

REGULAMIN TURNIEJU - TFT v4 by Arena27

Data 16/17.12

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem turnieju jest ARENA27 SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ , REGON: 521101692, NIP: 8982273151 ul. JEDNOŚCI NARODOWEJ, nr 194, lok. 2, miejsc. WROCŁAW, kod 50-302, poczta WROCŁAW, kraj POLSKA (dalej: „Organizator”).
2. Turniej zaplanowany jest w okresie od 16.12.2023 do 17.12.2023

§2 UCZESTNICY KONKURSU

1. Turnieju przeznaczony jest dla osób pełnoletnich, przebywających na terytorium RP.
2. Uczestnikami Turnieju nie mogą być osoby odpowiedzialne za organizację Konkursu ani współpracujące przy jego organizacji po stronie Organizatora. W przypadku wzięcia udziału w Turnieju przez ww. osoby, zostaną one wykluczone z Turnieju oraz pozbawione ewentualnych praw do nagrody w Konkursie.
3. Udział w Turnieju jest całkowicie dobrowolny oraz płatny, wpisowe wynosi 50 złotych.
4. Turniej ma ograniczoną liczbę uczestników: 64. Zapisy na turniej trwają od 20.11.23 do 15.12.23 lub do wyczerpania miejsc. Jeśli w dzień 13.12.23. nie będzie wystarczającej ilości osób zastrzegamy sobie prawo do rozpoczęcia turnieju z ilością uczestników: 32 lub 48. O dopuszczeniu do turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. Za poprawnie zrobione zgłoszenie uważamy wypełnienie formularza oraz dokonanie przelewu.
- 5.. Aby wziąć udział w Turnieju, Uczestnik powinien wypełnić formularz na stronie: <https://forms.gle/oU76TCPqC5v8k2NS6> oraz po wypełnieniu przelać na konto bankowe organizatora kwotę równą kwocie wpisowego. Spełnienie obu wymogów jest równoznaczne z wzięciem udziału w turnieju, oraz akceptacją regulaminu. W tytule przelewy należy wpisać "**Wpisowe turniej TFT - [imie i nazwisko] - [twój adres email]**".
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia zagubione, niekompletne lub nieprawidłowe, a wszystkie tego typu zgłoszenia zostaną zdyskwalifikowane.

§3 NAGRODY

1. W turnieju zostanie nagrodzony każdy uczestnik, po wpłaceniu wpisowego i fizycznym stawieniu się na turnieju – otrzymuje puszkę napoju energetycznego „Monster”.
2. Finałowa 8 ma do podziału pulę nagród która zależną od ilości graczy biorących udział w turnieju.
3. Pula obowiązuje 64 uczestników

5000 złotych podzielone na:

- 1600 złotych w gotówce
- 3400 złotych w nagrodach barterowych

1 miejsce - 550zł + voucher bootcamp 5h + voucher 12h + biurko Yumisu Progamer D-4000 + voucher Ar-Bar + pizza od PizzaHut

2 miejsce - 450zł + voucher bootcamp 5h + voucher 5h + Mikrofon HYPERX QuadCast S + voucher Ar-Bar + pizza od PizzaHut

3 miejsce - 350zł + voucher bootcamp 3h + voucher 5h + voucher Ar-Bar + pizza od PizzaHut

4 miejsce - 250zł + voucher bootcamp 3h + voucher 5h + voucher Ar-Bar + pizza od PizzaHut

5 miejsce - voucher 5h + pizza od PizzaHut

6 miejsce - voucher 5h + pizza od PizzaHut

7 miejsce - voucher 3h + pizza od PizzaHut

8 miejsce - voucher 3h + pizza od PizzaHut

4. Pula obowiązująca 48 uczestników

4000 złotych podzielone na:

- 1200 złotych w gotówce
- 2800 złotych w nagrodach barterowych

1 miejsce - 450zł + voucher bootcamp 3h + voucher 12h + biurko Yumisu Progamer D-4000 + voucher Ar-Bar + pizza od PizzaHut

2 miejsce - 350zł + voucher bootcamp 3h + voucher 5h + Mikrofon HYPERX QuadCast S + voucher Ar-Bar + pizza od PizzaHut

