

Договор-дисclaimer участия в квесте-перформансе Тихие соседи по адресу: Алтуфьевское ш., д. 28 организатор ИП Луцив Р.И.

1. Общие правила.

- 1.1. На прохождение квеста отводится 75 (семьдесят пять) минут, время прохождения игры зависит от опытности и возраста игроков, и может отличаться от заявленного.
- 1.2. Во время игры можно просить неограниченное количество подсказок, так же если администратор квеста видит, что игроки не справляются, то может дать подсказку без запроса, чтобы сохранить динамику игры.
- 1.3. Рекомендованное количество участников - 4 (четыре) человека, однако возможно прохождение от 2 до 8 участников в зависимости от возраста участников (команды 10-14 лет до 8 игроков).
- 1.4. Каждый дееспособный участник старше 14 лет действующий от своего имени и в своем интересе, либо в интересе представляемого им лица, принявшее условия настоящего Договора-дисclaimer путем совершения действий, указанных в настоящем Договоре-дисclaimer должен ознакомиться и подписать настоящий Договор-дисclaimer.
- 1.5. Каждый участник младше 14 лет должен ознакомить родителя/опекуна с настоящим Договором-дисclaimer и предоставить расписку от родителя/опекуна о его согласии с правилами участия (форма Согласия на участие размещена на сайте проекта questown.ru в разделе Документы). Для участия в квесте несовершеннолетних младше 14 лет требуется присутствие на площадке ответственного лица старше 18 лет с действующим на момент заключения Договора-дисclaimer действующим Паспортом РФ.
В случае, если в команде есть лица, не достигшие 18 лет, и нет сопровождающего совершеннолетнего, ответственного лица в команде, или на территории квеста, то, в обязательном порядке, требуется качественная, читабельная фотография, с лицом в анфас ответственного лица, держащего свой паспорт, с разворотом первой страницы, удостоверяя тем самым свою личность, которая заполняла данный Договор, как ответственное, совершеннолетнее, физическое лицо, за группу несовершеннолетних лиц, вписанных в рамках данного Договора-дисclaimer.
- 1.6. Проект является бесконтактным, даже если игроки хотят/просят контакт. Актеры на выбранном квесте не приближаются к игрокам ближе, чем на 30 см. Ведут исключительно словесную или мимическую беседу. Погружают игроков в реальность происходящего исключительно с помощью своих актерских способностей и взаимодействия с локацией. В самой страшной версии возможны незначительные прикосновения без сопровождения болью.
Допустимо применение каких-либо специальных средств для запугивания: крики и скримеры.
Применяя средства запугивания, актер находится на расстоянии одного и более метров от игроков. Использует данной средства только с целью визуального запугивания или если сюжетный поворот, образ персонажа обязывает актера иметь при себе данные средства.
- 1.7. Участники игры могут понизить уровень страха всей командой или покинуть игру по одному в любое время. Обратите внимание, что если игроки вошли в первую локацию - **услуга считается оказанной** и, в случае дальнейшего выхода игроков из игры, оплаченные средства не возвращаются.
- 1.8. Во время игры ведется видеозапись, в том числе на камеры ночного видения, случае нарушения правил прохождения квеста или Законодательства РФ, эта запись будет являться свидетельством нарушения и будет предоставлена в правоохранительные органы.
- 1.9. Не рекомендуется принимать участие в игре людям, страдающим клаустрофобией, заболеваний сердечно-сосудистой системы и нервно-психические расстройств и/или других медицинских противопоказаний к воздействию повышенных эмоциональных состояний, а также женщинам на любом сроке беременности.
- 1.10. Возрастные и иные ограничения, устанавливаются Организатором квеста.
- 1.11. Запрещается приносить на территорию квеста животных, птиц, рептилий; любые изделия из стекла, огнестрельное, газовое, пневматическое и холодное оружие, колюще-режущие предметы, а также взрывчатые, легковоспламеняющиеся, токсичные вещества и вещества с сильным запахом; наркотические или любые одурманивающие средства; любые иные вещества и предметы, которые создают угрозу безопасности клиентов и работников на территории Исполнителя.

2. Правила участия.

