

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI

; HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

TRƯỜNG ĐH NGOẠI NGỮ

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Hà Nội, ngày 15 tháng 04 năm 2022

Ý TƯỞNG DỰ ÁN KHỞI NGHIỆP THAM GIA CUỘC THI

“THÁP LỬA KHỞI NGHIỆP SÁNG TẠO” NĂM 2022

Thành viên

STT	HỌ VÀ TÊN	MÃ SINH VIÊN
1	Úng Nguyễn Thảo Hằng	20040424
2	Tạ Hải Nam	20041623
3	Nguyễn Thị Hồng	20041012
4	Đỗ Phương Thảo	20041084
5	Phạm Thị Thu Ngân	21040034

MỤC LỤC

1. THÁU CẢM (EMPATHY)	
2. MIÊU TẢ VẤN ĐỀ (DEFINE).....	3
3. SÁNG TẠO GIẢI PHÁP (IDEATE)	4
3.1. Sản phẩm/ Dịch vụ.....	4
3.2. Đối tượng hướng đến.....	4
3.3. Ý nghĩa dự án.....	4
3.4. Nguồn thu (Lợi nhuận).....	4
4. LÀM MẪU (PROTOTYPE).....	4
4.1. Những dịch vụ dành cho người sử dụng trang web	
5. THỬ NGHIỆM (TEST)	6
5.1. SWOT	
5.1.1 Điểm mạnh.....	6
5.1.2 Điểm yếu.....	7
5.1.3 Cơ hội.....	7
5.1.4 Thách thức.....	7
5.2 .Landing page.....	
5.3. Demo game.....	10
5.4. Fanpage.....	10
Bảng đánh giá mức độ hoàn thành công việc của các thành viên.....	11
Tài liệu tham khảo.....	12

TRANG WEB NIHONGE HỌC TIẾNG NHẬT THÔNG QUA TRÒ CHƠI

1. THÁU CẢM (EMPATHY)

- Đối tượng hướng đến:

Trang web này hướng đến những đối tượng là học sinh, sinh viên, những người học tiếng Nhật nói chung. Ngoài ra, các tính năng của web còn được thiết kế cho các trường học, cơ sở giáo dục Tiếng Nhật. Hơn nữa, nhiều bậc phụ huynh có con em đang học tiếng Nhật cũng có thể tham khảo và cho con em sử dụng nhằm mục đích tiếp cận gần hơn, dễ dàng hơn với tiếng Nhật, đặc biệt là giao tiếp và các ngôn ngữ hàng ngày. Các trường học, trung tâm giảng dạy tiếng Nhật cũng có thể sử dụng trang web để thay đổi cách học cho người học cảm thấy thú vị hơn, tiếp thu kiến thức tốt hơn.

2. MIÊU TẢ VẤN ĐỀ (DEFINE)

Sau khi khảo sát được một số lượng lớn giáo viên và học sinh, nhóm 8 chúng em đã xác định ra được một số vấn đề, khó khăn khi học tiếng Nhật.

- Người học:

- + Hiện nay, nhu cầu học tiếng Nhật ngày càng cao và tiếng Nhật cũng là một thứ tiếng khó. Chính vì vậy, có nhiều người còn đang loay hoay, bỡ ngỡ trong việc áp dụng tiếng Nhật vào cuộc sống bởi những giáo trình mang tính lý thuyết; thời gian học tập trên lớp chưa đủ nhiều; không có đối tượng, cơ hội để có thể giao tiếp thường xuyên vì thế rất khó để sử dụng thành thạo tiếng Nhật

