



## ***Die Russische Mafia / Брательство - Bruderschaft "Diebe im Gesetz"***

### **Inhaltsverzeichnis:**

**Vorwort**

**Über mich (OOC)**

**Über mich (IC)**

**Geschichte**

**Ziele**

**Rangordnung**

**Regelwerk**

**Hood / Kleidung / Fahrzeuge / Funk**

**Führungsebene**

**Warum diese Fraktion?**

**Schlusswort**

## Vorwort

Willkommen bei meinem Konzeptvorschlag, solltet ihr Fragen oder Vorschläge haben, was ergänzt oder geändert werden sollte, meldet euch gerne bei mir!

## Über mich (OOC)

Mein Name ist Marcus und ich bin 23 Jahre jung.

## Über mich (IC)

Ich (Egor Bomzh), bin als Kind in meiner Heimat Tscheljabinsk, durch die Armut meiner Familie, schon früh mit der Straße in berührung gekommen. Als 12 jähriger dann, habe ich selber angefangen Drogen zu verticken, um meine Eltern finanziell zu unterstützen. Dies ging auch eine zeitlang gut, bis ich mit ca. 17 Jahren, von 2 Junkies versucht wurde zu überfallen, ich habe mich mit einem Messer zur wehr gesetzt und dabei einen der beiden tödlich an der Brust verletzt. Diese Person war leider der Bruder von einem ranghohen Gangster in meinem Bezirk und es dauerte nicht lang, bis sie herausgefunden haben, wer für den Mord verantwortlich war. Ich wusste, dass Sie mich dafür töten werden und bin 2 Tage später mit in der Nacht von Zuhause abgehauen, ich habe meiner Familie nur einen kurzen Brief hinterlassen, dass ich einige Zeit von Zuhause weg sein werde (vllt. für immer?).

Ich bin über den Seeweg aus meiner Heimat geflüchtet und so in Los Santos gelandet. In einer Stadt, wo ich kaum die Sprache beherrsche und wo sich niemand um einen schert. Ich habe mich, wie damals schon, mit kriminellen Machenschaften über Wasser gehalten und mittlerweile schon etwas kleines hier aufgebaut und nun eine Unter Fraktion der "Братва - Bruderschaft", nämlich die "Diebe im Gesetz" hier in Los Santos gegründet.

## Geschichte

Die Anfänge der "Diebe im Gesetz" gestalteten sich Ende der 1920er- Jahre, als durch Massen Repressionen die Zahl der politischer Gefangener in Gefängnissen und Lagern stieg und diese sich dort mehr oder weniger selbst überlassen wurden. Dies führte zur Ausbildung einer Hierarchie und Gruppenordnung, an deren Spitze professionelle Verbrecher standen und die bei Bedarf mit radikalen und brutalen Methoden durchgesetzt wurde. Weil die politischen Häftlinge als potentielle Unruhestifter galten, begannen die Sicherheitsdienste mit den professionellen Verbrechern zusammenzuarbeiten,

damit diese im Lager Ordnung und Disziplin gewährleisteten. So schufen sie die kriminelle Elite der Sowjetunion und entwickelten einen Verbrecher Kodex, zu dessen wichtigsten Prinzipien die Nichteinmischung in Politik und Wirtschaft sowie die Absage an eine legale Arbeitstätigkeit gehörten. Nach dem Ende des Zweiten Weltkriegs versuchte Stalin, die erstarkten kriminellen Eliten in ihrem Einfluss zu schwächen, was aber nur zu Unruhen und Aufständen in den Lagern führte. Dies zwang den sowjetischen Staat, die Zusammenarbeit mit den Verbrechern weiterzuführen. Die kriminellen Autoritäten in den Lagern gewannen an Macht und verfügten über gute Kontakte zur Außenwelt. Ihre wichtigsten Einnahmequellen waren Schmuggel von Edelmetallen und Kunstgegenständen, Erpressung von Untergrund Unternehmen, Betäubungsmittelhandel und Raub von Erzeugnissen der Staatsbetriebe.

### Geschäfte / Ziele

Im Allgemeinen haben wir 3 wesentliche Hauptziele: Einfluss auf den Staat, die Kontrolle verschiedener Routen, Raub sowie Geiselnahmen.

Ich habe die traditionellen Ziele bzw. die Regeln der Fraktion etwas abgeändert. Da diese Unterfraktion der russischen Mafia in Los Santos gegründet wurde und durch den jungen Gründer, einen modernen und eignen Einfluss genossen hat.

### -Einfluss auf den Staat

Wir wollen durch wichtige Informanten beim LSPD und FIB, wichtige Informationen sammeln, um über alle Aktivitäten des Staates Los Santos immer auf dem laufenden zu sein. Und im allgemeinen unsere Informationen (auch von anderen Fraktionen - kriminelle Vorgehen) dazu nutzen, um unsere macht auf die Politik auszuüben und dadurch gegebenenfalls etwas Freiraum / Ruhe auf unseren Routen zu gewinnen oder über eventuelle Razzien der Polizei informiert zu sein, im Austausch von Informationen/Zahlungen.