- 2.1. Время начала игры зафиксировано и не может сдвигаться в связи с опозданием участников. Время опоздания на игру высчитывается из игрового времени опоздавшей команды, стоимость игры при этом не меняется.
- 2.2. Перед началом игры всем участникам команды необходимо снять верхнюю одежду, украшения, положить все твердые и острые предметы, в зимнее время переобуться в сменную обувь. Все ценные личные вещи, светящиеся предметы гаджеты и технику необходимо положить в специальную ячейку. Вход на локацию возможен только с пустыми карманами. Мы рекомендуем проходить игру в обуви на плоской подошве, удобной недорогой одежде. Администратор не несет ответственности за имущество игрока, в том числе за его личные вещи во время нахождения игрока на территории квест-комнаты.
- 2.3. В случае нарушения п. 2.2. ответственность за сохранность и целостность одежды, обуви, аксессуаров и гаджетов участников во время игры несут сами участники.
- 2.4. Длинные волосы необходимо собирать в хвост или пучок, чтобы избежать травм.
- 2.5. Во время игры запрещается употреблять напитки, еду, жвачку, конфеты и т.п.
- 2.6. Задача участников пройти все помещения квеста и выбраться на свободу. Специальных знаний и навыков, а также **грубой физической силы для прохождения квеста не требуется**, чтобы перейти из одного помещения в другое необходимо разгадывать загадки и головоломки, находить ключи и тайные переходы, использовать смекалку и сообразительность, выполнять задания оператора.
- 2.7. Во время игры недопустимы действия, создающие опасность для участников игры и/или сотрудников квеста: перемещаться в темноте без просьбы оператора, толкаться, бегать, бросать предметы в людей или стены, махать руками и ногами.
- 2.10. Все участники должны строго следовать инструкциям администратора в ходе игры. Игнорирование или пренебрежение указаниям администратора считается нарушением правил и может повлечь за собой остановку игры без компенсаций.
- 2.11. Строго запрещено посещение игры лицам в алкогольном или наркотическом опьянении. Степень опьянения и решение об отказе допуска к игре определяется Администратором до принятия оплаты.
- 2.12 В случае замены одного из участников во время игры на другого или добавление нового, на такого участника распространяются все пункты настоящего Договора в полном объеме.

3. Правила безопасности на территории проекта.

- 3.1. Аудио, фото и видеозапись во время игры запрещена правом интеллектуальной собственности.
- 3.2. На территории проекта запрещено курение, распитие алкоголя или употребление любых наркотических средств.
- 3.3. На территории проекта запрещено использовать зажигалки, спички и любые приборы с открытым огнем.
- 3.4. Не допустимо во время игры блокировать входы, перемещать мебель, дергать проводку, вентили отопления, огнетушители, систему пожарной безопасности, хлопать или выбивать двери, отрывать закрепленный реквизит и предметы интерьера, использовать предметы и проходы обозначенные запрещающим знаком.
- 3.5. Игроки несут полную ответственность за намеренно или по неосторожности причиненный вред сотрудникам, проекту или другим участникам команды в соответствии с законодательством РФ:
3.5.1. Причинение физического вреда сотрудникам квеста и/или другим участникам команды, а так же иным посторонним лицам является нарушением УК РФ по статье 115 "Умышленное причинение вреда здоровью".

3.5.2. Причинение ущерба любому имуществу квеста является нарушением УК РФ по статье 167 "Умышленное уничтожение или повреждение имущества"

3.5.3. Хищение реквизита являются нарушением УК РФ по статье 158 ч.1 "Мелкое хищение".

3.6. Организатор не несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды в случае:

3.6.1. Если ущерб получен в результате нарушения одного или нескольких пунктов настоящего Договора - дисклеймера.

3.6.2. Если ущерб причинен игроком самостоятельно самому себе и/или другим участникам команды, умышленно или по неосторожности независимо от возраста участника.

3.7. Оставляя подпись (предоставляя **Согласие на участие несовершеннолетнего**) игроки (представители) в полной мере соглашаются со всеми пунктами настоящего Договора - дисклеймера.

3.8. Персональные данные предоставленные по настоящему Договору-дисклеймеру не подлежат распространению и использованию, кроме случаев нарушения пунктов настоящего Договора - дисклеймера или случаев предусмотренных законодательством РФ.

3.9. Любые несоответствия в Договоре-дисклеймере с юридическими терминами или трактовками не являются основанием для невыполнения его пунктов Сторонами.

Ответственный за команду (совершеннолетний с Паспортом РФ):

ФИО _____ Паспорт: серия _____ № _____

С правилами участия ознакомлен и согласен. За соблюдение правил участия командой несу полную ответственность _____

Подпись участников команды

Оставляя подпись соглашаюсь с правилами участия (Предоставил Согласие от родителя/опекуна)

1. _____ / _____ /
2. _____ / _____ /
3. _____ / _____ /
4. _____ / _____ /
5. _____ / _____ /
6. _____ / _____ /
7. _____ / _____ /
8. _____ / _____ /

Информация об игре для администратора

Дата _____ 202 ____; Время _____ : _____; Версия игры _____ Источник _____

Общая стоимость _____ (ОП _____ Нал _____ Терминал _____ Перевод _____ ЛК _____)