



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Mystery Motel
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	HGMT Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 25,00 EUR

Spēles norise

„Mystery Motel“ ir piecu ruļļu, 1024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols “Wild”
- “Bonus” simbols un bonuss spēle
- “Free Spin” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” funkcija (ja pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- RTP 96.13% - 97.62%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un “Free Spin” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Katru reizi, kad “Wild” simbols ietilpst laimīgā kombinācijā, tas tiek pārvērsts par laimesta reizinātāja simbolu.
3. Ja laimīgā kombinācijā ietilpst vairāki “Wild” simboli, to reizinātāji tiek sareizināti savstarpēji un kopējais reizinātājs tiek piemērots laimestam.
4. Iespējamās vērtības: x2, x3 vai x5.

“Bonus” simbola un bonuss spēles noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai pamata spēles laikā.
2. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē bonuss spēli.
3. Spēlētājam ir nepieciešams griezt bonuss ratu.
4. Bonuss ratam ir trīs līmeņi un katrā līmenī ir vairāki iespējamie iznākumi: bultiņa, laimesta reizinātājs vai bezmaksas griezieni.
5. Ja rats apstājas uz bultiņas, spēlētājs nokļūst nākamā līmenī ar lielākiem laimestiem.
6. Ja rats apstājas uz bezmaksas griezienu simbola, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni ar norādītu bezmaksas griezienu skaitu.
7. Ja rats apstājas uz laimesta reizinātāja vērtības, tiek saņemta naudas balva – saņemtais laimesta reizinātājs tiek reizināts ar likmes vērtību.

“Free Spin” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs vai vairāki "Free Spin" simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt bonuss spēles laikā.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās vairāk "Wild" simbolu ar laimesta reizinātājiem.
4. Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki "Free Spin" simboli piešķir 5 papildus bezmaksas griezienus.
5. Papildus bezmaksas griezieni var tikt piešķirti līdz 10 reizēm.

"Bonus Buy" funkcijas noteikumi (ja pieejams operatora konfigurācijā)

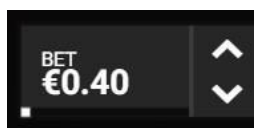


1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus vai bonuss spēli.
2. Bezmaksas griezienu un bonuss spēles maksa ir atkarīga no likmes vērtības.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **"Bet"** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **"Start"**:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- o Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Stop on special feature win**. Apstādināt automātisko režīmu, ja ir laimēta bonuss funkcija.
- o Sadaļa **Loss Limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- o Sadaļa **Single Win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

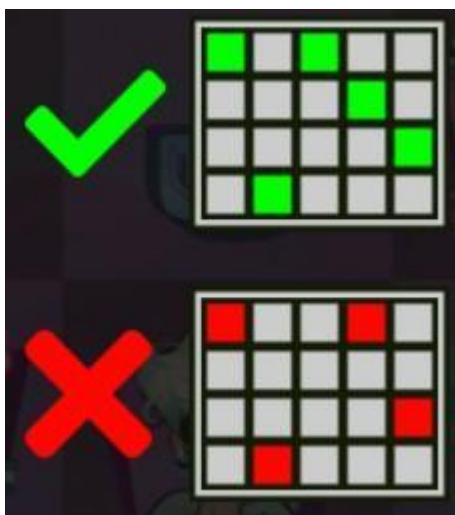
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.20€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

Q	A		5 €2.00 4 €1.00 3 €0.20		J
	5 €1.00 4 €0.20 3 €0.10		5 €0.40 4 €0.20 3 €0.10		5 €0.40 4 €0.20 3 €0.10
K	5 €0.06 4 €0.04 3 €0.02	Q	5 €0.06 4 €0.04 3 €0.02	J	5 €0.06 4 €0.04 3 €0.02
					A
					10

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminā, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