- + Việc học tập cũng mang đến rất nhiều áp lực, đôi lúc gây chán nản và thiếu động lực cho người học. Vì thế, trang web này sẽ thay đổi cách học truyền thống, mang lại sức cạnh tranh vừa đủ không gây áp lực và mang tính chất vừa chơi vừa học tập ghi nhớ được kiến thức 1 cách dễ dàng.
- + Người học muốn được học tập ở nhiều lúc, nhiều nơi 1 cách dễ dàng và thuận tiện nhưng vẫn có thể ghi nhớ được kiến thức. Có rất nhiều trang web có thể học tiếng Nhật nhưng vẫn chưa thực sự đạt hiệu quả cao.
- **Người dạy:**
 - + Với những cách dạy học truyền thống, phổ thông, người học tiếng Nhật có thể khó nắm bắt kiến thức 1 cách nhanh chóng, cần tốn nhiều thời gian, công sức. Vì thế, họ cần một phương tiện để có thể thay đổi, làm mới cách dạy làm tăng hứng thú học tập cho học viên, vừa làm cho tiết học trở nên sôi động, vừa khuấy động được phong trào học tập của người học.
- **Người tạo trang web:**

Từ những hạn chế trên, chúng em đã thấu hiểu và mong muốn được tạo ra một trang có thể hỗ trợ được người học và người dạy tiếng Nhật có một môi trường học tập mới mẻ hơn, năng suất hiệu quả hơn, tiện lợi hơn nhằm thúc đẩy khả năng, tinh thần của người học. Trang web này sẽ mang đến những trò chơi bổ ích, mới lạ đồng thời xây dựng một nền tảng, một không gian cho những người thật sự muốn sử dụng tiếng Nhật. Người học có thể giao tiếp trực tiếp với những người cùng trình độ, học tập và ghi nhớ được kiến thức 1 cách dễ dàng và nhanh chóng. Người dạy có thể sáng tạo, đổi mới phương pháp dạy học, đưa vào tiết học những trò chơi mới nhằm tạo nên tinh thần ham học cho người học.

3. SÁNG TẠO GIẢI PHÁP (IDEATE)

3.1. Sản phẩm/ Dịch vụ

Trang web dành cho mọi đối tượng đang có nhu cầu học tiếng Nhật, đặc biệt là giáo viên và sinh viên khoa NN&VH Nhật Bản ở các trường học mang tên ***Nihonge***

Giải thích ý nghĩa tên gọi:

- Nihongo trong tiếng Nhật nghĩa là “Tiếng Nhật”
- Gēmu là “Trò chơi”
- ***Slogan:*** “Chơi cùng ***Nihonge*** ngay, nhận quà liền tay!”

3.2. Đối tượng hướng đến

- + Sinh viên, học sinh đang học tiếng Nhật
- + Trường học, giáo viên

3.3. Ý nghĩa dự án

Đây là một dự án tâm huyết nhằm tạo ra một môi trường học tập hữu ích cho các bạn đang có nhu cầu học tiếng Nhật nói chung và các bạn sinh viên ULIS nói riêng. Không chỉ có vậy, **NIHONGE** còn mang một ý nghĩa đặc biệt khi trở thành một cộng đồng giao lưu, học hỏi và là nơi chia sẻ của những người học tiếng Nhật.

3.4. Nguồn thu (Lợi nhuận)

- + Nguồn thu đến từ nhà trường, người chơi tự do nâng cấp tài khoản, nhà quảng cáo trên trang web (shopee,...)
- + Nhà tài trợ

4. LÀM MẪU (PROTOTYPE)

Mô tả chung

Nihonge là một trang web học tiếng Nhật cũng như diễn đàn giao lưu, trao đổi, chia sẻ dành riêng cho sinh viên, học sinh đang học tiếng Nhật.

Mô tả chi tiết

Tại đây, người dùng sẽ đăng ký và điền thông tin cá nhân của mình vào hồ sơ (bao gồm: ảnh đại diện, họ tên, ngành, khoa, khóa học, thông tin liên hệ, trình độ tiếng Nhật,...). Những thông tin này sẽ được tùy chọn công khai hoặc không, tùy vào mong muốn của người dùng.

