

Zie de volgende pagina

Super Smash Bros Wii U

Tegen het eind van het jaar komt een game in de recensies boven de negen uit.

Hoe krijgt een 'simpel' vechtspel als *Super Smash Bros Wii U* dat voor elkaar?

- Door Peter Smolders

Partyspel

In dit spel vecht je met allerlei personages uit Nintendo-games tegen elkaar.

De groep is groter dan ooit tevoren. Datzelfde geldt ook voor de mogelijkheden van deze game.

Als je hem start, denk je waarschijnlijk even dat het aantal manieren om te spelen vrij beperkt is. Maar dat komt doordat een heleboel in het menu verstopt zit.

De leuke speelmodus Special Orders, waarin je korte uitdagingen moet zien te volbrengen, moet je bijvoorbeeld even zoeken. Wel duidelijk aanwezig is het gloednieuwe Smash Tour, waarbij je je een weg vecht over een soort speelbord. Aan het eind zit een groot laatste gevecht waarbij je je hele team inzet. Het is echt een partyspel dat je in korte sessies met groepen kunt spelen.

Vrolijke chaos

Maar de hoofdmoot van het spel is nog altijd Smash, waarin je je vechter kiest en strijdt tegen computertegenstanders of andere spelers. Zodra je gaat spelen, snap je hoe het moet en ben je verkocht. Dit is typisch een game die je meteen oppikt, maar waarin je eindeloos kunt doorgroeien. Het aantal upgrades en speciale wapens is enorm en beloningen zijn snel verkregen: na een paar gewonnen gevechtjes is jouw strijder al sterker.

En of je nu kiest voor Mario, Samus, Pac-Man of zelfs de trainer uit Wii Fit, ze hebben allemaal hun eigen krachten. Bovendien kun je bijna alles samen doen en zelfs met acht spelers tegelijk op één scherm tegen elkaar vechten. Dat geeft een hoop vrolijke chaos. Die ziet er ook nog eens goed uit, want er zijn tientallen verschillende omgevingen en alles is kleurrijk en mooi.

De muziek, veelal klassieke Nintendo-tunes in een nieuw jasje, maakt het helemaal af.

Super Smash Bros Wii U



groot, veel nieuwe dingen, mooi, goed vechtsysteem



onduidelijk menu

Cijfer: 9