Таблица: Цифровые сервисы и их использование в студенческих проектах

Сервис (Категория)	Пример сервиса (конкретный инструмент/платформа)	Пример использования в проекте студента университета
1. Совместная работа и документы	Google Docs / Microsoft 365 (Word Online)	**Проект по истории/социологии:** Совместное написание группового реферата или исследовательской работы, где несколько студентов одновременно редактируют документ, оставляют комментарии и отслеживают изменения.
2. Визуализация данных	Tableau / Google Sheets (с функциями диаграмм)	**Проект по экономике/маркетингу:** Создание интерактивных дашбордов и графиков на основе собранных данных о потребительском поведении или рыночных трендах для курсовой работы.
3. Управление проектами	Trello / Notion / Asana	**Проект по организации мероприятий:** Планирование и координация всех этапов студенческого фестиваля или конференции: распределение задач, контроль сроков, ведение списков дел и контактов между членами команды.
4. Дизайн и прототипирование	Figma / Adobe XD	**Проект по IT/UX-дизайну:** Разработка прототипа пользовательского интерфейса (UI/UX) для нового мобильного приложения или веб-сайта, включая создание вайрфреймов, макетов и интерактивных демонстраций.
5. Код и управление версиями	GitHub / GitLab	**Проект по программированию/разработке ПО:** Групповая разработка программного продукта или веб-сервиса, где каждый член команды вносит изменения в код, отслеживает версии, объединяет изменения и

Сервис (Категория)	Пример сервиса (конкретный инструмент/платформа)	Пример использования в проекте студента университета
		работает над ошибками в единой системе контроля версий.
6. Опросы и сбор данных	Google Forms / Typeform	**Проект по психологии/педагогике:** Проведение опроса среди студентов или школьников для сбора эмпирических данных по выбранной теме исследования (например, влияние социальных сетей на учебную мотивацию) с последующим анализом результатов.
7. Создание презентаций	Canva / Prezi / Genially	**Проект по любому предмету:** Создание динамичной и визуально привлекательной презентации для защиты курсовой работы, дипломного проекта или публичного выступления на студенческой конференции. Использование интерактивных элементов, анимации и инфографики.
8. Видеомонтаж и мультимедиа	DaVinci Resolve / CapCut / Adobe Premiere Pro	**Проект по медиакоммуникациям/журналистике:** Создание короткометражного документального фильма, видеорепортажа или промо-ролика для студенческого проекта, включающее монтаж отснятого материала, добавление графики, звука и спецэффектов.
9. Виртуальные доски	Miro / Jamboard	**Проект по маркетингу/дизайну:** Проведение мозгового штурма и коллективное создание интеллект-карт, диаграмм, эскизов или коллажей для разработки концепции рекламной кампании или креативного проекта, с возможностью удаленного участия и

Сервис (Категория)	Пример сервиса (конкретный инструмент/платформа)	Пример использования в проекте студента университета
		комментирования.
10. Работа с текстом и цитированием	Zotero / Mendeley / Антиплагиат	**Любой исследовательский проект (ВКР, статья):** Автоматизация сбора, организации и цитирования источников для написания научной работы, а также проверка текста на оригинальность перед сдачей.