

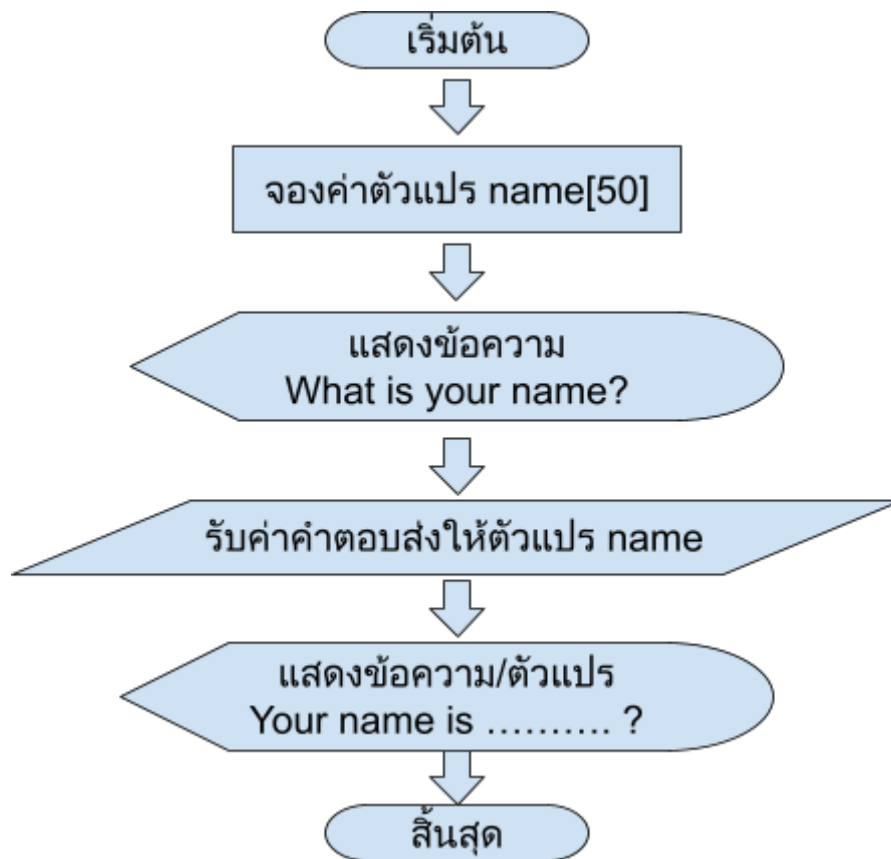
ตัวอย่างการเขียนรายละเอียดคำสั่งใน สมุด

โจทย์โปรแกรมรับค่าข้อมูลจากคีย์บอร์ด

1. ลักษณะโปรแกรม

- กำหนดตัวแปรชื่อ name เป็นชนิด char เก็บข้อมูล 50 ตัวอักษร
- แสดงข้อความคำถาม เช่น "What is your name?"
- รับค่าข้อมูลจากคีย์บอร์ด เก็บไว้ในตัวแปร name
- แสดงผลข้อความ โดยแทนค่าออกมา
เช่น Your name is
เป็นต้น

2. ฟังก์ชันโปรแกรมรับค่าข้อมูลจากคีย์บอร์ด



3. ชุดคำสั่ง

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char name[50];
```

```
    printf("What is your name?\n");
```

```
    scanf("%s", name);
```

```
    printf("Your name is %s\n", name);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

