

INT2202: Hướng dẫn Bài thực hành 3

Lệnh C++

- Để dừng màn hình, dùng `cin.ignore()` kết hợp với `cin.get()` như trong ví dụ. Không dùng `system("PAUSE");` hay `fflush(stdin);`
- Dòng đầu của hàm `main()` cần viết là `int main()` như trong ví dụ. Không dùng `main()` không có kiểu hay `void main()`

Phong cách lập trình

1. Chỉnh lại TAB trong trình soạn thảo sao cho các lần TAB cho kết quả như nhau. Ví dụ mỗi lần lùi vào trong 4 ký tự cách.
 - Trong Dev-C++, vào Tools>Editor Options
 - Bỏ tích Use Tab Character
 - Bỏ tích Smart Tabs
 - Đặt Tab Size (góc phải dưới cùng) bằng 4
2. Các lệnh cùng mức thì đóng thẳng lề
3. Các lệnh của phần thân một lệnh nào đó (hàm, if-else, while, do-while, for...) thì lùi vào một TAB so với từ khóa tương ứng. // dòng 10 chuyển sang 11, dòng 14 chuyển sang 15
4. Ngoặc mở khối lệnh cùng dòng với từ khóa hoặc đóng thẳng. Ngoặc đóng khối lệnh đóng thẳng với từ khóa tương ứng. // mở ngoặc nhọn ở dòng 10, đóng ngoặc nhọn ở dòng 15

```
1 // Chuong trinh nhap 1 so n nguyen duong
2 // va in ra tong cac so chan tu 0 den n
3 #include <iostream>
4 using namespace std;
5
6 int main(){
7     int n;
8     cout << "Nhap n nguyen duong: ";
9     cin >> n;
10    if(n < 0){
11        cerr << "Gia tri n khong hop le!";
12        cin.ignore(80, '\n');
13        cin.get();
14        return -1;
15    }
16    int sum = 0;
17    for(int i = 0; i <= n; i++)
18        if(i % 2 == 0)
19            sum += i;
20    cout << "Tong cac so chan tu 0-n la: " << sum;
21
22    cin.ignore(80, '\n');
23    cin.get();
24    return 0;
25 }
```