7. 戦闘直前にムーb(ry、
 左上のフォールランダに通常攻撃2回、回転攻撃、あとはファイア
8. ムービースキップ後に突撃を選択してムービースキップ
9. ムービースキップ後、通常攻撃2回から回転攻撃
 電話が来たらムービースキップ後、このまま進むを選択して2回ムービースキップ

扉を開けて、暗転が明けたらムーブスキップ
右へ移動してイヤリングを回収・装備

セーブポイントに触れて回復しておく

装備名	補正種別	補正值
ファイア		
ブリザド		
ケアル		
回転攻撃		
未装備→イヤリング		
呪いの指輪		

ユフィムービーはスキップ
コロシウムに入ってからムーブスキップ

金剛坊戦(チュートリアルが出る)
最初は背後から通常攻撃3回やって回転攻撃
あとはブリザドと回転攻撃を使う
戦闘終了暗転後ムーブスキップを2回、その後アイテム入手
ムーブスキップし感情の高ぶりが発生

????戦:ブリザド2回で1体倒す。ほか2体は通常攻撃1回、ファイア2回で倒す

戦闘後ムーブスキップ

セーブポイントに触れ、ケアルをブリザド剣に変更

装備名	補正種別	補正值
ファイア		
ブリザド		
ケアル→ブリザド剣		
回転攻撃		
イヤリング		
呪いの指輪		

アンジールの元へ向かうを選択してすぐにムーブスキップ2回でイフリート戦開始

イフリート戦

以下のパターンを実行

ブリザド1回
通常攻撃1回
ブリザド2回
通常攻撃2回
ブリザド1回
ブリザド剣2回
通常攻撃1回
ブリザド2回
通常攻撃1回
ブリザド1回
ブリザド剣5回
通常攻撃3回
ブリザド剣

パターンに嵌まらない行動をされたら、可能なら再走

戦闘後にムーブスキップ

セーブはせずに次章へ

・2章

開始後に即ムーブースキップ2回
ツォンのDMW追加とチュートリアル発生
その後即ムーブースキップ
召喚獣のチュートリアルが発生
支給品のサンダーを取る
ファイアをサンダーに変更

装備名	補正種別	補正值
ファイア→サンダー		
ブリザド		
ブリザド剣		
回転攻撃		
イヤリング		
呪いの指輪		

ツォンに話しかけてバノーラ村へ(ミッションへの案内が出るので飛ばす)
暗転してからスキップ可能
2回スキップ後にGアサシン戦
Gアサシンは適当に倒す 通常攻撃とブリザド剣
ガードスパイダー戦直前にムービーあり
ガードスパイダーはサンダーで倒す(MPがギリギリ足りる)
スパイダーネットを使われたら通常攻撃から股下を抜けてクリティカルで攻める
攻撃間隔は2秒ごと(最初は3発、あとは2発とちょっと様子見)
戦闘後にムーブースキップ

マップ移動後にムーブースキップ2回
ツォンと話した後に下に降りると、ヘリガンナーと確定エンカウント。逃げる
アンジールの家探索でムーブースキップ1回とチュートリアル1回
アンジールの家に行く直前にセーブポイントとエリクサーには触れておく
家に入るとムーブースキップ

家から出てムーブースキップ後に戦闘
戦闘後にムーブースキップ

崖に登る二股の道でヘリガンナーと確定エンカウント。右方向に逃げる
ツォンに話しかけてムーブースキップ2回して戦闘
戦闘後にムーブースキップ
下に降りてムーブースキップ
ヘリガンナーはサンダーで倒す
GコピーはAPやMPを使い切る勢いでコマンドや魔法を使ってもいい
戦闘後にムーブースキップ
ジェネシスのもとに行く前にセーブポイントに触れておく

階段前でムービーあり
階段を上がるとムービーあり
工場から出ようとする時ムーブースキップ2回
アンジールの家に行く途中で弾丸切り(ムーブースキップ1回)

チュートリアルは飛ばし、弾丸切りはできるだけ切る
弾丸切りの後に電話を取ったタイミングでムービースキップ可能

時限イベントが発生したらチュートリアルが出る
アンジールの家横のエリクサーだけ取る
アンジールの家に着くとムービースキップ
家に入ったらムービースキップ2回でバハムート戦

・バハムート戦

初手回転攻撃
落下攻撃はガード
落下攻撃をガードした後に通常攻撃を1回して接近から回避で股下をくぐる
背後から切って通常攻撃3回で回転攻撃
バハムートの周囲に衝撃波を出す攻撃はタイミングを見計らい回避
できるかぎりポジションで回復をしておく
レイは出来ればガードする。フルヒットすると最悪死ぬ
孤島に飛ばれたらブリザド

バハムート戦後はムービースキップしてセーブせずに進める

・3章

ムービスキップ後にソルジャー統括室へ
エレベーター前でムービーあり
エレベータに乗ってからムービスキップ2回
マテリア枠の解放とチュートリアルが出る
研究員が来るのはムービスキップ
マテリアを貰ってムービスキップ

支給品の星のペンダントを回収しておく(チュートリアルが出ると同時がベスト)
メニューが開かれたついでにソーマを11個買う
・マテリア合成実施
ブリザド剣+ファイア(+1)=サンダー剣

ブリーフィングルーム奥の3rdに話しかけてミッションを受けておく

その後セーブポイントに触れて3rdミッションを進める

7-1-1:

回収するものはなし



ボス:ヘリガンナー2体
サンダーで対応

7-1-2:

エリクサーを回収



ボス:スーパー+ビーソーサー I 2体
サンダーで対応

7-1-3:
パワーリストとエルメスの靴を回収



ボス: フライングマシン+ビーソーサー I 3体
フライングマシンは2秒ごとに移動か攻撃か判定している
サンダーで攻める

ミッション終了後
ダイヤの小手とパワーリストを装備

装備名	補正種別	補正值
サンダー		
ブリザド		
サンダー剣		
回転攻撃		
イヤリング→ダイヤの小手		
呪いの指輪→パワーリスト		

出る際に研究者に話しかけられる
ムーブスキップして下を選択し再度ムーブスキップ

ソルジャー司令室へ向かう。
エレベーターに乗る選択をした後、すぐにムーブスキップ
エントランスに行くを選択してムーブスキップ
エントランスについたらムーブスキップ
1戦目:2回通常攻撃、回転攻撃、2回通常攻撃サンダー剣
サンダー剣とサンダーで襲撃は対応
戦闘後にムーブスキップ4回
シスネのDMW追加と感情の高ぶりが発生

Gイレイサーはまずブリザドを使用
攻撃を待って、背後に回り通常攻撃と回転攻撃で倒す
攻撃方向を誘って固定し、攻撃時に端に寄らないように注意する

ムーブスキップ2回、ショップ入手、ムーブスキップ3回

伍番魔晄炉にてショップを開く
 フォースブレス、エリクサー4個、ハチマキ、エルメスの靴を売る
 サンダー1個購入
 ブリザド1個購入
 ライブラ8個購入

バリア(無補正)+ライブラ=バリア(atk+2)
 回転切り(装備中かつレベル1の場合)+ライブラ=回転切り(atk+2)
 パワーアタック(装備中かつレベル1の場合)+ライブラ=パワーアタック(atk+2)
 サンダー(装備中かつレベル1もしくは未装備)+ライブラ=サンダー(atk+2)
 サンダー剣+ブリザド(装備中)=ファイア剣
 ファイア剣+回転攻撃(未装備)=ファイラ剣

ライブラ、バリア、パワーアタックを装備

装備名	補正種別	補正值
サンダー	atk	2
ファイラ剣		
未装備→バリア	atk	2
回転攻撃	atk	2
未装備→ライブラ	atk	1
未装備→パワーアタック	atk	2
ダイヤの小手		
パワーリスト		

Aサハギン:ファイラ剣で倒す
 ムービースキップ3回から感情の高ぶりが発生、ムービースキップ
 道中は逃げる。はしごの上下はムービースキップ不可
 下のバルブを回す際に神羅保式防具を回収
 その後は順にストーリーを進める。雑魚戦は全て逃げる。
 Gコピー3体との戦闘はファイラ剣を使って倒す。
 Aサハギン2体もファイラ剣を使って倒す。
 プレート内でAサハギンと戦闘後、宝箱のジャンプを回収

・マテリア合成(合成後に装備は自動で切り替わる)
 ジャンプ+ライブラ(装備中)=ジャンプ(atk+2)
 ブリザド(未装備)+ファイラ剣=サンダラ剣

装備名	補正種別	補正值
サンダー	atk	2
ファイラ剣→サンダラ剣		
バリア	atk	2
回転攻撃	atk	2
ライブラ→ジャンプ	atk	2
パワーアタック	atk	2
ダイヤの小手		
パワーリスト		

ボス:デスマシーン3体(パイルマシン、ショットマシン、カッターマシン)

パイルマシンとショットマシンはジャンプ、カッターマシンはサンダラ剣
 高レベルのアンジールのDMWが揃ったら使うこと
 パイルマシンがパワーリストを落とさなかったら呪いの指輪で代用
 ※自己ベ狙いならパワーリストが落ちなければリセット

・4章

ムービースキップ後DMW追加

セーブポイントに直進しより貴重なものをミッションを進める

7-2-1:

回収するものはなし



ボス: スーパー+Gイレイサー

ミッションクリア後

・マテリア合成

回転攻撃+ライブラ+星のペンダント*2=ハイジャンプ

装備名	補正種別	補正值
サンダー	atk	2
サンダラ剣		
バリア	atk	2
回転攻撃→ハイジャンプ	atk	2
ジャンプ	atk	2
パワーアタック	atk	2
ダイヤの小手		
パワーリスト		

7-2-2:

※3章ボスのパイルマシンがパワーリストを落とさなかった場合はリカバリーでハイウェイ到達時に攻略する。カッターマシンからレア枠でパワーリストを盗むことができる。



ボス:アカネグモ

クリア後に追加でパワーリストを装備する(なかったら呪いの指輪)

装備名	補正種別	補正值
サンダー	atk	2
サンダラ剣		
バリア	atk	2
ハイジャンプ	atk	2
ジャンプ	atk	2
パワーアタック	atk	2
ダイヤの小手		
パワーリスト		
未装備→パワーリスト (呪いの指輪)		

8-4-1謎のメールその1をクリアする(先に消化するとチュートリアルを表示を省略できる)

8-4-1:



ボス:ヘッジホッグパイ3体

ジャンプだけで倒せる

報酬:チョコボの羽(DMW追加)