3 miejsce - 250zł + voucher 5h + voucher Ar-Bar + pizza od PizzaHut

4 miejsce - 150zł + voucher 5h + voucher Ar-Bar + pizza od PizzaHut

5 miejsce - voucher 5h + pizza od PizzaHut

6 miejsce - voucher 5h + pizza od PizzaHut

7 miejsce - voucher 3h + pizza od PizzaHut

8 miejsce - voucher 3h + pizza od PizzaHut

5. Pula obowiązująca 32 uczestników

3000 złotych podzielone na:

- 800 złotych w gotówce
- 2200 złotych w nagrodach barterowych

1 miejsce - 300zł + voucher bootcamp 3h + voucher 12h + biurko Yumisu Progamer D-4000 + pizza od PizzaHut

2 miejsce - 250zł + voucher 5h + Mikrofon HYPERX QuadCast S + pizza od PizzaHut

3 miejsce - 150zł + voucher 5h + pizza od PizzaHut

4 miejsce - 100zł + voucher 5h + pizza od PizzaHut

5 miejsce - voucher 3h + pizza od PizzaHut

6 miejsce - voucher 3h + pizza od PizzaHut

7 miejsce - voucher 1h + pizza od PizzaHut

8 miejsce - voucher 1h + pizza od PizzaHut

6. Laureaci Turnieju nie mają prawa do wymiany Nagrody na nagrodę innego rodzaju.
7. Organizator ma prawo do zmniejszenia puli nagród w wypadku zapisania się na turniej niewystarczającej ilości uczestników.

§4 SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki podzielone są na 2 dni. Dzień pierwszy jest rozgrywany na zasadzie jednej fazy - FAZA ELIMINACJI. Dzień drugi podzielony jest na kilka etapów(zależnie od ilości uczestników turnieju) – FAZA WALKI, FAZA PÓŁFINAŁOWA oraz FINAŁ.
2. DAY 1 – FAZA ELIMINACJI

Uczestnicy turnieju zostają podzieleni na odpowiednio:

64 - 8 grup

48 - 6 grup

32 - 4 grupy

W każdej grupie rozgrywane są 4 mecze, każdy z meczy jest punktowany w przedziale 8-1 PKT.

1 miejsce – 8 PKT

2 miejsce – 7 PKT

3 miejsce – 6 PKT

4 miejsce – 5 PKT

5 miejsce – 4 PKT

6 miejsce – 3 PKT

7 miejsce – 2 PKT

8 miejsce – 1PKT

W każdej grupie na koniec rozgrywek danej grupy, sumowane są punkty każdego gracza. Czterech graczy z najlepszym wynikiem punktowym kwalifikuje się do DAY 2.

Finalnie do następnego dnia przechodzi połowa graczy – rozlosowanie grup (patrz podpunkt 1. §5 PRZEBIEG KONKURSU).

W przypadku remisu punktowego (patrz dalej podpunkt. 5)

Godziny rozgrywek danej grupy (patrz dalej §5 PRZEBIEG KONKURSU.)

3. DAY 2 - FAZA WALKI (64 uczestników)

32 graczy jest podzielonych na 4 grupy. W każdej grupie rozgrywane są 4 mecze, każdy z meczy jest punktowany w przedziale 8-1 PKT.

1 miejsce – 8 PKT

2 miejsce – 7 PKT

3 miejsce – 6 PKT

4 miejsce – 5 PKT

5 miejsce – 4 PKT

6 miejsce – 3 PKT

7 miejsce – 2 PKT

8 miejsce – 1PKT

W każdej grupie na koniec rozgrywek danej grupy, sumowane są punkty każdego gracza. Dwóch graczy z najlepszym wynikiem punktowym kwalifikuje się do DAY 2 – FINAŁ.

Do etapu FINAŁ – przechodzi 8 graczy.

W przypadku remisu punktowego (patrz dalej podpunkt. 6)

Godziny rozgrywek danej grupy (patrz dalej §5 PRZEBIEG KONKURSU.)

DAY 2 – FINAŁ (64 uczestników)

8 graczy rozgrywa 4 mecze, każdy z meczy jest punktowany w przedziale 8-1 PKT.

1 miejsce – 8 PKT

2 miejsce – 7 PKT

3 miejsce – 6 PKT

4 miejsce – 5 PKT

5 miejsce – 4 PKT

6 miejsce – 3 PKT

7 miejsce – 2 PKT

8 miejsce – 1PKT

Na koniec rozgrywek, sumowane są punkty każdego gracza – na podstawie zajętego miejsca rozdawane są nagrody (patrz podpunkt. §3 NAGRODY)

4. DAY 2 - FAZA WALKI (48 uczestników)

24 graczy jest podzielonych na 3 grupy. W każdej grupie rozgrywane są 4 mecze, każdy z meczy jest punktowany w przedziale 8-1 PKT.