- Người dùng của trang web bao gồm: Học sinh, sinh viên và giáo viên.
- Những người dùng sẽ được phân loại thành các mục (hiện trên trang chủ của trang web): Người dùng tự do, người dùng theo gói vip, người dùng theo nhóm/lớp (Mỗi nhóm/lớp sẽ có mã riêng do giáo viên dùng trang web tạo lập và chia sẻ với học sinh để vào nhóm).

4.1 Những dịch vụ dành cho người sử dụng trang web

*Trải nghiệm phương thức học hiệu quả vừa học vừa chơi với chuyên mục: **“Trả lời đúng, trúng quà to”***

Người dùng có thể chơi một mình, chơi theo nhóm hoặc thách đấu ngẫu nhiên với các người dùng khác cùng trình độ tiếng Nhật thông qua các trò chơi hết sức hấp dẫn và thú vị. Kết thúc trò chơi, người chiến thắng sẽ nhận được một phần quà ngẫu nhiên (xu, voucher,..) đến từ đối tác Shopee (phần thưởng này có thể dùng để mua bán trên sàn thương mại điện tử Shopee trong thời gian quy định nhất định). Các câu hỏi trong trò chơi được chọn lọc gặt gao từ đề thi JLPT hàng năm, được thẩm định từ các thầy cô giáo có trình độ, bằng cấp cao về tiếng Nhật trong đội ngũ Admin để đảm bảo độ chính xác, uy tín nhất trong từng câu hỏi và đáp án đưa ra.

4.2. Giảng viên giao bài tập về nhà dưới hình thức trò chơi để **“bài tập về nhà không còn là nỗi ám ảnh của mỗi học sinh”**

Trường học, lớp học, giáo viên đăng ký tạo lớp học dễ dàng thông qua mục **“Tạo lớp học, không khó nhọc”** (có mất phí) để nhận được mã mở lớp và chia sẻ với học sinh để vào lớp. Giáo viên có thể giao bài tập về nhà cho học sinh dưới hình thức các trò chơi có sẵn. Hoặc trực tiếp liên hệ với bên thiết kế để tạo lập một trò chơi mới phù hợp với lớp mình đang giảng dạy (lưu ý: có mất phí). Ngoài ra, trang web giúp giáo viên dễ dàng quản lý mức độ hoàn thành bài tập về nhà của học sinh thông qua mục “Thống kê” chỉ có người tạo lớp mới có thể theo dõi.

4.3. Luyện hội thoại trực tiếp 1:1 với với bạn bè hoặc người dùng ngẫu nhiên

Người dùng có thể luyện hội thoại trực tiếp với bạn bè hoặc người dùng ngẫu nhiên với những đề bài cụ thể được đưa ra, thông qua mục **“Hai không**

hai một - Học tốt Kaiwa” . Giúp người dùng có thể cải thiện khả năng giao tiếp cũng như tự tin hơn khi giao tiếp tiếng Nhật.

4.4. Đăng câu hỏi trong diễn đàn chung để được mọi người giải đáp

Trang web **Nihonge** được thiết kế một diễn đàn chung với tên gọi **“Hỏi đến đáp ngay”** để tất cả người dùng đăng câu hỏi của mình lên (dưới chế độ ẩn danh hoặc không) để những người khác có thể vào trả lời/ giải đáp thắc mắc đó. Nếu người trả lời để chế độ ẩn danh thì câu trả lời sẽ được gửi cho bộ phận admin có thẩm quyền để xét duyệt độ tin cậy, chính xác của câu trả lời trước khi đăng công khai.