### -Routen Kontrolle - Raub / Geiselnahmen

Sie soll zukünftig zur Haupteinnahmequelle werden. Wir wollen durch unsere Macht (Informationen, Gewalt), auf so vielen Routen wie möglich Einfluss haben und diese mit kontrollieren und für die Nutzung dieser, Zahlungen verlangen (von Zivilisten und auch Fraktionen). Um dies mit aller Macht durchzusetzen, werden wir auch nicht davor zurück schrecken, Zivilisten sowie auch Mitglieder von den Fraktionen als Geiseln zu nehmen oder sie zu berauben, um so unsere Kontrolle, Vorherrschaft durchzusetzen.

In Zukunft soll unser Hauptaugenmerk, dann aber auf die Waffen Route fallen (alleinige Kontrolle), um den Waffenhandel ins Los Santos zu kontrollieren und damit noch mehr Macht auf alle anderen Fraktionen auszuüben.

## Rangordnung - Hierarchie

Ich habe mich dazu entschieden, eine Rangordnung bestehend aus 7 Ebenen einzuführen.

### **1. Wory w Sakone**

- Ist der Führungsstab/die Leitung der Fraktion, seine/ihre Entscheidungen werden nicht hinterfragt, geschweige denn widersprochen.

### **2. Brat**

- Berater der Leitung, ist in alle Machenschaften und Geschäfte involviert

### **3. Upravleniye**

- Ist das Management / Buchführung der Fraktion, führt Liste über Zahlungen, Bestände etc.

### **4. Rubel**

- Treibt Geld / Zahlungen von Fraktionen, Zivis etc. ein und ist auch für die Beschaffung neuer Informanten etc. zuständig

### **5. Informator**

- Informant, ist dafür zuständig wichtige Informationen zu sammeln und seine Augen und Ohren überall in der Stadt zu haben

### **6. Vor**

- Dieb (Soldat der Mafia), hat seine Treu, Loyalität und sein Potenzial bewiesen und ist nun ein vollwertiges Mitglied, wird nun in alle Aktivitäten eingewiesen

### **7. Novichok**

- Muss sich Beweisen, ob er den Aufgaben gewachsen ist und der Familie seine Treu und Loyalität beweisen

## Internes Regelwerk

- Neue Mitglieder unterliegen einer Probezeit .
  - Respektvoller Umgang in der Familie.
  - Die Familie wird nicht hintergangen.
  - Die Familie steht immer an erster Stelle.
    - Immer seriös agieren/Verhalten.
- Den Befehlen der Wory w Sakone und Brat sind immer Folge zu leisten.
- Niemand handelt ohne das Wissen der Leitung!
- Alle Mitglieder werden respektvoll behandelt.

*Bei einem schweren Vergehen gegen die internen Regeln, wird ein Rat aus den Wory w Sakone und Brat zusammengerufen und diese werden sich dann beraten, wie es mit dem Mitglied weiter geht.*

*Sollte der Rat sich dazu entscheiden, das Mitglied aus der Familie zu verbannen, wird der Spieler exekutiert und ist somit für die Ewigkeit aus der Familie verbannt.*

## Hood / Kleidung / Fahrzeuge / Funk

### *-Hood*

Der Stripclub von Los Santos soll das Clubhaus werden, bzw. das gesamte Grundstück von dieser Grundstücks- Insel.



### ***-Kleidung***

Die Kleidung sollte Primär die Farbe blau (wenn möglich dunkelblau, falls das nicht zur Verwechslung mit anderen Fraktionen führt) haben, die Akzente sollten weiß oder rot sein, dies wird aber noch zu einem späteren Zeitpunkt festgelegt, genau wie die Wahl, welche Kleidungsstücke genau getragen werden sollen.

### ***-Fahrzeuge***

Oracle - Ein Motorrad könnte noch folgen.



### ***-Funk***

Diese Details, sowie andere Kleinigkeiten, werden noch im nachhinein ausgearbeitet.

### **Führungsebene**

Bislang bin nur ich in der Führungsebene vertreten, es wurde aber schon mit einer weiteren Personen gesprochen, die sehr wahrscheinlich mit in die Führungsebene eingliedert wird.

## Warum diese Fraktion?

Weil diese Art der Mafia so in ihren Einzelheiten, was Ziele, Aufgaben, Einfluss etc. anbelangt ziemlich einzigartig ist. Denn wir wollen uns beispielsweise nicht unbedingt (bis auf die Waffen Route) wie andere Fraktionen auf ein 1-2 Routen konzentrieren, sondern überall unseren Einfluss haben. Und das Augenmerk liegt vor allem in Zukunft darauf den Waffenhandel von Los Santos zu kontrollieren und somit auch die Machtverhältnisse in der Stadt klar im Gleichgewicht zu halten. Zu dem verlagern wir unsere Spielweise bzw. unser RP vor allem darauf, uns Informationen zu nutze zu machen und versuchen weniger in Kriegshandlungen involviert zu sein, wir wollen nur den Markt / Routen mit kontrollieren bzw. Anteile überall haben und den schmutzigen Krieg um die volle Kontrolle der Gebiete den anderen Fraktionen überlassen.

## Schlusswort

Ich hoffe euch hat die Vorstellung meiner Fraktion gefallen. Und wenn ihr irgendwelche Verbesserungsvorschläge/Kritik an dem Konzept habt, meldet euch gerne bei mir.