1 miejsce – 8 PKT

2 miejsce – 7 PKT

3 miejsce – 6 PKT

4 miejsce – 5 PKT

5 miejsce – 4 PKT

6 miejsce – 3 PKT

7 miejsce – 2 PKT

8 miejsce – 1PKT

W każdej grupie na koniec rozgrywek danej grupy, sumowane są punkty każdego gracza

Czworo graczy z najlepszym wynikiem punktowym kwalifikuje się do DAY 2 - PÓŁFINAŁ

Dodatkowo 4 uczestników z najwyższym wynikiem punktowym z miejsc 5/6 przechodzi do następnego etapu jako DZIKA KARTA.

W przypadku równej liczby punktów uczestników z DZIKIEJ KARTY - problem rozwiązuje się poprzez Tiebreaker(patrz dalej podpunkt. 6)

Finalne do etapu PÓŁFINAŁ – przechodzi 16 graczy.

W przypadku remisu punkowego (patrz dalej podpunkt. 6)

Godziny rozgrywek danej grupy (patrz dalej §5 PRZEBIEG KONKURSU.)

DAY 2 – PÓŁFINAŁ(48 uczestników)

16 graczy jest podzielonych na 2 grupy, każda grupa rozgrywa 4 mecze, każdy z meczy jest punktowany w przedziale 8-1 PKT.

1 miejsce – 8 PKT

2 miejsce – 7 PKT

3 miejsce – 6 PKT

4 miejsce – 5 PKT

5 miejsce – 4 PKT

6 miejsce – 3 PKT

7 miejsce – 2 PKT

8 miejsce – 1PKT

W każdej grupie na koniec rozgrywek danej grupy, sumowane są punkty każdego gracza. Czwororo graczy z najlepszym wynikiem punktowym kwalifikuje się do DAY 2 – FINAŁ.

W przypadku remisu punktowego (patrz dalej podpunkt. 6)

Godziny rozgrywek danej grupy (patrz dalej §5 PRZEBIEG KONKURSU.)

DAY 2 – FINAŁ (48 uczestników)

8 graczy rozgrywa 4 mecze, każdy z meczy jest punktowany w przedziale 8-1 PKT.

1 miejsce – 8 PKT

2 miejsce – 7 PKT

3 miejsce – 6 PKT

4 miejsce – 5 PKT

5 miejsce – 4 PKT

6 miejsce – 3 PKT

7 miejsce – 2 PKT

8 miejsce – 1PKT

Na koniec rozgrywek, sumowane są punkty każdego gracza – na podstawie zajętego miejsca rozdawane są nagrody (patrz podpunkt. §3 NAGRODY)

5. DAY 2 - FAZA WALKI (32 uczestników)

16 graczy jest podzielonych na 2 grupy. W każdej grupie rozgrywane są 4 mecze, każdy z meczy jest punktowany w przedziale 8-1 PKT.

1 miejsce – 8 PKT

2 miejsce – 7 PKT

3 miejsce – 6 PKT

4 miejsce – 5 PKT

5 miejsce – 4 PKT

6 miejsce – 3 PKT

7 miejsce – 2 PKT

8 miejsce – 1PKT

W każdej grupie na koniec rozgrywek danej grupy, sumowane są punkty każdego gracza. Czworu graczy z najlepszym wynikiem punktowym kwalifikuje się do DAY 2 – FINAŁ.

Do etapu FINAŁ – przechodzi 8 graczy.

W przypadku remisu punktowego (patrz dalej podpunkt. 6)

Godziny rozgrywek danej grupy (patrz dalej §5 PRZEBIEG KONKURSU.)

DAY 2 – FINAŁ (32 uczestników)

8 graczy rozgrywa 4 mecze, każdy z meczy jest punktowany w przedziale 8-1 PKT.

1 miejsce – 8 PKT

2 miejsce – 7 PKT

3 miejsce – 6 PKT

4 miejsce – 5 PKT

5 miejsce – 4 PKT

6 miejsce – 3 PKT

7 miejsce – 2 PKT

8 miejsce – 1PKT

Na koniec rozgrywek, sumowane są punkty każdego gracza – na podstawie zajętego miejsca rozdawane są nagrody (patrz podpunkt. §3 NAGRODY)

6. TIE BREAKER

Co w momencie gdy dwóch graczy ma taką samą ilość punktów i oboje kwalifikują się do przejścia do dalszego etapu?