ストーリーに戻る

協会の出口へ行きムービースキップ2回

道中ヘッジホッグパイの遭遇ムービーが始まりスキップして戦闘

ヘッジホッグパイはハイジャンプで倒す

戦闘後ムービースキップ

フロア移動後ムービースキップ

ウォームは通常攻撃3回からジャンプ

公園に行って戻る際にムービーあり

マーケットでチュートリアルあり

上層へ行く際に感情の高ぶりが発生

ハイウェイでセーブポイントに触れておく。

神羅保式防具*2を売る。足りなかったら500ギルのアクセサリも売る。

合成に使う為ソーマを90個+回復用の数個になるように購入

・マテリア合成

盗む+ライブラ+ソーマ90個=盗むAP100%

装備名	補正種別	補正值
サンダー	atk	2
サンダラ剣		
バリア→盗む	AP	100
ハイジャンプ	atk	2
ジャンプ	atk	2
パワーアタック	atk	2
ダイヤの小手		
パワーリスト		
パワーリスト (呪いの指輪)		

ハイウェイの戦闘は全てハイジャンプで対応

モスラツシャーはサンダラ剣も使う

Gウォーリアーは通常攻撃3回使用からジャンプ

バハムート烈戦直前に感情の高ぶりが発生

バハムート烈はハイジャンプ数回

・5章

まっすぐエアリスの元へ

ヘリ墜落後にムービースキップ可能

最初のフロア移動でムービーとDMW追加、感情の高ぶりが発生

モデオヘイムの採掘場では

最速で「デスペル」を取り、ドラム缶前まで壁にこすりつけながら進む

Gコピーの後ろを歩いて通り抜ける(走ると感知されるので注意)

「エルメスの靴」を取っておく(後々のミッションで保険になる)

施設に入るとジャンプをデスペルに変更する(力補正の調整も兼ねている)

サンダラ剣+ブリザド=ファイラ剣

装備名	補正種別	補正值
サンダー	atk	2
サンダラ剣→ファイラ剣		
盗む	AP	100
ハイジャンプ	atk	2
ジャンプ→デスペル		
パワーアタック	atk	2
ダイヤの小手		
パワーリスト		
パワーリスト (呪いの指輪)		

ジェネシスはハイジャンプで倒す

3回通常攻撃とハイジャンプを2回使用を2セットすれば倒せる。

力が強すぎると2セット目の通常攻撃時にゲージを割ることがあるので力を下げる。

ジェネシス戦後ムービースキップからDMW追加とチュートリアル

Aグリフォンはファイラ剣をメインに使う

直前のセーブポイントは触れておく

アンジールペナンスはファイラ剣で戦う

・6章

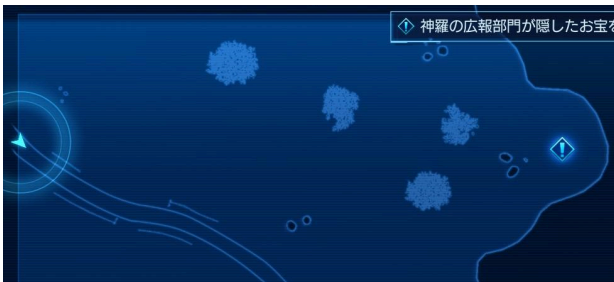
Gダイバーはハイジャンプとファイラ剣を適当に使って倒す
バスターソード解禁
Gトルーパーはジャンプ

8-4-2:



ボス: バットアイ3体
構えてからのジャンプ
報酬: バリア

8-4-3:



ボス: トラップ2体+バットアイ
構えてからジャンプ
報酬: ケットシーのメガホン (DMW追加)

8-4-4:

エリクサー回収



ボス: Gダイバー+クレイジーソウ
構えてからジャンプ
報酬: モーグリのお守り (DMW追加)

8-4-5:



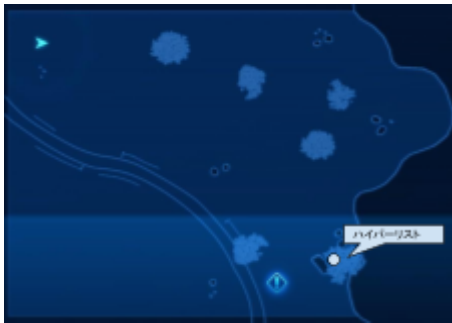
構えてからジャンプ
報酬: 魔力アップ改

8-4-6:



構えてからジャンプ
報酬: 暗黒

8-5-1:
ハイパーリストは回収



パワーリストをハイパーリストに変更

装備名	補正種別	補正值
サンダー	atk	2
ファイラ剣		
盗む	AP	100
ハイジャンプ	atk	2
デスペル		
パワーアタック	atk	2
ダイヤの小手		
パワーリスト		
パワーリスト→ハイパーリスト		

ボス: イビルアイ2体+アーリマン
構えてからジャンプで倒す
報酬: 回転攻撃・改

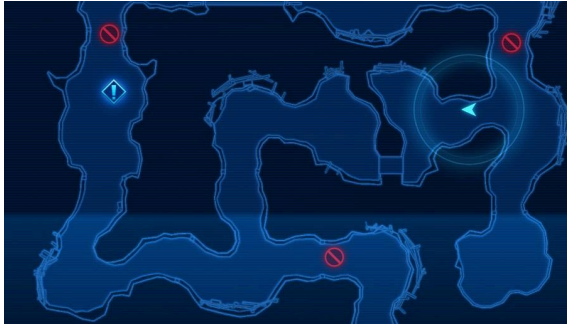
7-2-3:
エリクサーは回収



構えてからジャンプで倒す
ボス: 怪奇虫4体+ダイオウコガネ2体
報酬: 雷鳴の腕輪

7-2-4:

回収するものはなし



構えてからジャンプで倒す
ボス: ガーゴイル2体+デスクロー
報酬: ドラゴンの腕輪

7-2-5:

HPストーンは取る



構えてからジャンプで倒す
ボス: ガーゴイル2体+アーリマン
報酬: バックバック

ミッションクリア後パワーリストを装備しておく(パイルマシンがドロップしていなかったら7-2-6でチャンプベルトを取って装備し、クリアしておく)

ドラゴンの腕輪を売る

ライブラを2個買う

星のペンダント2個買う

ソーマも10個ほど買って置く

ポーションを99個になるように買う

暗黒+サンダー(atk+2)+ポーション80個=暗黒(70%)

ポーションを99個になるように買う

暗黒(70%)+バリア(atk+2)+HPストーン8個=暗黒(100%)

暗黒(100%)+マバリア+エリクサー2個=暗黒(120%)

HPアップ(HP10%)+ファイア(無補正)+星のペンダント2個=HPアップ改(HP20%)

HPアップ改+ライブラ+ポーション80個

=HPアップ改(HP60%)

ポーションを99個になるように買う

HPアップ改(HP60%)+ライブラ+ポーション80個=HPアップ改(HP100%)

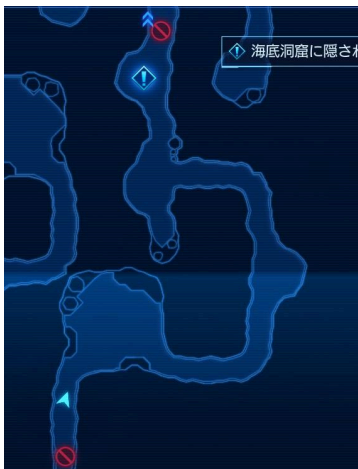
ジャンプ+ハイジャンプ→ハイジャンプ(atk上昇目的)

パワーアタック+回転攻撃改(atk上昇目的)

装備名	補正種別	補正值
サンダー→暗黒	HP	120
盗む	AP	100
ファイラ剣		
ハイジャンプ	atk	2
パワーアタック→回転攻撃改	atk	2
デスペル→HPアップ改	HP	100
ダイヤの小手		
パワーリスト		
ハイパーリスト		
未装備→パワーリスト		

ここ以降ダメージ限界突破を解放するまでコストダメージを稼げそうなら稼ぐ
 なお、無理する必要は一切ない

8-5-2:



構えてから暗黒で倒す
 暗黒は左スティックを倒しながら使用すると構えからでも後ろに後退することがなくなる
 ボス: ムーバー2体
 報酬: 体力アップ改弐

8-5-3:



構えてから暗黒で倒す
ボス: ホーネット6体
報酬: 精神アップ改弐

8-5-4:

回収するものはなし



構えてからジャンプで倒す
ボス: バルーン2体+足斬草
報酬: 爆裂剣

8-5-5:

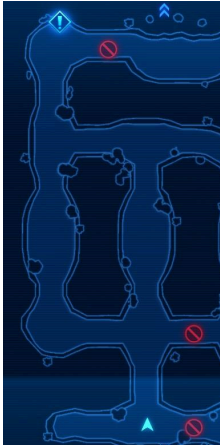
エリクサーを回収



構えて回転攻撃改とジャンプで倒す
ボス: サンダーバード3体
報酬: ヘルファイガ

8-5-6:

回収するものはなし



回転攻撃とジャンプで倒す
ボス:バハムート烈

9-1-1:

グラビガを回収



ここでカンストダメージ回数稼ぎ(89回まで)をやる
稼ぎは暗黒でやること。ジャンプだとふきとばしてしまいロスになる
暗黒が威力不足ならファイアとケアルを合成して+2補正をいくつか作り力を上げる
モルボルは構えてからファイラ剣で倒す
ボス:モルボル
報酬:エイジスの腕輪

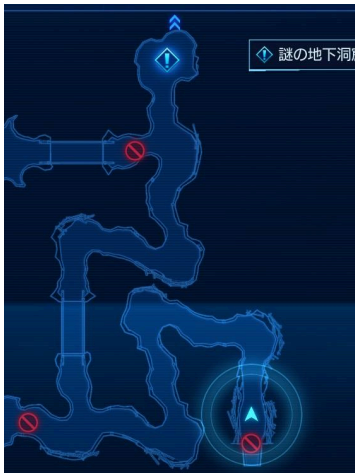
9-1-2:

デブチョコボの羽を回収



構えてからジャンプで倒す
ボス:ダークネーション2体+バウンドハンター2体
報酬:魔法剣サンダガ

9-1-3:
回収するものはなし



構えてから回転攻撃改とジャンプで倒す
ボス:Gバルドール+Gスパルタン2体
報酬:ルーンの腕輪

9-1-4:
アダマントイト、フェニックスの尾を回収



構えてから回転攻撃改とジャンプで倒す
ボス:Gパラディン2体
報酬:ハイジャンプ

9-1-5:



構えからジャンプと回転攻撃で倒す
ボス:スーパ改2+Gスパルタン2体
報酬:ウォール

装備変更

ファイラ剣をグラビガに変更する。

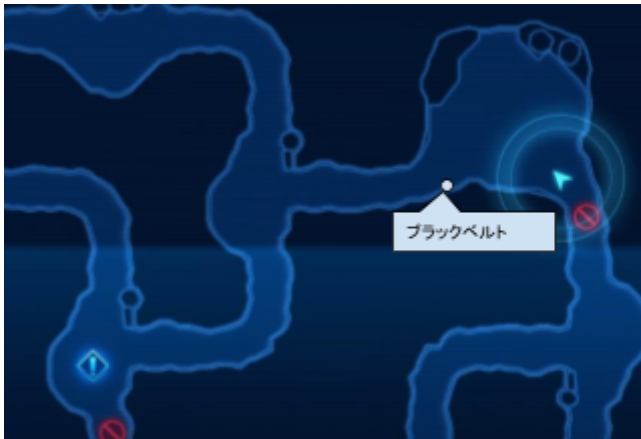
装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	120
盗む	AP	100
ファイラ剣→グラビガ		
ハイジャンプ	atk	2
回転攻撃改	atk	2
HPアップ改	HP	100
ダイヤの小手		
パワーリスト		
ハイパーリスト		
パワーリスト		

9-1-6:



構えからジャンプと暗黒で倒す
バリアマシンはグラビガで削ると早い
ボス: バリアマシン+マバリアマシン+クリットマシン
報酬: エリクサー

9-2-1:
ブラックベルトを取る



パワーリストをブラックベルトに変更
 ファイラ剣+ウォール+デブチョコボの羽=ウォール(HP+50%以上)
 ウォール+サンダガ剣+ポーション40個以上=ウォール(HP+80%以上)
 レベル20あたりなら足りる。HP6000まで足りなければさらにポーションを足す。
 ボス前に装備変更

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	120
盗む	AP	100
グラビガ→ウォール	HP	80
ハイジャンプ	atk	2
回転攻撃改	atk	2
HPアップ改	HP	100
ダイヤの小手		
パワーリスト		
ハイパーリスト		
パワーリスト→ブラックベルト		

構えてから回転攻撃とジャンプで倒す
 金剛坊キンナラからハンマーパンチを盗む
 ボス: 金剛坊クビラ+金剛坊キンナラ
 報酬: ポイズンターン

ハンマーパンチ入手後、
ハンマーパンチの補正をAP100にする(ダメそうなら金ができるから)

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	120
盗む	AP	100
ウォール	HP	80
ハイジャンプ	atk	2
回転攻撃・改→ハンマーパンチ	AP	100
HPアップ改	HP	100
ダイヤの小手		
パワーリスト		
ハイパーリスト		
ブラックベルト		

9-2-2:
エリクサーを取る



構えてからジャンプで倒す
事故でストップ状態になったら即戦闘リセット(思っているより長い)
報酬: 英雄の薬 * 2

9-2-3:

デブチョコボの羽とエクスポーションを回収(エクスポーションは保険)



ボス: Gエクイテス

構えてからパンチとジャンプ

報酬: 属性剣

ミッションクリア後、雷鳴の腕輪とエルメスの靴を装備する

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	120
盗む	AP	100
ウォール	HP	80
ハイジャンプ	atk	2
ハンマーパンチ	AP	100
HPアップ改	HP	100
ダイヤの小手→雷鳴の腕輪		
パワーリスト→エルメスの靴		
ハイパーリスト		
ブラックベルト		

9-2-4:
アダマンバングルを回収



構えて暗黒とジャンプで倒す
ボス:キラービー+シザーキッチン2体
報酬:エナジー

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	120
盗む	AP	100
ウォール	HP	80
ハイジャンプ	atk	2
ハンマーパンチ	AP	100
HPアップ改	HP	100
雷鳴の腕輪→パワーリスト		
エルメスの靴→ダイヤの小手		
ハイパーリスト		
ブラックベルト		

9-2-5:
100000ギルを回収



構えて暗黒とパンチ、ジャンプで倒す
ボス: ウォームエリート+Sマイン+キラールビー2体
報酬: 鉄拳パンチ

9-2-6:

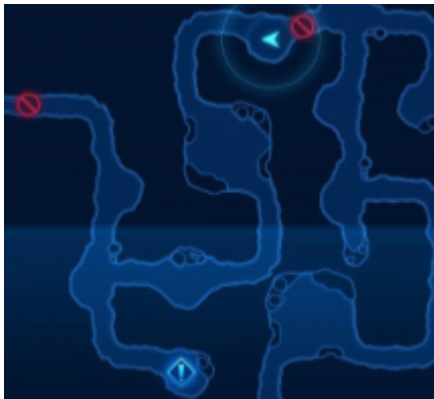


構えてパンチで倒す
ジャンプは回避に使う
最後のコメントは諦めてリレイズで受ける(可能ならエアリスのリミット技を発動で凌ぐ)
コメントの準備が始まってリレイズを付けたら盗むでデブチョコボの羽を取る
回復は相手の行動が終わってから1回だけやる(2回目はだいたい差し込まれる)

ボス: ジャバウオック
報酬: SPターボ

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	120
盗む	AP	100
ウォール→SPターボ		
ハイジャンプ	atk	2
ハンマーパンチ	AP	100
HPアップ改	HP	100
パワーリスト		
ダイヤの小手		
ハイパーリスト		
ブラックベルト		

9-3-1:



ジャンプとパンチで倒す

ボス: マンドレイク2体+サハギンプリンス2体

報酬: ハンマーパンチ

9-3-2:

フェニックスの尾、クリスタルオーブを回収



構えてジャンプで倒す(余裕があったらパンチでもいい)

パンチ使用は死亡リスクが高いので注意

ボス: デスマシンBIS+ミサイルマシン

報酬: 守りの指輪

9-3-3:

デブチョコボの羽はジャバウォック戦でデブチョコボの羽を盗めていたら回収



構えてパンチで倒す

ボス: グランドパンツァー

報酬: 通販ショップデュオ

ポーション、エーテル、ソーマを99個になるように買う

ライブラ*9購入

スナイパーアイを購入(金が足りなければアクセサリーをいくつか売る)

グラビデ(+38)+ハイジャンプ(未装備)+アダマンタイト=ハイジャンプ(体力+39)

パワーリストを神羅安式防具に変更。

ダイヤの小手を守りの指輪を装備。

ハイパーリストをスナイパーアイに変更

SPターボ+ライブラ+ポーション80個=SPターボ(HP+60%)

ウォール+回転攻撃改(+ポーション数十個)=回転攻撃改(HP+50%以上)

ウォールの補正値が回転攻撃改未満の数値であれば、事前にウォールの補正値を上げる

ウォールのレベルが高く結果が変わる場合、

ウォール+ポイズンターン=ステータス防御を挟む

装備名	補正種別	補正値
暗黒	HP	120
盗む	AP	100
SPターボ	HP	60
ハイジャンプ	体力	39
ハンマーパンチ	AP	100
HPアップ改	HP	100
パワーリスト→守りの指輪		
ダイヤの小手→神羅安式防具		
ハイパーリスト→スナイパーアイ		
ブラックベルト		

9-3-4:

デブチョコボの羽は以下の条件で取る

- ・ジャバウオックからデブチョコボの羽を盗めた
- ・そのデブチョコボの羽は1個だった



構えてからパンチで倒す。タイミングによってはジャンプで回避する
ボス: スカーレットピック
報酬: マジカルパンチ、ボスからアダマンタイトが確定ドロップ

9-3-5:

ステータス防御を回収



金剛坊アスラからパワードスーツを盗む
このミッションは2回実施し、パワードスーツを2個所持するようにする
構えてからジャンプとパンチで倒す
マグニチュードはガードできないのでジャンプもしくは回避

ボス: 金剛坊アスラ+円月輪隊秀月
報酬: エスコートガード

・ミッション終了後装備変更
 パワードスーツを装備する
 ハイジャンプを体力補正のものから変える(レベル上げ対策)

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	100
盗む	AP	100
SPターボ	HP	60
ハイジャンプ		
ハンマーパンチ	AP	100
HPアップ改→回転攻撃改	HP	80
守りの指輪→パワードスーツ		
神羅安式防具→パワードスーツ		
ブラックベルト		
スナイパーアイ		

9-3-6:



構えて暗黒でいい。
 ボス: ホードデビル+トリックトリート+EXムーバー
 報酬: フレア(+30)

9-4-1:



構えてパンチや回転攻撃改で倒す

ボス:Gレニゲイト

報酬:カイザーナックル*4

9-4-2:



構えて回転攻撃改、ジャンプ、パンチで倒す

ボス:Gエンド2体

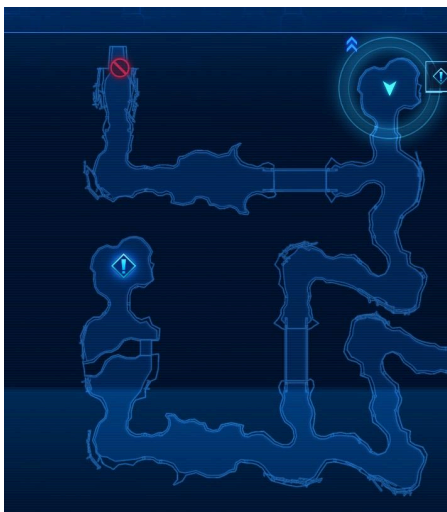
報酬:デブチョコボの羽

ミッション終了後装備変更

フレア(+30)+デスペル+デブチョコボの羽=ステータス防御(HP310%)
 ヘルファイガ+サンダガ=ヘルブリザガ
 ヘルブリザガを装備(グロッキーや、後々の即死対策)
 エスコートガードを装備(グレムリンの魔法対策)

装備名	補正種別	補正值
回転攻撃改→ステータス防御	HP	310
SPターボ	HP	60
暗黒	HP	100
ハイジャンプ		
ハンマーパンチ	AP	100
盗む→ヘルブリザガ		
ブラックベルト→エスコートガード		
パワードスーツ		
パワードスーツ		
スナイパーアイ		

9-4-3:



橋でディノルニスとエンカウントしたらハイジャンプや回転攻撃改で撃破する
 ボスのディノルニスはハイジャンプ・回転攻撃改
 ザポテンダーは暗黒で倒す
 ボス:ディノルニス3体+ザポテンダー
 報酬:針千本

9-4-4:

ソウルオブサマサを回収
黒装束も回収



エスコートガードを黒装束に変更

装備名	補正種別	補正值
SPターボ	HP	60
ステータス防御	HP	310
暗黒	HP	100
ハイジャンプ		
ハンマーパンチ→回転攻撃改	HP	80
ヘルブリザガ		
スナイパーアイ		
パワードスーツ		
パワードスーツ		
エスコートガード→黒装束		

ボス:ブラックウイドウ

構えて回転攻撃改を使う

9-4-5:

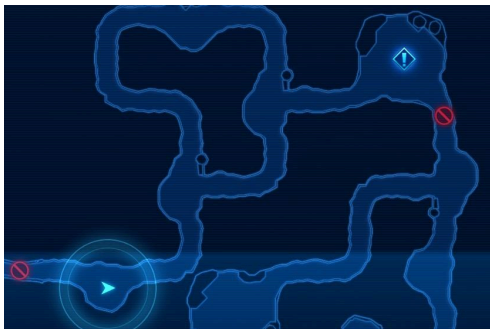


SPターボ攻撃を取る(後々の保険を兼ねている)