4.5. Nhắn tin trực tiếp với nhân viên chăm sóc khách hàng để được phản hồi/ thắc mắc ngay lập tức, với phương châm **“Đâu cần chúng tôi có, đâu khó có chúng tôi sẵn sàng giải đáp ngay”**

Chế độ nhắn tin trực tiếp trên trang web để hỗ trợ người dùng, giúp người dùng dễ dàng gửi tin nhắn phản hồi, thắc mắc, thông báo về khó khăn của mình với bộ phận chăm sóc khách hàng để được giải đáp, giúp đỡ một cách nhanh chóng nhất. Ngoài ra, Có riêng một mục HỖ TRỢ trong trang web giúp giải quyết những vấn đề chung, vấn đề thường gặp một cách nhanh và tiện lợi nhất.

4.6 Các mục và chức năng

- + **Về chúng tôi:** là mục để giới thiệu những người sáng lập dự án, những thông tin cũng như mục đích thành lập, ý nghĩa của trang web và những lợi ích mà trang web sẽ đem lại cho người dùng.
- + **Hồ sơ cá nhân:** Nơi người dùng có thể cập nhật thông tin cá nhân, kết bạn với bạn bè. Theo dõi mức độ học tập của bản thân và các phần quà đạt được
- + **Thông báo:** Nơi người dùng có thể nhận thông báo về câu hỏi của mình đã được giải đáp chưa, thông báo về lớp học, bài tập về nhà, lời mời kết bạn và thông báo về chương trình khuyến mại của trang web vào các dịp lễ khi nâng cấp trang web.
- + **Trả lời đúng, trúng quà to:** Là phần trò chơi học tập mà người dùng có thể tham gia để luyện tập theo kỹ năng mong muốn (nghe, từ vựng, đọc, chữ Hán,..

-). Ngoài ra, trong mục này cũng có cả phần tạo nhóm để người dùng có thể tham gia trò chơi đồng đội cùng với bạn bè hoặc các người dùng khác.
- + **Tạo lớp học, không khó nhọc (có mất phí):** Ở mục này, trường học, lớp học, giáo viên có thể đăng ký và tạo lớp. Trong đó:
 - “*Tạo bài tập ngay*” : Giáo viên tạo bài tập về nhà dưới hình thức các trò chơi có sẵn.
 - “*Tạo trò chơi mới*” (có mất phí) : Giáo viên có nhu cầu thiết kế trò chơi mới để phù hợp hơn với lớp đang giảng dạy có thể bám vào mục này để liên hệ trực tiếp với bộ phận thiết kế của trang web.
 - “*Thống kê* “ : Giúp giáo viên có thể theo dõi mức độ hoàn thành bài tập của học sinh.
 - + **Hai không hai một - Học tốt Kaiwa:** Là một mục quan trọng của web giúp người dùng có thể luyện tập hội thoại với bạn bè hoặc người dùng ngẫu nhiên.
 - + **Hỏi đến đáp ngay:** Là nơi để chính người dùng đăng tải câu hỏi, hình ảnh về những thắc mắc của bản thân đối với tiếng Nhật, cũng như trả lời câu hỏi của các người dùng khác.
 - + **Hỗ trợ:** Nơi đăng tải những câu hỏi thường gặp và hướng dẫn cách giải quyết chi tiết khi gặp trục trặc về trang web.
 - + **Chat ngay:** Mục này cho phép người dùng nhắn tin trực tiếp với bộ phận chăm sóc khách hàng 24/7 của trang web, để được hỗ trợ, giải đáp các câu hỏi về trang web một cách nhanh chóng nhất.
 - + **Gọi ngay (Hotline:....) (Có mất phí):** Mục này cho phép người dùng gọi điện trực tiếp với bộ phận chăm sóc khách hàng 24/7 của trang web, để được hỗ trợ, giải đáp các câu hỏi về trang web một cách nhanh chóng nhất.
 - + **Email:** Mục này cho phép người dùng nhắn tin với bộ phận chăm sóc khách hàng 24/7 của trang web, để được hỗ trợ, giải đáp các câu hỏi về trang web một cách chính xác nhất.
 - + **Nâng cấp ngay! (có mất phí):** Mục này cho phép người dùng nâng cấp tài khoản lên Vip với giá 100k/3 tháng và các ưu đãi hấp dẫn như:
 - Không xuất hiện quảng cáo sau mỗi trò chơi.
 - Tham gia vào nhiều trò chơi lý thú hơn.