1 możliwość – obydwaj gracze mają taką samą ilość punktów – inna konfiguracja wyników.

Przykładowo:

Gracz 1 – 20 punktów: miejsca 1, 5, 5, 5

Gracz 2 – 20 punktów: miejsca 2, 4, 5, 5

Do następnego etapu premiowany jest Gracz 1 ponieważ jego najwyższa pozycja to miejsce 1.

2 możliwość – obydwaj gracze mają taką samą ilość punktów – taka sama konfiguracja wyników.

Przykładowo:

Gracz 1 – 20 punktów: miejsca 1, 5, 5, 5

Gracz 2 – 20 punktów: miejsca 1, 5, 5, 5

Do następnego etapu premiowany jest gracz który w swojej grze z najlepszym wynikiem miał krótszy czas rozgrywki.

Jeśli miał więcej niż jedną wygraną, brana jest pod uwagę najkrótsza gra.

§5 PRZEBIEG KONKURSU

1. Losowanie – Losowanie odbywa się za pomocą generatora liczb losowych. Uczestnicy zostaną rozstawieni w odpowiedniej ilości grup w momencie zatwierdzenia wszystkich graczy – poprzez formularz i przelew.

Na mediach społecznościowych zostaną opublikowane 2 grafiki:

- pierwsza - zawierająca rozpisane wszystkie grupy oraz graczy w nich zawartych.
- druga – zawierająca rozpiskę grup oraz godzin w których będą rozgrywane ich gry.

2. DAY 1(16.12) – Otwarcie bram godzina 11:30

Każdy z graczy musi pojawić się 15 minut przed rozpoczęciem swojej grupy, aby zalogować się do stanowiska.

Godziny rozgrywek są zależne od ilości uczestników.

DAY 1 - FAZA ELMINACJI(64 uczestników):

Grupa 1 & Grupa 2 & Grupa 3 – planowany termin rozgrywek 12:00 - 15:00

Grupa 4 & Grupa 5 & Grupa 6 – planowany termin rozgrywek 15:00 - 18:00

Grupa 7 & Grupa 8 – planowany termin rozgrywek 18:00 - 21:00

DAY 1 - FAZA ELMINACJI(48 uczestników):

Grupa 1 & Grupa 2 – planowany termin rozgrywek 12:00 - 15:00

Grupa 3 & Grupa 4 – planowany termin rozgrywek 15:00 - 18:00

Grupa 5 & Grupa 6 – planowany termin rozgrywek 18:00 - 21:00

DAY 1 - FAZA ELMINACJI(32 uczestników):

Grupa 1 – planowany termin rozgrywek 12:00 - 15:00

Grupa 2 – planowany termin rozgrywek 14:00 - 17:00

Grupa 3 – planowany termin rozgrywek 16:00 - 19:00

Grupa 4 – planowany termin rozgrywek 18:00 - 21:00

W razie opóźnień wszystkie godziny rozgrywek będą na bieżąco aktualizowane oraz przedstawiane graczom.

W przypadku nie stawienia się danego gracza w grupie na turnieju, do gry wchodzi w jego miejsce „placeholder player” – po rozpoczęciu gry jest AFK, i gra kontynuowana jest w 7, 6, 5 itd. graczy.

Po zakończeniu wszystkich rozgrywek w dniu 1, na koniec dnia rozlosowywane są grupy na dzień kolejny – oficjalna grafika pojawi się również na mediach społecznościowych Arena27.

3. DAY 2(17.12)– Otwarcie bram godzina 11:30

Każdy z graczy musi pojawić się 15 minut przed rozpoczęciem swojej grupy, aby zalogować się do stanowiska.

Gry w dniu drugim będą streamowane na kanale Arena27WRO na stronie internetowej twitch.tv – więcej informacji (patrz dalej podpunkt. §6 STREAM)

Godziny rozgrywek są zależne od ilości uczestników.