装備名	補正種別	補正值
SPターボ	HP	60
ステータス防御	HP	310
暗黒	HP	100
ハイジャンプ		
ヘルブリザガ→SPターボ攻撃		
回転攻撃改	HP	80
スナイパーアイ		
パワードスーツ		
パワードスーツ		
黒装束		

※SPターボとSPターボ攻撃がマスターになったら最後にチャートが崩れる可能性あり
 スキルパワーゲージが出たら即削る
 構えて回転攻撃改で倒す(パンチより効率がいい)
 ボス:トンベリキング2体
 報酬:殺意の一撃

9-4-6:



構えて暗黒で倒す
 ボス:グランマガラン
 報酬:スナイパーアイ

9-5-1:

フェニックスの尾は安定を取るなら回収

ジャバウオックからデブチョコボの羽を盗めなかったらデブチョコボの羽10個回収



エスコートガードを装備しておく

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	100
ステータス防御	HP	310
SPターボ	HP	60
ハイジャンプ		
SPターボ攻撃		
回転攻撃改	HP	80
パワードスーツ→エスコートガード		
スナイパーアイ→属性剣		
パワードスーツ		
黒装束		

構えて回転攻撃改で倒す(パンチより効率がいい)

ボス: 魔晄イフリート+カノンヘッド2体

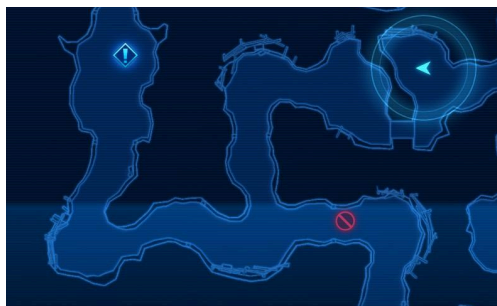
報酬: インビンシブル

エスコートガードをアダマンバングルに変更しておく

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	100
ステータス防御	HP	310
SPターボ	HP	60
ハイジャンプ		
SPターボ攻撃		
回転攻撃改	HP	80
エスコートガード→アダマンバングル		
属性剣→スナイパーアイ		
パワードスーツ		
黒装束		

9-5-2:

回収するものはなし



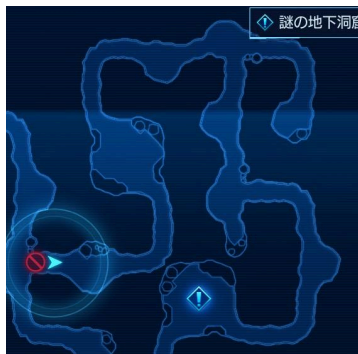
まず、ベリーハングリーはジャンプで倒す
スリースターズはパンチ、もしくは暗黒で倒す

ボス: ベリーハングリー2体 + スリースターズ2体
報酬: SPバリア

アダマンバングルをエスコートガードに変更する
SPターボ、**SPターボ攻撃**でレベルが低い方をヘルブリザガに変更

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	100
ステータス防御	HP	310
SPターボ	HP	60
ハイジャンプ		
SPターボ攻撃→ヘルブリザガ		
回転攻撃改	HP	80
アダマンバングル→エスコートガード		
スナイパーアイ		
パワードスーツ		
黒装束		

9-5-3:



稼ぎをやるならマンハンターはジャンプで倒せる。シザーデビルは暗黒で倒せる。
 連続撃破ボーナスを狙うとなおよし。
 ボスのスリースターズは暗黒で倒す。
 タイクーンはハイジャンプ(メザーは食らうと即死)
 ボス:スリースターズ+タイクーン
 報酬:守りの指輪

9-5-4:
フェニックスの尾は回収



構えて回転攻撃改かジャンプで倒す(ほぼジャンプでいいはず)
物理無効を使われたら暗黒で対応
ボス: インプ3体+キングサハギン2体
報酬: ネットショップ間

9-5-5:



構えてジャンプや回転攻撃改で倒す
ボス: インプ2体+ケルベロス3体
報酬: 地獄の火炎(+40)

9-5-6:

ゼイオの実、電撃、ザイドリッツを回収(ゼイオの実はドロップで入手していたら無視)



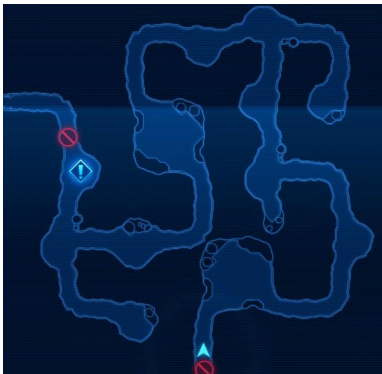
ジャンプか暗黒で倒す
ボス: 万能あさつき5体
報酬: メガフレア(+50)

れんぞくまのマテリアを2個購入(金がなければアクセサリをいくつか売る)
 地獄の火炎+ライブラ+デブチョコボの羽=ライブラ(+410)
 メガフレア(+50)+ライブラ+デブチョコボの羽=ライブラ(+510)
 ライブラ(+510)+グラビガ(無補正)=グラビガ(+510)

