



8 sinf Informatika fanidan BSB-1

Loyiha ishi

[25 ball]

Virtual uy hayvonlari o'yinini yaratish

O'yinda bitta virtual uy jonivori bo'ladi. Foydalanuvchi bu jonivorga g'amxo'rlik qiladi. Jonivor har soniyada ortib boruvchi Ochlik nomli o'zgaruvchi qiymatiga ega:

1. Foydalanuvchi oziqlantirish tugmasini bosganda, Ochlik qiymati 0 ga qayta sozlanadi. **(5 ball)**
2. Foydalanuvchi jonivorga qancha ozuqa berishni 1 va 10 sonlari o'rtasidagi tasodifiy qiymat bilan kiritadi. Qiymat jonivorning ayni paytdagi Ochlik qiymatidan kichik bo'ladi. Ochlik o'zgaruvchisi manfiy qiymatni qabul qilmaydi. **(5 ball)**
3. Jonivor qattiq och qolsa, nobud bo'ladi. **(5 ball)**
4. Jonivor har bir soniyada ortuvchi Zerikish o'zgaruvchisiga ega: **(5 ball)**
 - Foydalanuvchi ijro etish tugmasini bossa, Zerikish qiymati 0 ga qayta sozlanadi. Shunda, jonivor koptok bilan o'ynaydi. Jonivor o'yin davomida foydalanuvchiga savollar beradi, foydalanuvchi o'yin davom etishi uchun to'g'ri javobni kiritishi kerak.
 - Jonivor qattiq zerikib qolsa, qochib ketadi.
5. Jonivor Intellect nomli o'zgaruvchiga ega: **(5 ball)**
 - Foydalanuvchi o'rgatish tugmasini bossa, Intellect qiymati oshadi.
 - Intellect qiymati 100 sonidan oshib ketmaydi.