DAY 2 - FAZA WALK(64 uczestników):

Grupa 1 & Grupa 2 – planowany termin rozgrywek 12:00 - 15:00

Grupa 3 & Grupa 4 – planowany termin rozgrywek 15:00 - 18:00

DAY 2 - FAZA WALK(48 uczestników):

Grupa 1 & Grupa 2 & Grupa 3 – planowany termin rozgrywek 12:00 - 15:00

DAY 2 - FAZA PÓŁFINAŁ

Grupa 1 & Grupa 2 - planowany termin rozgrywek 15:00 - 18:00

DAY 2 - FAZA WALK(32 uczestników):

Grupa 1 – planowany termin rozgrywek 12:00 - 15:00

Grupa 2 – planowany termin rozgrywek 15:00 - 18:00

W razie opóźnień wszystkie godziny rozgrywek będą na bieżąco aktualizowane oraz przedstawiane graczom.

W przypadku nie stawienia się danego gracza w grupie na turnieju, do gry wchodzi w jego miejsce „placeholder player” – po rozpoczęciu gry jest AFK, i gra kontynuowana jest w 7, 6, 5 itd. Graczy - lub gracz którego zaakceptują pozostali gracze z grupy(ta osoba nie może wtedy nic wygrać - jeśli wygra oddaje swoje miejsce kolejnej osobie).

Po zakończeniu rozgrywek – FAZA WALKI i FAZA PÓŁFINAŁ – następuje przerwa na pizzę od naszego sponsora Pizza Hut!

DAY 2 – FINAŁ:

Planowany termin rozgrywek 18:30 – 21:30

W razie opóźnień wszystkie godziny rozgrywek będą na bieżąco aktualizowane oraz przedstawiane graczom.

4. Rozdanie nagród – odbędzie się po ogłoszeniu wyników w ciągu 30min od zakończenia etapu FINAŁ. Nagrody zostaną rozdane na podstawie osiągniętych przez graczy wyników.

§6 STREAM

1. Rozgrywki w dniu drugim będą streamowane na kanale Arena27WRO na stronie internetowej twitch.tv – <https://www.twitch.tv/arena27wro>
2. Livestream rozpocznie się wraz z rozgrywkami FAZY WALKI a zakończy wraz z etapem FINAŁ.
3. Komentator zastrzega sobie prawo do wyboru grupy którą chce streamować - w FAZA WALKI i FAZA PÓŁFINAŁ.
4. W fazie finałowej streamowana będzie każda gra.

§7 REKLAMACJE

1. Reklamacje co do przebiegu Turnieju mogą być zgłaszane pisemnie na adres Organizatora wskazany w § 1.
2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Turnieju.
3. Pisemna reklamacja powinna być wysłana z dopiskiem „Turniej TFT” oraz zawierać: imię, nazwisko, adres email Uczestnika, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
4. Reklamacje rozpatrywane są przez organizatora w terminie 14 dni od dnia doręczenia do organizatora.
5. Roszczenia nierozpatrzone lub nie uwzględnione w postępowaniu reklamacyjnym mogą być dochodzone przed sądem powszechnym.

§8 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH PRZEZ ORGANIZATORA

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Turnieju Arena27 ARENA27 SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ, REGON: 521101692, NIP: 8982273151 ul. JEDNOŚCI NARODOWEJ, nr 194, lok. 2, miejsc. WROCŁAW, kod 50-302, poczta WROCŁAW, kraj POLSKA
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Turniejem, tj. w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem Turnieju i doręczenia

Nagrody.

3. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do danych i ich poprawiania oraz żądania usunięcia.

Administrator informuje, że podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne dla uzyskania i doręczenia Nagród oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji.

4. Dane Uczestników Konkursu będą przetwarzane zgodnie z Ogólnym rozporządzeniem o ochronie danych (UE) 2016/679 oraz przepisami obowiązującymi w chwili rozpoczęcia Konkursu. Wszelkie informacje w tym zakresie oraz w zakresie polityki prywatności Organizatora dostępne są pod adresem: EMAIL – arena27.wro@gmail.com.

§9 POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Organizator upoważnia Komisarzy do podejmowania decyzji w sprawie:

a) Wykluczania Uczestników Turnieju, oraz

b) sprawdzania i ogłaszania wyników turnieju oraz weryfikacji kolejności zgłoszeń i weryfikacji ich prawidłowości;

2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, jeżeli nie będzie miało to wpływu na prawa nabyte Uczestników.

3. W trakcie trwania Konkursu treść Regulaminu Turnieju będzie dostępna w siedzibie Organizatora.

4. Niniejszy regulamin podlega i jest interpretowany zgodnie z prawem polskim, a sądy polskie mają jurysdykcję wyłączną w odniesieniu do wszelkich sporów z wynikających z tytułu naruszeń Regulaminu.