5. THỬ NGHIỆM (TEST)

PHÂN TÍCH SWOT + CÁCH GIẢI QUYẾT

1. **Điểm mạnh:**

- + Tạo ra môi trường, phương pháp học hiệu quả cho người người dùng.
- Người học cảm thấy thú vị khi chơi game
- Người học cảm thấy ghi nhớ kiến thức 1 cách dễ dàng
- Người học cảm thấy không áp lực khi tiếp thu kiến thức
- Người học được tiếp thu được những kiến thức thực tế so với việc học trên trường
- Tạo ra sân chơi lành mạnh để mọi người giao lưu tiếng Nhật, kết bạn, thêm mối quan hệ
- + Phần thưởng cho người chiến thắng rất thiết thực có thể kích lệ tinh thần, động lực của người học.

2. **Điểm yếu:**

- + Vì mới thành lập nên chưa thể cung cấp được số lượng lớn câu hỏi để đáp ứng với nhu cầu ngày càng nhiều của các đối tượng đang muốn luyện tập ngoại ngữ.
- + Phản hồi người dùng chưa thực sự nhanh vì thiếu hụt nhân lực.

⇒ *Cách giải quyết:*

- + Đẩy mạnh việc liên kết với các tổ chức, người có trình độ để cung cấp cho người dùng những câu hỏi hay nhất.
- + Tuyển thêm thành viên nhằm đẩy nhanh quá trình tìm kiếm thông tin và phản hồi người dùng.

3. **Cơ hội:**

- + Là diễn đàn đầu tiên về học tập tiếng Nhật có tích hợp trò chơi và phần thưởng hữu ích dành riêng cho trường học, giáo viên, sinh viên Ngoại Ngữ.
- + trang web được liên kết với các giảng viên, chuyên viên có chuyên môn cao về tiếng Nhật nên tạo được uy tín trên thị trường.

4. **Thách thức:**

- + Nhiều đối thủ, tổ chức có cùng mô hình cạnh tranh
- + Chưa được biết đến rộng rãi

- + Kinh phí duy trì và phát triển trang web còn gặp nhiều khó khăn
⇒ **Cách giải quyết:**
- + Tập trung phát triển tốt nhất nội dung luyện tập tiếng Nhật thay vì phân bổ nhiều chuyên mục như các trang web/trang web khác để tạo sự tin tưởng cho người dùng.
- + Xin tài trợ, phí quảng cáo, phí môi giới.
- + Tích cực quảng bá, giới thiệu về trang web trên các mạng xã hội, các buổi hội thảo của các trường nhằm thu hút người dùng, gia tăng lợi nhuận.

LANDING PAGE

<https://namta090302.wixsite.com/website-1>

GAME DEMO

Star Jump- A game by Nihonge

- **Mô tả: Đây là một trong những game sẽ xuất hiện trên trang Web Nihonge, tuy nhiên do thời gian và kinh phí có hạn nên hiện tại chúng em mới chỉ có thể giới thiệu bản demo của game. Những game khác trên Nihonge cũng sẽ có cách hoạt động tương tự với Star Jump này.**

1. Câu hỏi sẽ random HIỆN ra, có thể là sau khi nhảy 1 bước có câu hỏi, 2 bước có câu hỏi, hoặc 3 bước có câu hỏi (dưới 4 bước).
2. Trả lời sai 3 lần sẽ thua
3. Sau mỗi câu sai trừ 5 sao
4. Số sao tổng sau khi chết sẽ lấy để đổi thưởng- 1000 sao sẽ tương ứng với 1000 shopee xu

FANPAGE: <https://www.facebook.com/Nihongetheap>