装備を全体的に変更

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	100
ステータス防御	HP	310
ヘルブリザガ		
ハイジャンプ→グラビガ	HP	510
SPターボ→ライブラ	HP	410
回転攻撃改→れんぞくま		
エスコートガード→ソウルオブサマサ		
黒装束		
スナイパーアイ→インビンシブル		
パワードスーツ→アダマンバングル		

9-6-1:



グラビガと暗黒で倒す
 リレイズを維持して相打ち覚悟で戦う
 ボス: ザポテンダー3体
 報酬: 斬鉄剣(+60)

アダマンバングルをザイドリッツに変更

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	100
ステータス防御	HP	310
ヘルブリザガ		
グラビガ	HP	510
ライブラ→SPターボ		
れんぞくま→回転攻撃改	HP	80
ソウルオブサマサ→ザイドリッツ		
黒装束		
インビンシブル→スナイパーアイ		
アダマンバングル		

9-6-2:



アルテマは保険
 構えて回転攻撃改で倒す(パンチより効率がいい)
 ボス:トンベリゴッド
 報酬:スーパーリボン

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	100
ステータス防御	HP	310
ヘルブリザガ		
グラビガ	HP	510
SPターボ→ライブラ	HP	410
回転攻撃改→れんぞくま		
ザイドリッツ		
黒装束		
スナイパーアイ→インビンシブル		
アダマンバングル→ソウルオブサマサ		

9-6-3:



グラビガと暗黒で倒す
ボス: マスターブレード2体
報酬: 転生の炎(+80)

9-6-4:



グラビガと暗黒で倒す
ボス: モルボルグレート
報酬: エクサフレア(+100)

装備マテリアを全て外す

SP変換: ハンマーパンチ(AP100以上)、エネルギー、アルテマ、回転攻撃改、れんぞくま、
SPバリア

SPがだいたい60万ぐらいになれば余裕がある

ライブラ+転生の炎+デブチョコボの羽=ライブラ(HP810%)

ハイジャンプ(体力39)+ライブラ(HP810%)=ハイジャンプ(HP999%)

針千本+斬鉄剣+アダマンタイト=ライブラ(体力61)

ハンマーパンチ+ライブラ(体力61)=ハンマーパンチ(体力61)

盗む(AP100~140)+ライブラ(HP410)+ゼイオの実=盗む(AP補正470%)

盗む+ライブラ+カイザーナックル=アイテム達人

グラビガ+SPターボ攻撃+アダマンタイト=SPターボ(体力52)

ステータス防御(+310%)+電撃+ミスリル=デスペル(精神32)

装備名	補正種別	補正值
暗黒	HP	100
ライブラ→ハンマーパンチ	体力	61
ステータス防御→デスペル	精神	32
グラビガ→SPターボ攻撃	体力	52
ヘルブリザガ→ハイジャンプ	HP	999%
れんぞくま→アイテム達人	AP	470%
ザイドリッツ		
インビンシブル		
ソウルオブサマサ→アダマンバングル		
黒装束		

足りていないなら回復薬をしこたま買い込む

9-6-5:



構えて暗黒で倒す

ボス:ゴリアット+兵隊もどき6体

報酬:SPマスター

エクサフレア+HPアップ=HPアップ改式

暗黒+HPアップ改式+パワードスーツ=ウォール(HP999%)

装備名	補正種別	補正值
暗黒→ウォール	HP	999
ハンマーパンチ	体力	61
デスペル	精神	32
SPターボ攻撃	体力	52
ハイジャンプ	HP	999%
アイテム達人	AP	470%
ザイドリッツ		
アダマンバングル		
黒装束→クリスタルオーブ		
インビンシブル		

9-6-6:

ミネルヴァ戦

裁きの矢を使う毎に段階が変わる

モーメントスラッシュは以下Mスラッシュ表記

・第一段階

3秒ごとに以下の行動をランダムに使う

Mスラッシュ、フォトンフェザー、コキュートス、トゥールハンマー、クリムゾンフレア

・第二段階

2秒ごとに行動する

裁きの矢の後はMスラッシュ→フォトンフェザーで固定

以下の行動を実施する

Mスラッシュ→フォトンフェザー

コキュートス→クリムゾンフレア(→トゥールハンマー※確率発生)

クリムゾンフレア→トゥールハンマー

トゥールハンマー→コキュートス

アンチマテリアル

アンチマジック

絶対結界

HPが半分近く削れるとアルテマを行動の最初に入れることがある

・第三段階

2秒ごとに行動する

裁きの矢の後はMスラッシュ2回→魔法3種ランダムで固定

以下の行動を実施する

(アルテマ→)Mスラッシュ2回→魔法3種ランダム

(アルテマ→)魔法3種ランダム(→同じ魔法)→フォトンフェザー→Mスラッシュ

Mスラッシュ3回パターンもある可能性があるので注意(発生頻度低め?)

ウォールを切らさないようにしておく(リユニオンはバフ時間リセ可能)

アンチマテリアルや絶対結界はデスペルで解除可能

アルテマは無敵も貫通する。回避するかジャンプでやり過ごす

フォトンフェザーやMスラッシュ中に攻撃を当てたい場合は構えを使う

Mスラッシュはフルヒットすると痛いので出来ればガード推奨

クリムゾンフレアはガードで消す

トゥールハンマーは回避する

コキュートスはミネルヴァが杖を上げた瞬間に回避すると上手くいく

裁きの矢は50%まで削ったらすぐに離れる(追撃が来て死ぬ可能性がある)

裁きの矢を食らった後はエリクサー、ウォールの順に使う